

SFU client

Пример демонстрирует реализацию простой видео конференции на основе SFU SDK. Участник может войти в конференцию и публиковать в ней аудио потоки, видео потоки с веб камеры и с экрана.

На скриншоте ниже два участника в комнате публикуют потоки в двух качествах 720p и 360p

VideoTracks

AudioTracks

Source	Width	Height	Codec	Action
camera	1280	720	H264	Delete

camera

1280

720

H264


Add

RID	Active	MaxBitrate	ResolutionScale	Action
No data available in table				
h	true	900000	1	Add

15:52:52 Alice#4d2d:
JOINED


local camera 1280x720

No audio



send

Meeting: ROOM1
Name: Alice#4d2d
640x360
Current video track: 0
mute
Auto m send h send
Track №0: camera



Исходный код примера

Для работы с исходным кодом примера возьмем версию, доступную [здесь](#)

Исходный код разбит на следующие модули:

- main.html - HTML страница
- main.css - стили HTML страницы
- config.json - файл конфигурации клиента
- [main.js](#) - основная логика приложения

- [controls.js](#) - код для работы с конфигурацией клиента
- [chat.js](#) - код для работы с чатом в комнате