

Web SDK 2.0 - RU

- Описание
- Установка web-сервера
- Сборка JavaScript API из исходных текстов
- NPM пакет
- Обратная совместимость
- Примеры Web SDK для работы с потоковым видео
 - Streamer
 - Player
 - 2 Players
 - Embed Player
 - HLS VideoJS Player
 - HLS.js Player
 - HLS Native Player
 - Two-way Streaming
 - Media Devices
 - Stream Recording
 - Several Streams Recording
 - Stream Snapshot
 - Stream Local Snapshot
 - Screen Sharing
 - Video Conference
 - Video Chat
 - Video Chat and Screen Sharing
 - WebRTC as RTMP re-publishing
 - Firewall Streaming
 - Stream Diagnostic
 - MCU client
 - Stream Filter
 - Streaming Auto Restore
- Примеры Web SDK для работы с SIP-функциями
 - Click to Call
 - Phone
 - Phone Video
 - Phone UI
 - SIP as RTMP
 - SIP as RTMP 2
 - SIP as RTMP 4
- Примеры интеграции Web SDK в React приложение
 - Two Way Streaming React
 - Conference React
 - Two Way Streaming in Typescript
- Примеры интеграции Web SDK в Vue.js приложение
 - Two Way Streaming Vue
- Логирование
- Публикация и воспроизведение видео на мобильных устройствах
- Таймаут Websocket-соединения
- Автоматическое восстановление воспроизведения потока
- Использование собственного HTML5 video элемента для публикации
- Использование собственного HTML5 video элемента при воспроизведении
- Запуск воспроизведения потока с отключенным звуком
- Использование стандартных элементов управления при публикации или воспроизведении
- Оповещения о заглушенном аудио при автозапуске воспроизведения
- Обработка ошибок WebSDK
- Flex (Flash) SDK
 - Flash Streaming
 - Flash Video Chat