Нагрузочное тестирование SIP-звонков

- Описание
- Тестирование SIP-звонков
- Тестирование регистрации на SIP-сервере
- Рекомендации по настройке

Описание

Нагрузочный тест SIP-звонков проводится по следующему сценарию:

1. Сервер 1 создает SIP-звонки с указанного диапазона SIP-аккаунтов на заданный SIP-аккаунт на сервере 2 с интервалом в 1 секунду.
2. Сервер 2 совершает звонки с указанного диапазона SIP-аккаунтов на заданный SIP-аккаунт.

Нагрузочный тест регистрации на SIP-сервере проводится по следующему сценарию:

1. Сервер 1 создает соединения для SIP-звонков с указанного диапазона SIP-аккаунтов на заданный SIP-аккаунтна сервере 2 с интервалом в 1 секунду.
2. Сервер 2 устанавливает соединения с SIP-сервером и регистрируется на нем.

Для проведения этих тестов необходим SIP-сервер, который будет использоваться в качестве прокси для совершения звонков. Этот SIP-сервер должен быть настроен следующим образом:

- числовые имена SIP-аккаунтов, например 10001, 10002 и т.п.
- возможность принимать произвольный пароль для SIP-аккаунтов, либо задать одинаковый пароль для всех аккаунтов, напримерAbcd1111

Пароль для SIP-аккаунтов указывается в исходном коде веб-приложения Console:

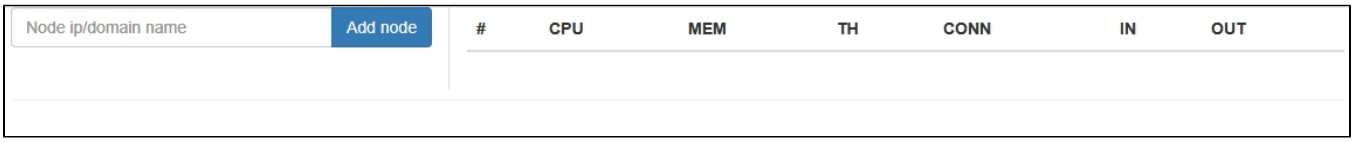
```
var password = "Abcd1111";
```

Тестирование SIP-звонков

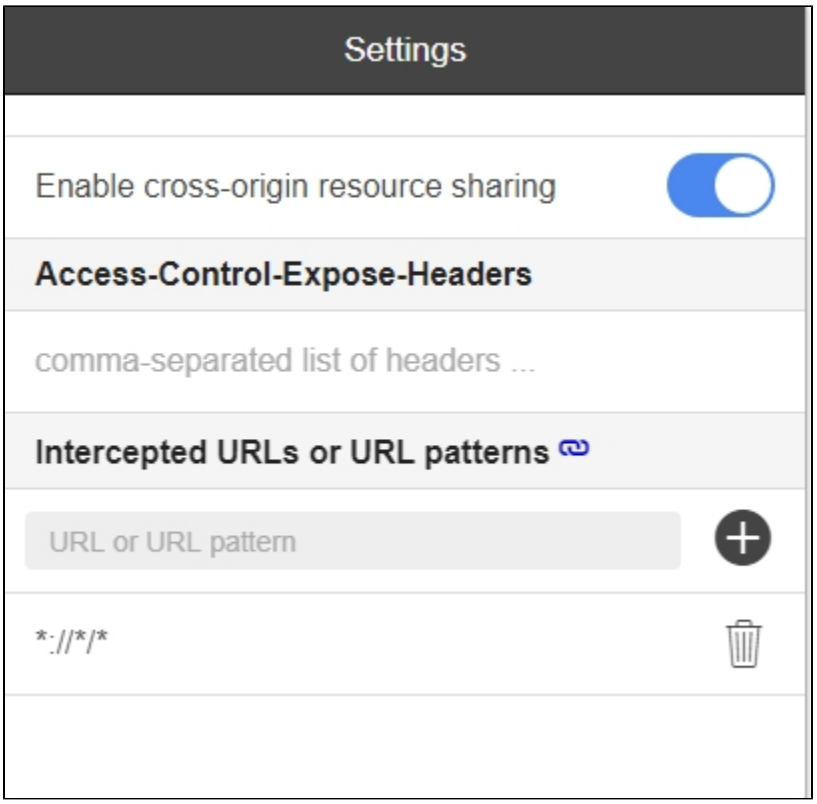
1. Для теста используем:

- два WCS-сервера, например test1.flashphoner.com и test2.flashphoner.com
- веб-приложениеConsoleдля проведения теста;
- браузер Chrome и расширениеAllow-Control-Allow-Originдля работы веб-приложения Console.

