

Android Two-way Streaming

Пример Android-приложения с плеером и стримером

Данное приложение может использоваться для публикации WebRTC-видеопотока и воспроизведения любого из следующих типов потоков на Web Call Server:

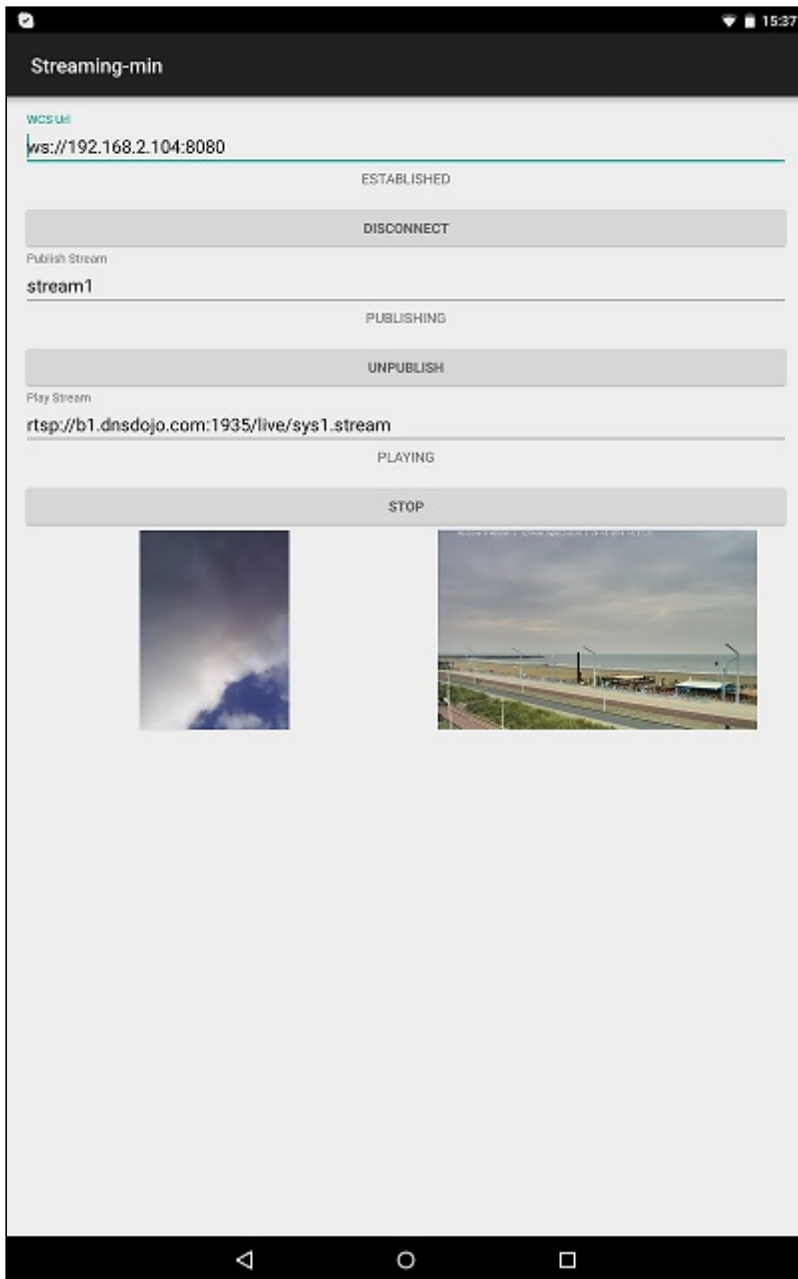
- RTSP
- WebRTC
- RTMP

На скриншоте ниже представлен пример во время публикации и воспроизведени двух разных потоков.

Поля ввода

- `WCS URL`, где `192.168.2.104` - адрес WCS-сервера
- `Publish Stream` - для имени публикуемого потока
- `Play Stream` - для имени воспроизводимого потока

Слева отображается видео с камеры, справа воспроизводится другой поток.



Работа с кодом примера

Для разбора кода возьмем класс `StreamingMinActivity.java` примера `streaming-min`, который доступен для скачивания в соответствующей сборке `1.0.1.38`.

