

# Android Click to Call

## Пример Click to Call для Android

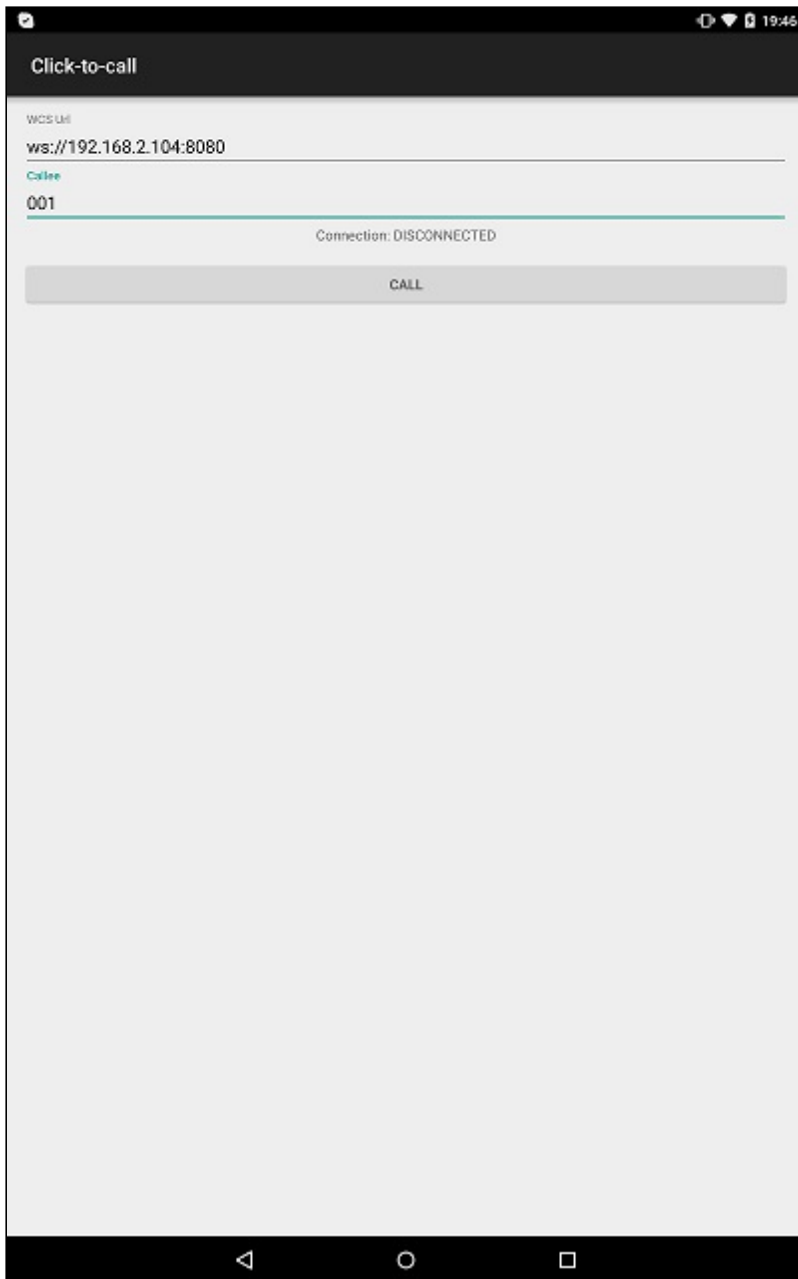
Данный пример позволяет сделать аудиозвонок одним кликом кнопки, используя аккаунт, заданный в файле настроек сервера

*/usr/local/FlashphonerWebCallServer/conf/apps/click-to-call/accounts.xml*

На скриншоте ниже представлен пример после завершения звонка и закрытия соединения с сервером.

Поля ввода, необходимые для установления соединения и звонка

- `WCS URL`, где `192.168.2.104` - адрес WCS-сервера
- `Callee`, где `001` - SIP логин вызываемого пользователя



## Работа с кодом примера

Для разбора кода возьмем класс `ClickToCallActivity.java` примера `click-to-call`, который доступен для скачивания в соответствующей сборке `1.0.1.38`.

### 1. Инициализация API

`Flashphoner.init()` `code`

При инициализации методу `init()` передается объект `Context`.

```
Flashphoner.init(this);
```

## 2. Создание сессии

`Flashphoner.createSession()` [code](#)

Методу передается объект `SessionOptions` с URL WCS-сервера.

```
SessionOptions sessionOptions = new
SessionOptions(mWcsUrlView.getText().toString());
session = Flashphoner.createSession(sessionOptions);
```

## 3. Подключение к серверу

`Session.connect()` [code](#)

Методу передается объект `Connection` с параметрами:

- ключ внутреннего серверного REST hook приложения `clickToCallApp`

```
Connection connection = new Connection();
connection.setAppKey("clickToCallApp");
/**
 * Connect to WCS server
 */
session.connect(connection);
```

## 4. Получение от сервера события, подтверждающего успешное соединение

`Session.onConnected()`, `Session.createCall()` [code](#)

При получении данного события создается звонок методом `Session.createCall()`.  
Методу передается SIP-номер вызываемого абонента.

```
@Override
public void onConnected(final Connection connection) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            mCallButton.setText(R.string.action_hangup);
            mCallButton.setTag(R.string.action_hangup);
            mCallButton.setEnabled(true);
            mCallStatus.setText("Connection: " + connection.getStatus());

            /**
             * Pass 'callee' to the callOptions and create a new call object
             */
            CallOptions callOptions = new
            CallOptions(mCalleeView.getText().toString());
            call = session.createCall(callOptions);
            call.on(new CallStatusEvent() {
```

```

        ...
    });

    ActivityCompat.requestPermissions(ClickToCallActivity.this,
        new String[]{Manifest.permission.RECORD_AUDIO},
        CALL_REQUEST_CODE);

    ...
}
});
}

```

## 5. Совершение исходящего звонка

`Call.call()` code

```

case CALL_REQUEST_CODE: {
    if (grantResults.length == 0 ||
        grantResults[0] != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
        mCallButton.setEnabled(false);
        session.disconnect();
        Log.i(TAG, "Permission has been denied by user");
    } else {
        /**
         * Make the outgoing call
         */
        call.call();
        Log.i(TAG, "Permission has been granted by user");
    }
}
}

```

## 6. Закрытие соединения

`Session.disconnect()` code

```

mCallButton.setEnabled(false);
session.disconnect();

```

## 7. Получение события, подтверждающего разъединение.

`Session.onDisconnection()` code

```

@Override
public void onDisconnection(final Connection connection) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            mCallButton.setText(R.string.action_call);
            mCallButton.setTag(R.string.action_call);
            mCallButton.setEnabled(true);
            mCallStatus.setText("Connection: " + connection.getStatus());
        }
    });
}

```

```
});  
}
```