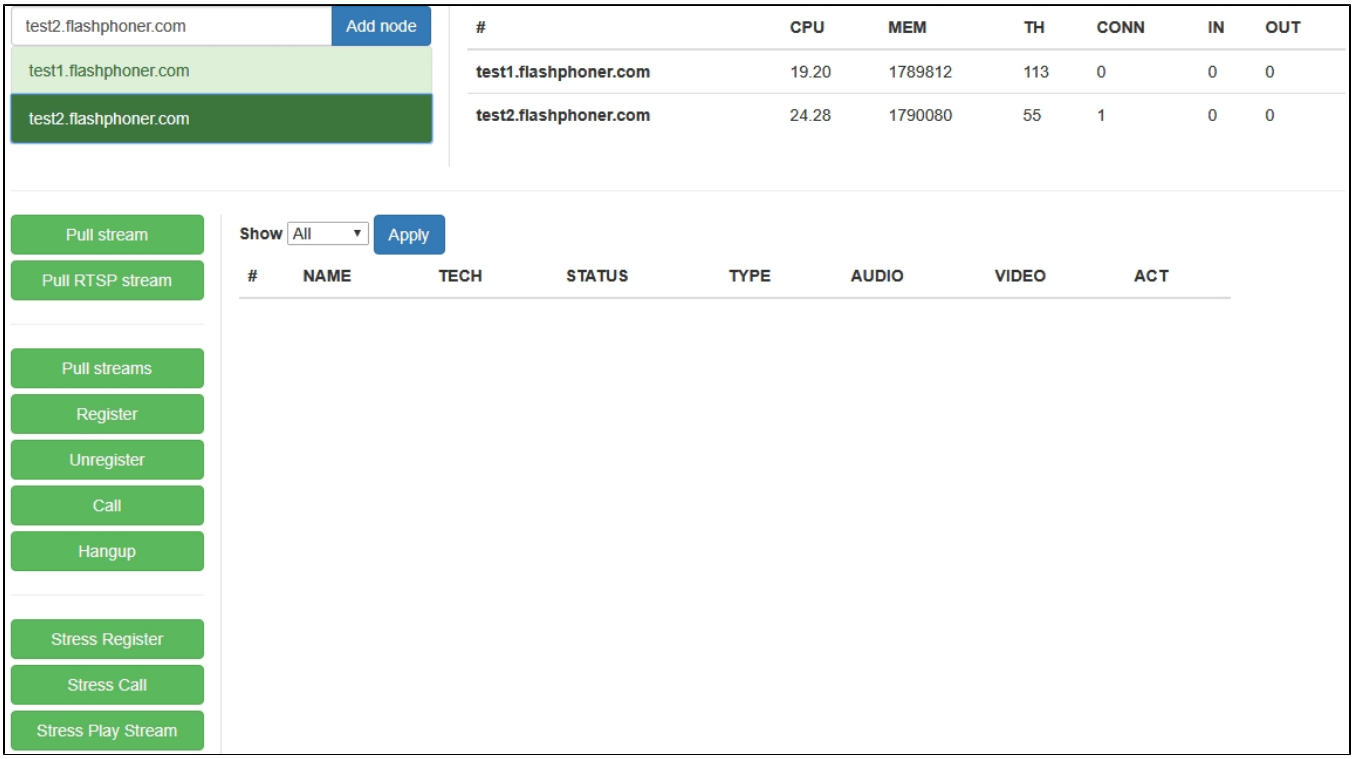
2. Откройте приложение Console через HTTP (не через HTTPS!)http://test1.flashphoner.com:9091/client2/examples/demo/streaming/console/console.html