1. Инициализация API

`Flashphoner.init()` code

При инициализации методу `init()` передается объект `Context`.

```
Flashphoner.init(this);
```

2. Создание сессии

`Flashphoner.createSession()` code

Методу передается объект `SessionOptions` со следующими параметрами

- URL WCS-сервера
- `SurfaceViewRenderer localRenderer`, который будет использоваться для отображения видео с камеры
- `SurfaceViewRenderer remoteRenderer`, который будет использоваться для отображения воспроизводимого потока

```
sessionOptions = new SessionOptions(mWcsUrlView.getText().toString());
sessionOptions.setLocalRenderer(localRender);
sessionOptions.setRemoteRenderer(remoteRender);

/**
 * Uncomment this code to use your own RTCCongfiguration. For example, you
 * can use custom TURN server
 */
//List<PeerConnection.IceServer> iceServers = new ArrayList<>();
//iceServers.add(new PeerConnection.IceServer("turn:your.turn-server.com:443?
transport=tcp","username","password"));
//PeerConnection.RTCCongfiguration customConfig = new
PeerConnection.RTCCongfiguration(iceServers);
//sessionOptions.setMediaOptions(customConfig);

/**
 * Session for connection to WCS server is created with method
 createSession().
 */
session = Flashphoner.createSession(sessionOptions);
```

3. Подключение к серверу

`Session.connect()` code

```
session.connect(new Connection());
```

4. Получение от сервера события, подтверждающего успешное соединение

`Session.onConnected()` code

```
@Override
public void onConnected(final Connection connection) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
```

```

        mConnectButton.setText(R.string.action_disconnect);
        mConnectButton.setTag(R.string.action_disconnect);
        mConnectButton.setEnabled(true);
        mConnectStatus.setText(connection.getStatus());
        mPublishButton.setEnabled(true);
        mPlayButton.setEnabled(true);
    }
});
}

```

5. Запрос прав на публикацию потока при нажатии `Publish`

`ActivityCompat.requestPermissions()` [code](#)

```

mPublishButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        if (mPublishButton.getTag() == null ||
            Integer.valueOf(R.string.action_publish).equals(mPublishButton.getTag())) {
            ActivityCompat.requestPermissions(StreamingMinActivity.this,
                new String[]{Manifest.permission.RECORD_AUDIO,
                    Manifest.permission.CAMERA},
                PUBLISH_REQUEST_CODE);
            ...
        } else {
            ...
        }
        ...
    }
});

```

6. Публикация потока после предоставления соответствующих прав

`Session.createStream()`, `Stream.publish()` [code](#)

```

case PUBLISH_REQUEST_CODE: {
    if (grantResults.length == 0 ||
        grantResults[0] != PackageManager.PERMISSION_GRANTED ||
        grantResults[1] != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
        Log.i(TAG, "Permission has been denied by user");
    } else {
        mPublishButton.setEnabled(false);
        /**
         * The options for the stream to publish are set.
         * The stream name is passed when StreamOptions object is created.
         */
        StreamOptions streamOptions = new
        StreamOptions(mPublishStreamView.getText().toString());

        /**
         * Uncomment this code to use case WebRTC-as-RTMP. Stream will be
         * republished to your rtmpUrl
         */
    }
}

```

```

        //streamOptions.setRtmpUrl("rtmp://192.168.1.100:1935/live2");

        /**
         * Stream is created with method Session.createStream().
         */
        publishStream = session.createStream(streamOptions);
        ...
        /**
         * Method Stream.publish() is called to publish stream.
         */
        publishStream.publish();

        Log.i(TAG, "Permission has been granted by user");
    }
}

```

7. Воспроизведение потока при нажатии **Play**

`Session.createStream()`, `Stream.play()` code

```

mPlayButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        mPlayButton.setEnabled(false);
        if (mPlayButton.getTag() == null ||
            Integer.valueOf(R.string.action_play).equals(mPlayButton.getTag())) {
            /**
             * The options for the stream to play are set.
             * The stream name is passed when StreamOptions object is
            created.
             */
            StreamOptions streamOptions = new
            StreamOptions(mPlayStreamView.getText().toString());

            /**
             * Stream is created with method Session.createStream().
             */
            playStream = session.createStream(streamOptions);
            ...
            /**
             * Method Stream.play() is called to start playback of the
            stream.
             */
            playStream.play();
            ...
        } else {
            ...
        }
        ...
    }
});

```

8. Остановка воспроизведение потока при нажатии **Stop**

Stream.stop() код

```
playStream.stop();
playStream = null;
```

9. Остановка публикации потока при нажатии Unpublish

Stream.stop() code

```
publishStream.stop();
publishStream = null;
```

10. Закрытие соединения

Session.disconnect() code

```
mConnectButton.setEnabled(false);

/**
 * Connection to WCS server is closed with method Session.disconnect().
 */
session.disconnect();
```

11. Получение события, подтверждающего разъединение

Session.onDisconnection() code

```
@Override
public void onDisconnection(final Connection connection) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            mConnectButton.setText(R.string.action_connect);
            mConnectButton.setTag(R.string.action_connect);
            mConnectButton.setEnabled(true);
            mPublishButton.setText(R.string.action_publish);
            mPublishButton.setTag(R.string.action_publish);
            mPublishButton.setEnabled(false);
            mPlayButton.setText(R.string.action_play);
            mPlayButton.setTag(R.string.action_play);
            mPlayButton.setEnabled(false);
            mConnectStatus.setText(connection.getStatus());
            mPublishStatus.setText("");
            mPlayStatus.setText("");
        }
    });
}
```