

Биллинг

- [Порядок списания оплаты и продления лицензии](#)

WCS сервер считается активным и участвует в биллинге если серверный процесс работает и активирована лицензия.

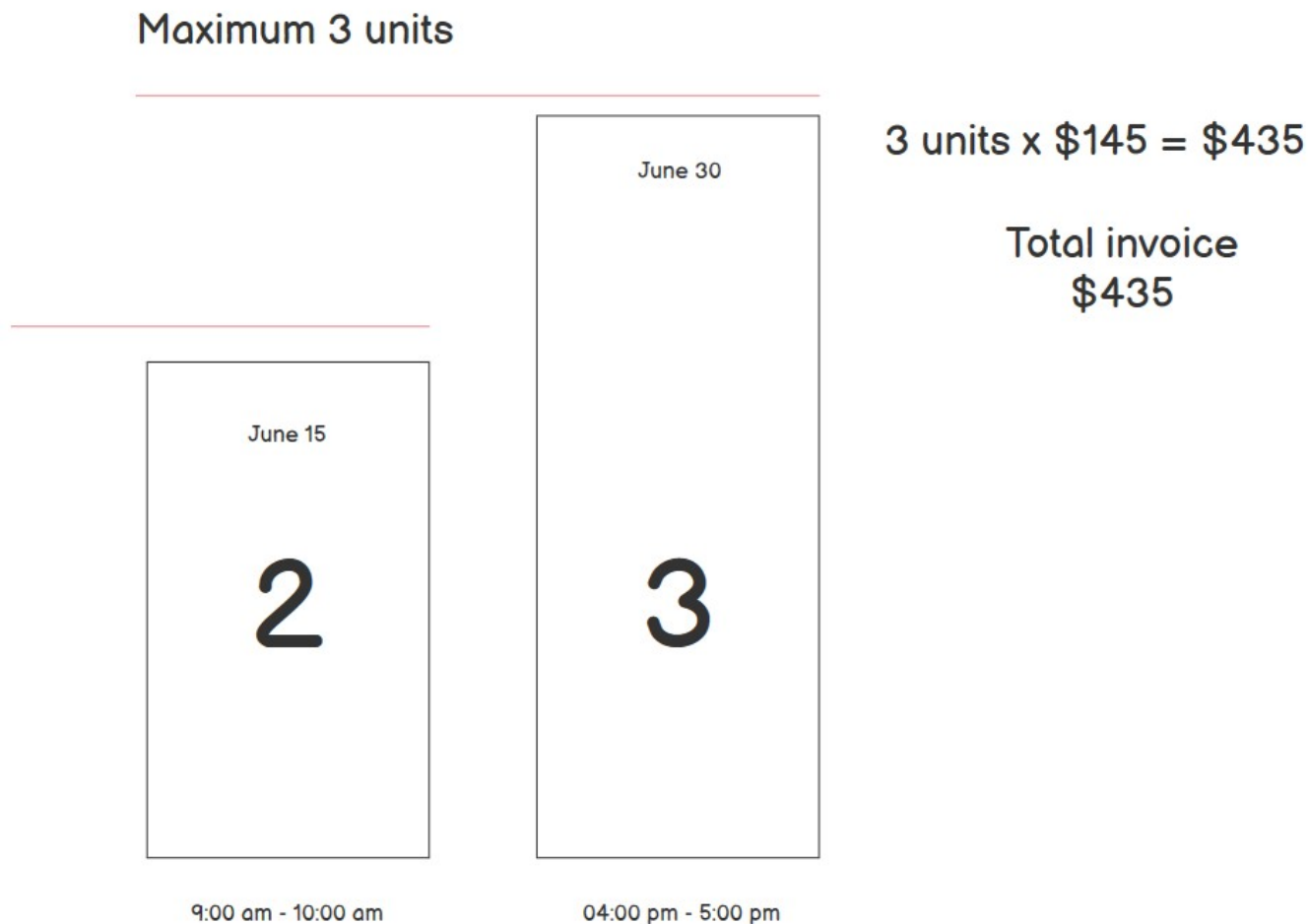
Один лицензионный ключ может быть активирован на нескольких WCS серверах.

Месяц бьется на часовые интервалы. Например, если в месяце 30 дней, он будет разбит на $30 \times 24 = 720$ часовых интервалов.

Если в течение месяца был обнаружен часовой интервал когда использовалось N серверов одновременно, в конце месяца будет списано $N \times \$145$.

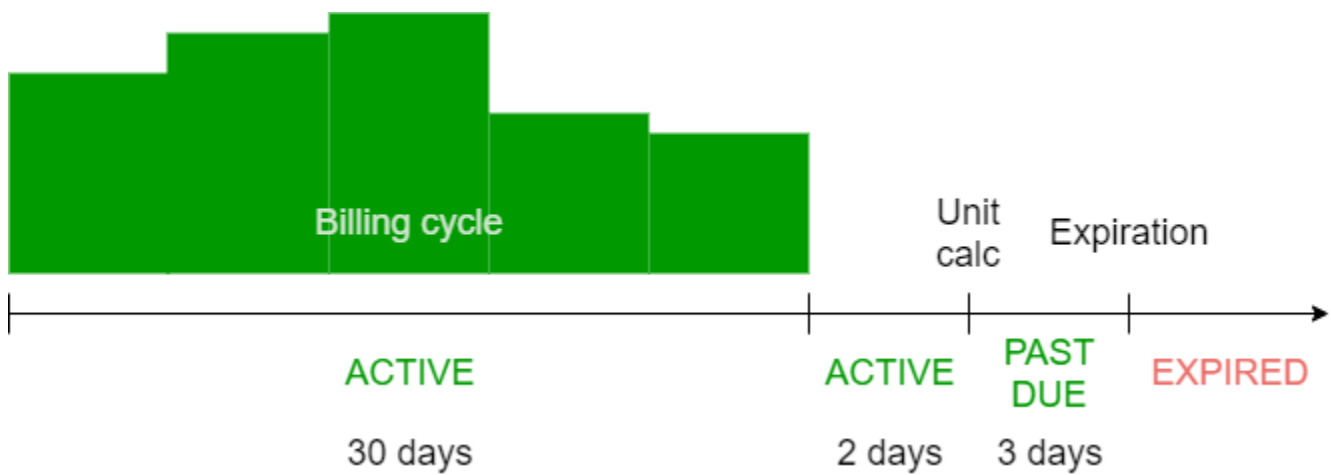
Если в течение месяца было обнаружено несколько таких интервалов, в конце месяца будет списано по тому интервалу, в котором было максимальное использование. Например 15 июня было обнаружено использование 2 серверов на интервале 9:00 - 10:00, а 30 июня было обнаружено использование 3 серверов на интервале 4:00-5:00. В результате за июнь произойдет списание за 3 сервера.

Пример расчета на картинке:



Порядок списания оплаты и продления лицензии

Цикл биллинга отсчитывается с даты приобретения лицензии отрезками по 1 календарному месяцу. Например, если лицензия была приобретена 14 октября, цикл биллинга заканчивается 14 ноября. Если лицензия была приобретена 31 октября, цикл биллинга заканчивается 30 ноября. После этого:



1. На дату окончания цикла биллинга подсчитывается количество использованных серверов. Лицензия находится в статусе ACTIVE.

2. Через два дня начинаются периодические попытки списания средств и автоматического продления лицензии. Лицензия находится в статусе PAST DUE.

3. Через три дня, если ни одна попытка списания не была успешной, лицензия переходит в статус EXPIRED, и работа серверов по этой лицензии блокируется.