Статусы событий

В таблице перечислены статусы событий.

Если такое событие приходит на Web SDK (на клиента), то в JavaScript оно обрабатывается соответствующим объектом.

Примеры:

1. Обрабатываем событие успешного соединения с сервером.

```
session.on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function(){
        trace("connection established");
});
```

2. Обрабатываем событие успешной отправки видеопотока на сервер.

```
stream.on(STREAM_STATUS.PUBLISHING, function(){
        trace("stream is publishing");
});
```

<table>
<tr><th>Событие</th><th>Статусы (поле status)</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td>ConnectionStatusEvent</td><td><table>
<tr><td>ESTABLISHED</td><td>Соединение установлено</td></tr>
<tr><td>FAILED</td><td>Ошибка при установке соединения</td></tr>
<tr><td>DISCONNECTED</td><td>Соединение разорвано</td></tr>
</table></td><td>Статус установки соединения с WCS сервером по Websockets</td></tr>
<tr><td>RegistrationStatusEvent</td><td><table>
<tr><td>REGISTERED</td><td>SIP аккаунт зарегистрирован</td></tr>
<tr><td>UNREGISTERED</td><td>SIP аккаунт разрегистрирован</td></tr>
<tr><td>AUTHENTICATION_FAIL</td><td>Ошибка аутентификации</td></tr>
</table></td><td>Статус регистрации на SIP</td></tr>
<tr><td>CallStatusEvent</td><td><table>
<tr><td>TRYING</td><td>SIP вернул TRYING</td></tr>
<tr><td>RING</td><td>SIP вернул 183 RINGING</td></tr>
<tr><td>SESSION_PROGRESS</td><td>SIP вернул 183 SESSION PROGRESS</td></tr>
<tr><td>BUSY</td><td>SIP вернул 486 или 600 BUSY</td></tr>
<tr><td>ESTABLISHED</td><td>SIP вернул 200 OK на INVITE</td></tr>
<tr><td>HOLD</td><td>SIP звонок поставлен на удержание</td></tr>
<tr><td>FINISH</td><td>SIP звонок завершен</td></tr>
<tr><td>FAILED</td><td>SIP звонок не прошел или завершился с ошибкой</td></tr>
</table></td><td>Статус SIP звонка</td></tr>
<tr><td>TransferStatusEvent</td><td><table>
<tr><td>ACCEPTED</td><td>Запрос на трансфер SIP-звонка принят</td></tr>
<tr><td>TRYING</td><td>Попытка провести трансфер</td></tr>
<tr><td>COMPLETED</td><td>Трансфер завершен успешно</td></tr>
<tr><td>FAILED</td><td>Трансфер не прошел</td></tr>
</table></td><td>Статус трансфера звонка</td></tr>
</table>

<table>
<tr>
<td>StreamStatusEvent</td>
<td>
<table>
<tr><td>PUBLISHING</td><td>Поток публикуется</td></tr>
<tr><td>UNPUBLISHED</td><td>Публикация завершена</td></tr>
<tr><td>PLAYING</td><td>Поток воспроизводится</td></tr>
<tr><td>STOPPED</td><td>Воспроизведение остановлено</td></tr>
<tr><td>FAILED</td><td>Невозможно опубликовать или проиграть поток</td></tr>
</table>
</td>
<td>Статус потока</td>
</tr>
<tr>
<td>StreamKeepAliveEvent</td>
<td>
<table>
<tr><td>PUBLISHING</td><td>Поток публикуется</td></tr>
<tr><td>PLAYING</td><td>Поток воспроизводится</td></tr>
</table>
</td>
<td>Keep-alive потока</td>
</tr>
<tr>
<td>SessionDebugStatus Event</td>
<td>
<table>
<tr><td>STARTED</td><td>Включены дебаг-логи</td></tr>
<tr><td>STOPPED</td><td>Дебаг-логи отключены</td></tr>
</table>
</td>
<td>Статус сессии диагностики</td>
</tr>
<tr>
<td>DataStatusEvent</td>
<td>
<table>
<tr><td>ACCEPTED</td><td>Данные приняты для обработки</td></tr>
<tr><td>FAILED</td><td>Произошла ошибка</td></tr>
</table>
</td>
<td>Статус отправки данных</td>
</tr>
</table>