3.Установите расширение ACAO, разрешите Cross-Origin-Resource-Sharing

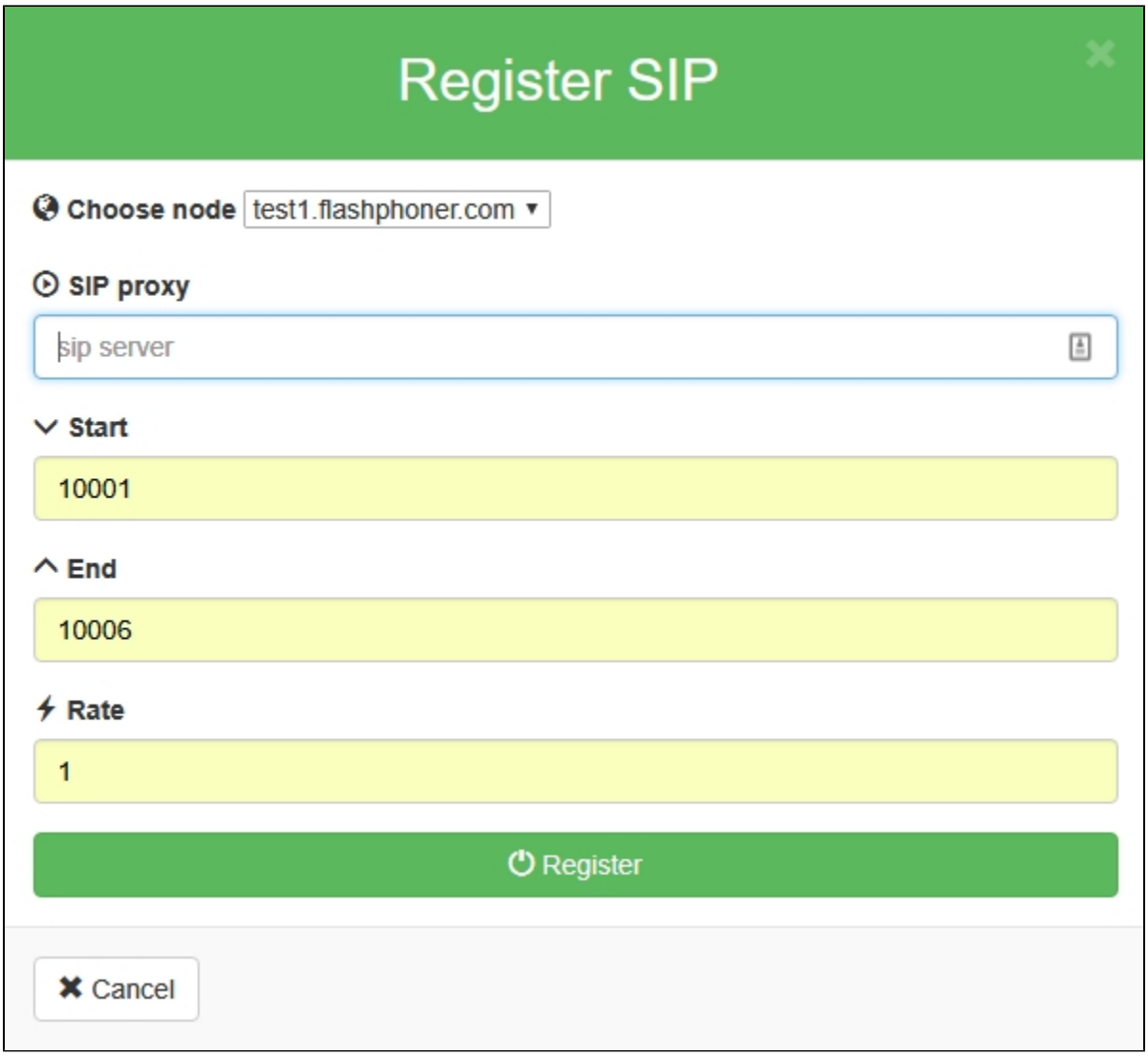


4. Введите имя сервера test1.flashphoner.com и нажмите 'Add node'. Данный сервер будет проходить тест. Затем аналогично добавьте сервер test2.flashphoner.com, который будет создавать SIP-звонки на тестируемом сервере.



