

Соответствие между клиентскими вызовами и REST-методами

В таблице перечислены методы, их типы, соответствующие REST-методы и события, которые связаны с этими REST - методами.

В поле Web SDK показано, как вызов методов / обработка событий выглядит на стороне клиента.

STATUS, указанный серым цветом, означает, что на его месте должен стоять конкретный статус события.

Например:

```
session.on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function(){
    trace("connection established");
});
```

Description	Web SDK	REST-method	Events
connect			
Установить соединение с WCS	Flashphoner.createSession()	connect	ConnectionStatusEvent, RegistrationStatusEvent
Прямые вызовы - Стриминг			
Проиграть поток	stream.play()	playStream	StreamStatusEvent
Поставить на паузу воспроизведение потока	stream.pause()	pauseStream	StreamStatusEvent
Остановить воспроизведение потока	stream.stop()	stopStream	StreamStatusEvent
Опубликовать поток	stream.publish()	publishStream	StreamStatusEvent
Сделать snapshot потока	stream.snapshot()	snapshot	StreamStatusEvent
Завершить публикацию потока	stream.stop()	unPublishStream	StreamStatusEvent
Прямые вызовы - Звонки			
Сделать исходящий звонок	call.call()	call	CallStatusEvent
Отправить тональный сигнал (DTMF)	call.sendDTMF()	sendDtmf	-
Ответить на входящий звонок	call.answer()	answer	CallStatusEvent
Поставить звонок на удержание	call.hold()	hold	CallStatusEvent
Снять звонок с удержания	call.unhold()	unhold	CallStatusEvent
Перевести звонок на другой номер	call.transfer()	transfer	TransferStatusEvent
Завершить звонок	call.hangup()	hangup	CallStatusEvent
Входящие вызовы - Звонки			
Принять входящий звонок	session.on(SESSION_STATUS.INCOMING_CALL, handler)	OnCallEvent	CallStatusEvent
Прямые и входящие вызовы - Данные			
Отправить данные	session.sendData()	OnDataEvent	DataStatusEvent
Принять данные	session.on(SESSION_STATUS.APP_DATA, handler)	OnDataEvent	DataStatusEvent
Прямые вызовы - Диагностика			
Отправить отчет об ошибке для сохранения на сервере	session.submitBugReport()	submitBugReport	BugReportStatusEvent
Сохранить логи клиента на сервере	session.pushLogs()	pushLogs	
Включить дебаг-логи для стриминга	session.startDebug()	sessionDebug	SessionDebugStatusEvent
Выключить дебаг-логи для стриминга	session.stopDebug()	sessionDebug	SessionDebugStatusEvent
События Session			
Статус коннекта	session.on(SESSION_STATUS.STATUS, handler)	ConnectionStatusEvent	ConnectionStatusEvent
Статус регистрации	session.on(SESSION_STATUS.STATUS, handler)	RegistrationStatusEvent	RegistrationStatusEvent
Статус дебага сессии	session.on(SESSION_STATUS.DEBUG, handler)	SessionDebugStatusEvent	SessionDebugStatusEvent

События Stream			
Статус потока	stream.on(STREAM_STATUS.STATUS, handler)	StreamStatusEvent	StreamStatusEvent
События Call			
Статус звонка	call.on(CALL_STATUS.STATUS, handler)	CallStatusEvent	CallStatusEvent
Другие события			
Событие, отправляемое сервером на REST во время публикации / воспроизведения потока	Не используется на клиенте	StreamKeepAliveEvent	StreamKeepAliveEvent