

Использование UDP или TCP транспорта для WebRTC

В сборке [1.1.0.21](#) добавлена возможность использования UDP или TCP транспорта для публикации или воспроизведения WebRTC при помощи метода

```
StreamOption.setTransport()
```

```
streamOptions.setTransport("TCP");
```

или

```
streamOptions.setTransport("UDP");
```

Если опция не указана, используется транспорт, заданный в настройках сервера.

Пример использования:

[code](#)

```
mTransportOutput = (LabelledSpinner) findViewById(R.id.transport_output);  
...  
StreamOptions streamOptions = new StreamOptions(streamName);  
streamOptions.setTransport(Transport.valueOf(mTransportOutput.getSpinner().getSe
```