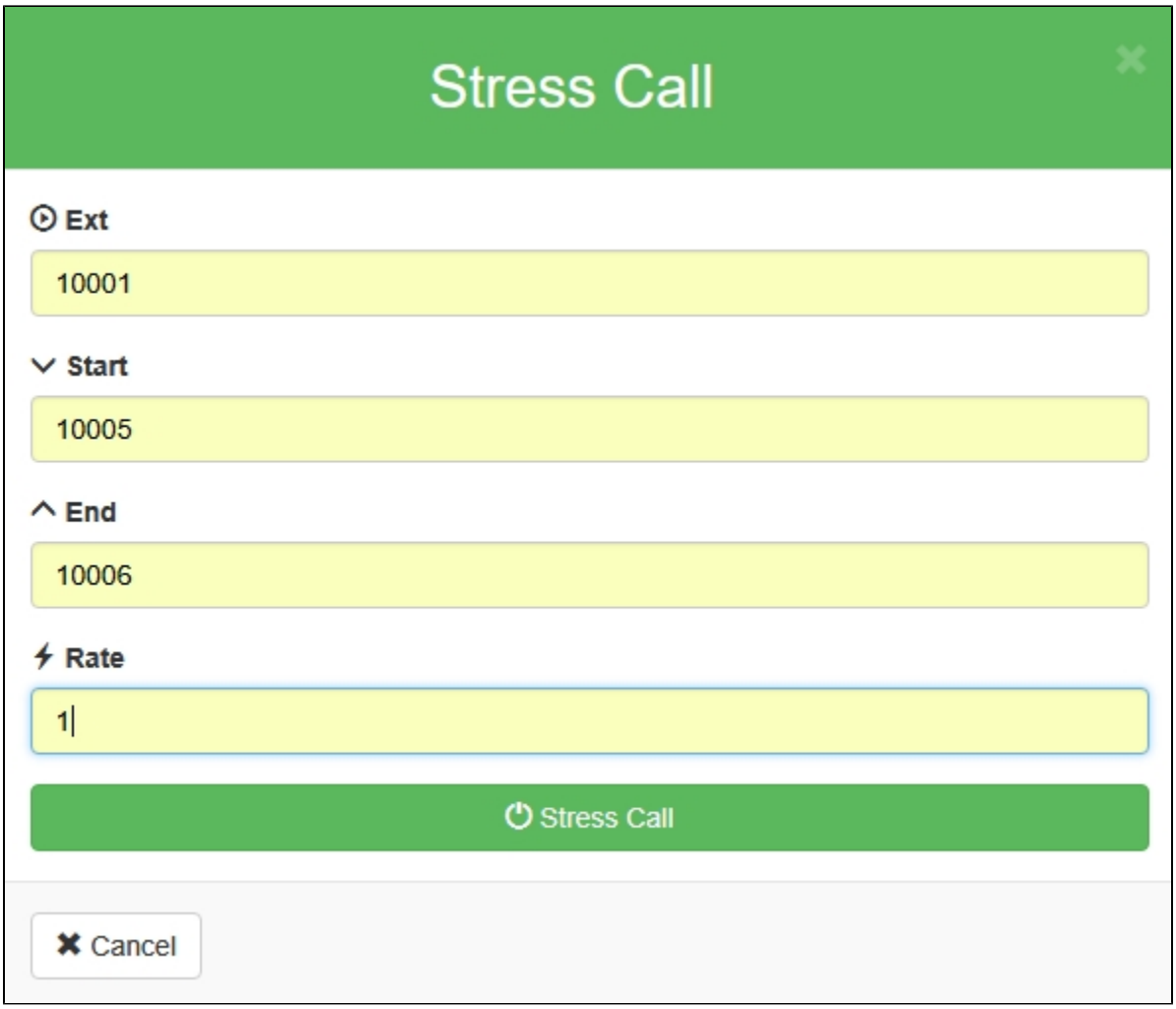
5. В приложении Console выберите сервер test2.flashphoner.com, нажмите кнопку 'Register', задайте параметры регистрации на SIP-сервере:

- Choose node - выберите тестируемый сервер test1.flashphoner.com
- Sip proxy - укажите имя SIP-сервера
- Start - укажите номер SIP-аккаунта, на который будут совершаться тестовые звонки
- End - укажите номер последнего из SIP-аккаунтов, участвующих в тестировании
- Rate - укажите рейтинг теста

