

Управление громкостью воспроизведения WebRTC

Android SDK использует для работы с WebRTC библиотеку [libjingle_peerconnection](#). В библиотеке на уровне исходного кода установлено управление громкостью вызова (in-call volume) при установке уровня громкости воспроизведения

code

```
private int SetPlayoutVolume(int level) {  
  
    // create audio manager if needed  
    if (_audioManager == null && _context != null) {  
        _audioManager = (AudioManager)  
            _context.getSystemService(Context.AUDIO_SERVICE);  
    }  
  
    int retVal = -1;  
  
    if (_audioManager != null) {  
        _audioManager.setStreamVolume(AudioManager.STREAM_VOICE_CALL,  
            level, 0);  
        retVal = 0;  
    }  
  
    return retVal;  
}
```

В связи с этим во всех приложениях на базе AndroidSDK при установке уровня громкости изменяется громкость во время вызова, а не громкость мультимедиа. Однако, существует возможность переключиться с гарнитуры на внешний динамик и микрофон устройства и обратно (см. пример [Media Devices](#))

