

## Определение состояния публикуемого аудио/видео: заглушено/не заглушено

В сборке Android SDK **1.0.1.81** добавлена возможность получать при проигрывании потока события от публикующей стороны. Таким образом можно определить, заглушено ли аудио или видео в потоке: если клиент использует функцию `muteAudio()` или `muteVideo()`, подписчикам отправляется специальное событие. Чтобы получить это событие при проигрывании потока, необходимо переопределить функцию `Stream.onStreamEvent()` и проверять значение, возвращаемое методом `StreamEvent.getType()`

[code](#)

```
@Override
public void onStreamEvent(StreamEvent streamEvent) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            switch (streamEvent.getType()) {
                case audioMuted:
                    mAudioMuteStatus.setText(getString(R.string.audio_mute_status)+"true");
                    break;
                case audioUnmuted:
                    mAudioMuteStatus.setText(getString(R.string.audio_mute_status)+"false");
                    break;
                case videoMuted:
                    mVideoMuteStatus.setText(getString(R.string.video_mute_status)+"true");
                    break;
                case videoUnmuted:
                    mVideoMuteStatus.setText(getString(R.string.video_mute_status)+"false");
            }
        }
    });
}
```

## Получение состояния потока при подключении к потоку

В сборке Android SDK **1.0.1.85** добавлена возможность получить состояние потока при подключении подписчика в обработчике события `StreamStatusPlaying`, используя методы `Stream.getAudioState()` и `Stream.getVideoState()`

[code](#)

```

@Override
public void onStreamStatus(final Stream stream, final StreamStatus
streamStatus) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            if (!StreamStatus.PLAYING.equals(streamStatus)) {
                ...
            } else {
                onPlayed(stream);
                ...
            }
            ...
        }
    });
}
...
private void onPlayed(Stream stream) {
    mPlayButton.setText(R.string.action_stop_play);
    mPlayButton.setTag(R.string.action_stop_play);
    mPlayButton.setEnabled(true);

    mAudioMuteStatus.setText(getString(R.string.audio_mute_status) +
String.valueOf(stream.getAudioState().isMuted()));
    mVideoMuteStatus.setText(getString(R.string.video_mute_status) +
String.valueOf(stream.getVideoState().isMuted()));
}
}

```

## Определение состояния входящего потока микшера при проигрывании выходного потока

В сборке Android SDK [1.0.1.82](#) добавлена возможность определения состояния входящего потока микшера, при проигрывании микшированного потока. В этом случае также необходимо определить функцию `Stream.onStreamEvent()`, в которой проверить элемент `StreamEvent.payload`, при помощи соответствующего метода и, если он не пуст, получить имя потока, для которого пришло событие

[code](#)

```

@Override
public void onStreamEvent(StreamEvent streamEvent) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            if (streamEvent.getPayload() != null) {
                mMutedName.setText(getString(R.string.muted_name) +
streamEvent.getPayload().getStreamName());
            }
            switch (streamEvent.getType()) {
                case audioMuted:
                    mAudioMuteStatus.setText(getString(R.string.audio_mute_status)+"true");
                    break;
            }
        }
    });
}

```

```
        case audioUnmuted:
mAudioMuteStatus.setText(getString(R.string.audio_mute_status)+"false");
break;

        case videoMuted:
mVideoMuteStatus.setText(getString(R.string.video_mute_status)+"true");
break;

        case videoUnmuted:
mVideoMuteStatus.setText(getString(R.string.video_mute_status)+"false");
    }
}
});
}
```