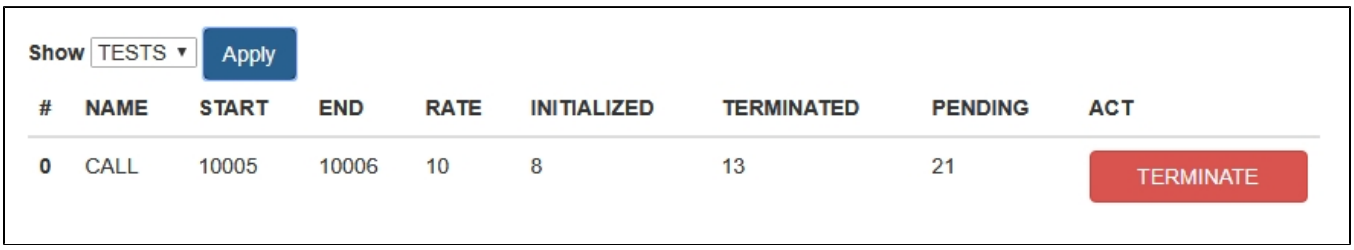


6. Нажмите 'Stress Call', задайте параметры теста:

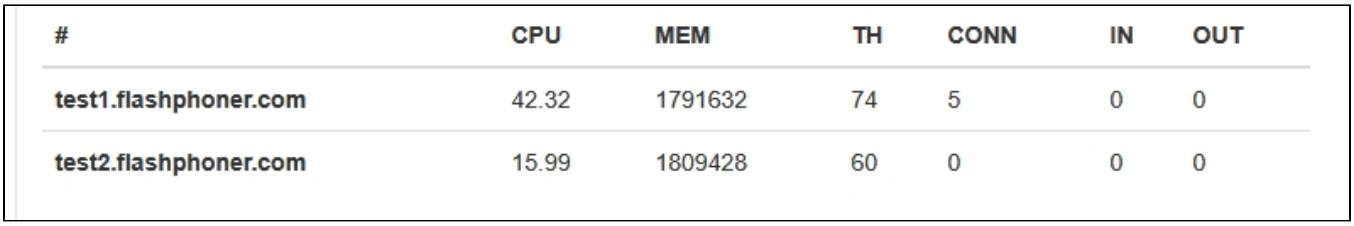
- Ext -укажите номер SIP-аккаунта, на который будут совершаться тестовые звонки
- Start - укажите номер первого SIP-аккаунта, с которого будут совершаться тестовые звонки
- End - укажите номер последнего SIP-аккаунта,с которого будут совершаться тестовые звонки
- Rate - укажите рейтинг теста.



7. Нажмите 'Stress Call'. Начнется тест. В выпадающем списке 'Show' выберите 'TESTS', нажмите 'Apply'. На странице отобразится информация о ходе тестирования:



8. В правом верхнем углу страницы отображается информация о текущей загрузке серверов, участвующих в тесте



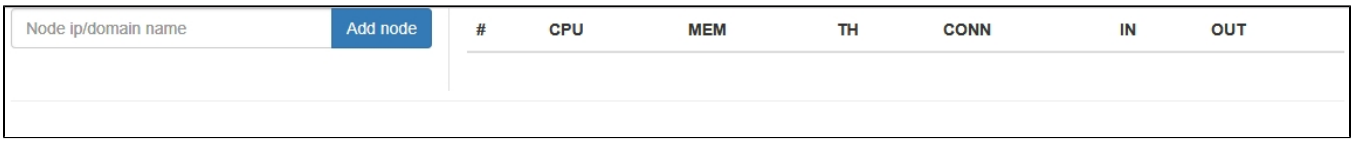
По окончании тестирования рекомендуется перезапустить WCS на обоих серверах.

