

# Использование Bluetooth гарнитуры

## Описание

В сборке 1.0.1.74 добавлена возможность ввода/вывода звука через Bluetooth гарнитуру при помощи

функции `Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco()`:

Для переключения на гарнитуру

```
Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(true);
```

Для переключения на другое устройство вывода

```
Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(false);
```

Пример использования. Обратите внимание, что для переключения на голосовой динамик телефона или проводную гарнитуру необходимо запретить использование внешнего динамика и Bluetooth гарнитуры.

code

```
mAudioOutput = (LabelledSpinner) findViewById(R.id.audio_output);
mAudioOutput.setOnItemChosenListener(new
LabelledSpinner.OnItemChosenListener() {
    @Override
    public void onItemChosen(View labelledSpinner, AdapterView<?>
adapterView, View itemView, int position, long id) {
        String audioType =
getResources().getStringArray(R.array.audio_output)[position];
        switch (audioType) {
            case "speakerphone":
Flashphoner.getAudioManager().setUseSpeakerPhone(true); break;
            case "phone":
Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(false);
Flashphoner.getAudioManager().setUseSpeakerPhone(false);
break;
            case "bluetooth":
Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(true); break;
        }
    }
}

@Override
public void onNothingChosen(View labelledSpinner, AdapterView<?>
adapterView) {
```

```
}  
});
```

## Проигрывание потока и локального медиафайла в гарнитуру

Для того, чтобы одновременно проигрывать в гарнитуру и поток с сервера, и локальный медиафайл с устройства, необходимо установить атрибут `AudioAttributes.USAGE_VOICE_COMMUNICATION` и запросить аудио фокус для медиаплеера, например

```
/**  
 * Audio focus example  
 */  
MediaPlayer music = MediaPlayer.create(getBaseContext(), R.raw.sound1);  
music.setAudioAttributes(  
    new AudioAttributes.Builder()  
        .setUsage(AudioAttributes.USAGE_VOICE_COMMUNICATION)  
        .build());  
music.start();  
AudioManager.OnAudioFocusChangeListener audioFocusChangeListener = new  
AudioManager.OnAudioFocusChangeListener() {  
    @Override  
    public void onAudioFocusChange(int focusChange) {  
        Log.d("AudioFocus", "onAudioFocusChange="+focusChange);  
        music.setVolume(1, 1);  
    }  
};  
// Request audio focus for playback  
int requestResult =  
Flashphoner.getAudioManager().getAudioManager().requestAudioFocus(audioFocusChan  
    AudioManager.STREAM_MUSIC, AudioManager.AUDIOFOCUS_GAIN);  
Log.d("AudioFocus", "requestResult="+requestResult);  
// Abandon audio focus when playback complete  
music.setOnCompletionListener(new MediaPlayer.OnCompletionListener() {  
    @Override  
    public void onCompletion(MediaPlayer mp) {  
  
Flashphoner.getAudioManager().getAudioManager().abandonAudioFocus(audioFocusChan  
    }  
});
```