

SFU client

Пример демонстрирует реализацию простой видео конференции на основе SFU SDK. Участник может войти в конференцию и публиковать в ней аудио потоки, видео потоки с веб камеры и с экрана.

На скриншоте ниже два участника в комнате публикуют потоки в двух качествах 720p и 360p

The screenshot displays the SFU client interface, divided into several sections:

- VideoTracks:** A table with columns for Source, Width, Height, Codec, and Action. It shows a track for 'camera' with a width of 1280 and height of 720, using H264 codec. Below the table are input fields for source, width, height, and codec, along with 'Add' and 'Delete' buttons.
- AudioTracks:** A section with columns for RID, Active, MaxBitrate, ResolutionScale, and Action. It currently shows 'No data available in table' and has input fields for these parameters and an 'Add' button.
- Meeting Information:** A panel on the right showing the meeting name 'ROOM1', participant name 'Alice#4d2d', resolution '640x360', and current video track '0'. It includes controls for 'mute', 'Auto', 'm send', 'h send', and 'Track №0: camera'.
- Video Preview:** A large video window showing a 3D rendered rabbit character in a grassy field with a tree and a butterfly. The text 'local camera 1280x720' and 'No audio' is visible above the video. A smaller version of the same video is shown in the bottom right corner of the interface.

Исходный код примера

Для работы с исходным кодом примера возьмем версию, доступную [здесь](#)

Исходный код разбит на следующие модули:

- main.html - HTML страница
- main.css - стили HTML страницы
- config.json - файл конфигурации клиента
- main.js - основная логика приложения

- [controls.js](#) - код для работы с конфигурацией клиента
- [chat.js](#) - код для работы с чатом в комнате