Тестирование регистрации на SIP-сервере

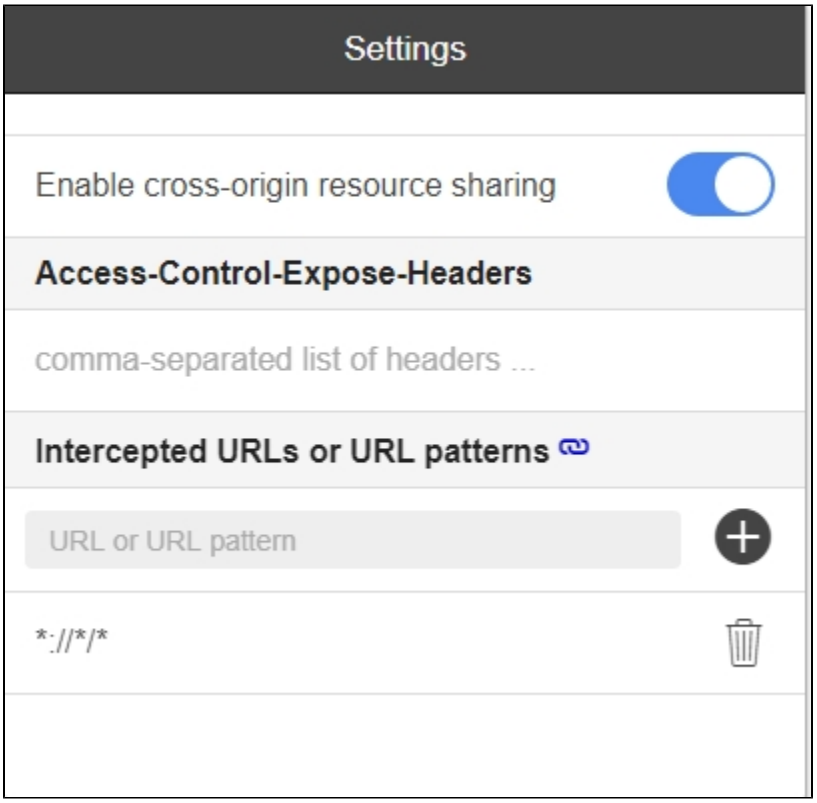
1. Для теста используем:

- два WCS-сервера, например test1.flashphoner.com и test2.flashphoner.com
- веб-приложениеConsoleдля проведения теста;
- браузер Chrome и расширениеAllow-Control-Allow-Originдля работы веб-приложения Console.

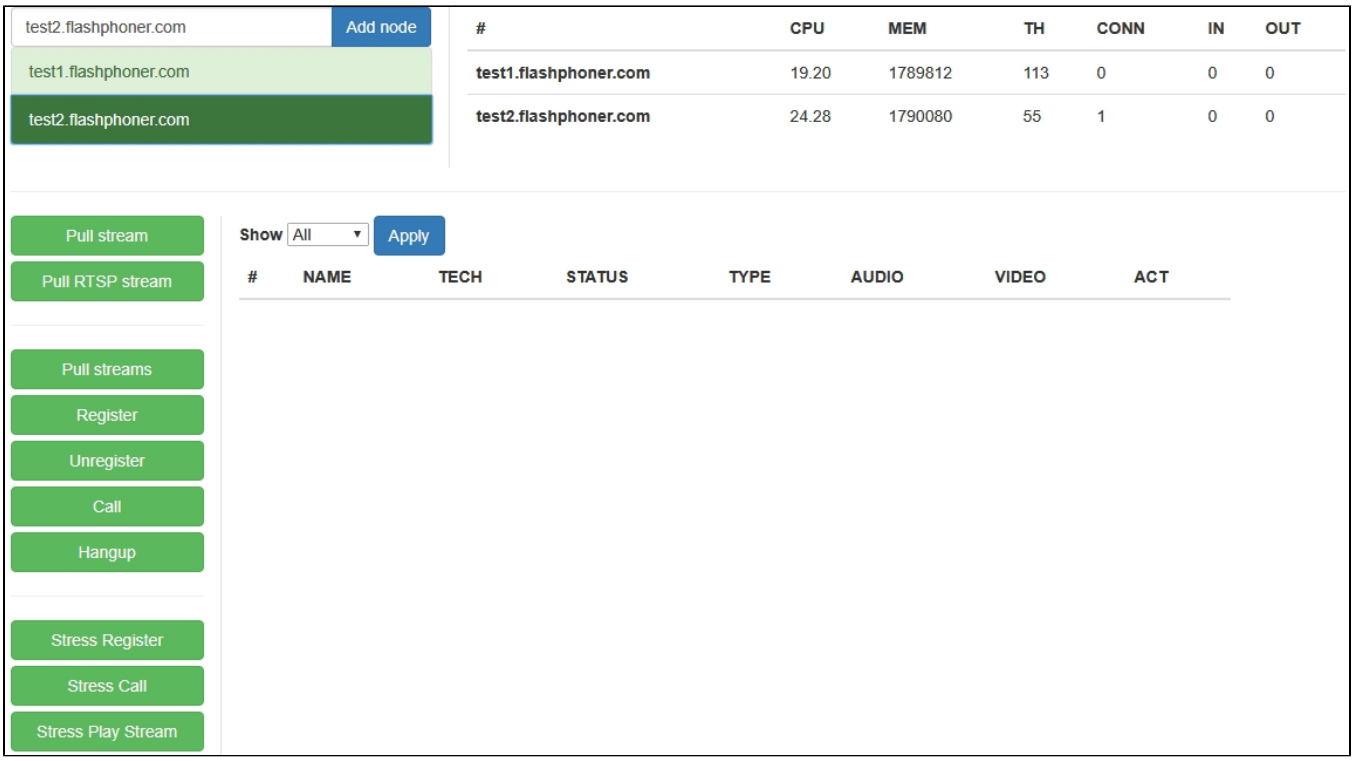
2. Откройте приложение Console через HTTP (не через HTTPS!)http://test1.flashphoner.com:9091/client2/examples/demo/streaming/console/console.html



