

iOS SDK

- Описание
- Сборка примеров при помощи Xcode до версии 10
- Сборка примеров при помощи Xcode 10 и выше
- Поддержка Swift Package Manager
- Интеграция Swift фреймворка
- Использование WebRTC фреймворка, поставляемого с iOS SDK
- Поддержка архитектуры ARM64 для сборки примеров на Mac на базе ARM
- Исключение аппаратных архитектур перед выгрузкой в AppStore
- Примеры iOS SDK для работы с потоковым видео
 - iOS Streamer
 - iOS Player
 - iOS 2 Players
 - iOS Media Devices
 - iOS Stream Recording
 - iOS Two-way Streaming
 - iOS Video Conference
 - iOS Video Chat
 - iOS GPUImageDemo
- Примеры iOS SDK для работы с SIP-звонками
 - iOS Click to Call
 - iOS Phone
 - iOS Phone Video
- Примеры с использованием Swift framework
 - iOS Media Devices Swift
 - iOS Two Way Streaming Swift
 - iOS MCU Client Swift
 - iOS Image Overlay Swift
 - iOS WebView Swift
 - iOS Screen Capturer Swift
 - iOS GPUImageDemo Swift
 - iOS Call Kit Demo Swift
 - iOS MultiPlayer Swift
- Обработка ошибок iOS SDK
- Логирование
- Использование RTCMTLVideoView для отображения видео
- Отображение видео во весь экран
- Передача дополнительных HTTP заголовков при установке Websocket соединения
- Использование UDP или TCP транспорта для WebRTC
- Уменьшение громкости воспроизведения до нуля
- Определение состояния публикуемого аудио/видео: заглушено/не заглушено
- Передача JSON данных подписчикам потока
- Проверка доступности потока на сервере
- Ограничение битрейта публикации видео
- Подключение к существующей сессии
- Контроль качества канала публикации/проигрывания