

# Инициализация объектов рендеринга видео

По умолчанию, инициализация объектов рендеринга видео при публикации и проигрывании производится автоматически. Однако на некоторых версиях Android в этом случае требуется явное указание контекста для графики OpenGL, в противном случае инициализации рендера приведет к крашу приложения с

`android.opengl.GLException`, например

```
2024-06-13 15:57:47.006 32017-646/com.flashphoner.wcsexample.screenshot
I/EglBase14Impl: Using OpenGL ES version 2
2024-06-13 15:57:47.013 32017-646/com.flashphoner.wcsexample.screenshot
E/SurfaceTextureHelper: CaptureThread create failure
2024-06-13 15:57:47.013 32017-646/com.flashphoner.wcsexample.screenshot
E/SurfaceTextureHelper: android.opengl.GLException: Failed to create EGL
context: 0x3000
2024-06-13 15:57:47.015 32017-646/com.flashphoner.wcsexample.screenshot
E/SurfaceTextureHelper: [1/2] android.opengl.GLException: Failed to create
EGL context: 0x3000
    at org.webrtc.EglBase14Impl.createEglContext(EglBase14Impl.java:336)
    at org.webrtc.EglBase14Impl.-$$Nest$smcreateEglContext(Unknown
Source:0)
    at org.webrtc.EglBase14Impl$EglConnection.<init>
(EglBase14Impl.java:66)
    at org.webrtc.EglBase14Impl.<init>(EglBase14Impl.java:142)
    at org.webrtc.EglBase.createEgl14(EglBase.java:263)
    at org.webrtc.EglBase.create(EglBase.java:206)
    at org.webrtc.SurfaceTextureHelper.<init>
(SurfaceTextureHelper.java:187)
    at org.webrtc.SurfaceTextureHelper.<init>(Unknown Source:0)
    at
org.webrtc.SurfaceTextureHelper$1.call(SurfaceTextureHelper.java:75)
    at
org.webrtc.SurfaceTextureHelper$1.call(SurfaceTextureHelper.java:70)
    at org.webrtc.ThreadUtils$3.run(ThreadUtils.java:173)
    at android.os.Handler.handleCallback(Handler.java:874)
    at android.os.Handler.dispatchMessage(Handler.java:100)
    at android.os.Looper.loop(Looper.java:198)
    at android.os.HandlerThread
```

Чтобы избежать подобного исключения, в сборке Android SDK [1.1.0.65](#) добавлена возможность явной инициализации объектов рендеринга с указанием единого OpenGL контекста приложения `Flashphoner.eglBaseContext`.

Для этого необходимо отключить автоматическую инициализацию рендереров при создании сессии

[code](#)

```
sessionOptions = new SessionOptions(mWcsUrlView.getText().toString());
sessionOptions.setLocalRenderer(localRender);
sessionOptions.setRemoteRenderer(remoteRender);
sessionOptions.setAutoInitRenderers(false);
...
session = Flashphoner.createSession(sessionOptions);
```

и проинициализировать объекты рендеринга явным образом

code

```
localRender = (SurfaceViewRenderer) findViewById(R.id.local_video_view);
remoteRender = (SurfaceViewRenderer) findViewById(R.id.remote_video_view);
...
localRender.init(Flashphoner.eglBaseContext, null);
remoteRender.init(Flashphoner.eglBaseContext, null);
```