3.Установите расширение ACAO, разрешите Cross-Origin-Resource-Sharing

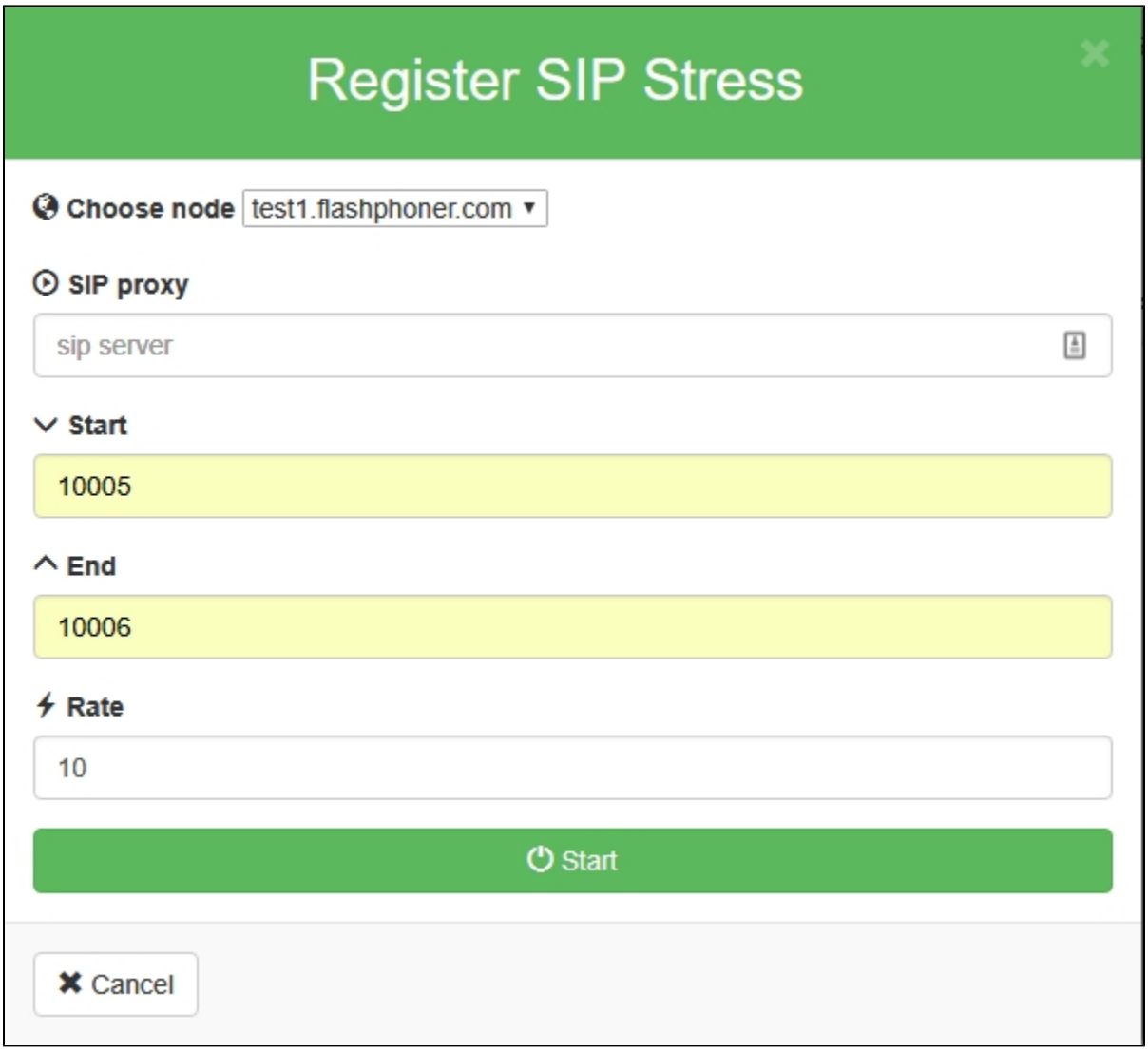


4. Введите имя серверatest1.flashphoner.comи нажмите 'Add node'. Данный сервер будет проходить тест. Затем аналогично добавьте сервер test2.flashphoner.com, который будет создавать соединенияс тестируемым серверомс требованием регистрации на SIP-сервере.

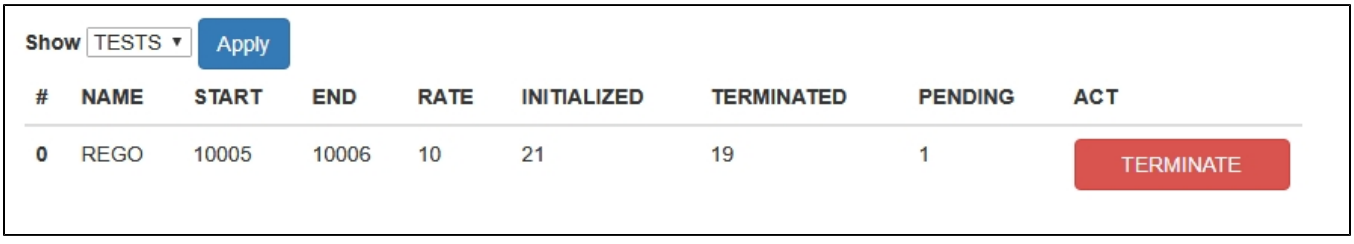


5. В приложении Console выберите серверtest2.flashphoner.com, нажмите кнопку 'Stress register', задайте параметры регистрации на SIP-сервере:

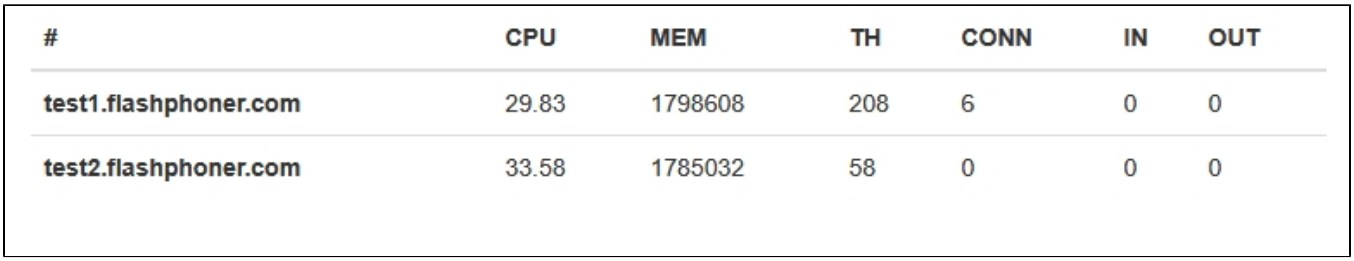
- Choose node - выберите тестируемый сервер test1.flashphoner.com
- Sip proxy - укажите имя SIP-сервера
- Start - укажите номер первогоиз SIP-аккаунтов, участвующих в тестировании
- End - укажите номер последнего из SIP-аккаунтов, участвующих в тестировании
- Rate - укажите рейтинг теста



6. Нажмите 'Start'. Начнется тест. В выпадающем списке 'Show' выберите 'TESTS', нажмите 'Apply'. На странице отобразится информация о ходе тестирования:



7. В правом верхнем углу страницы отображается информация о текущей загрузке серверов, участвующих в тесте



По окончании тестирования рекомендуется перезапустить WCS на обоих серверах.

Рекомендации по настройке

Если тест не был пройден успешно, рекомендуется на тестируемом сервере изменить следующие настройки:

1. В файлеwcs-core.propertiesувеличить предельный размер памяти для кучи. Рекомендуется задавать этот размер в половину физической памяти, например, 16 Гб при объеме физической памяти в 32 Гб. Убедитесь, что памяти на сервер достаточно для этого:

```
-Xmx16g -Xms16g
```