

# SFU client

Пример демонстрирует реализацию простой видео конференции на основе SFU SDK. Участник может войти в конференцию и публиковать в ней аудио потоки, видео потоки с веб камеры и с экрана.

На скриншоте ниже два участника в комнате публикуют потоки в двух качествах 720p и 360p

.

## Исходный код примера

Для работы с исходным кодом примера возьмем версию, доступную [здесь](#)

Исходный код разбит на следующие модули:

- `main.html` - HTML страница
- `main.css` - стили HTML страницы
- `config.json` - файл конфигурации клиента
- `main.js` - основная логика приложения
- `controls.js` - код для работы с конфигурацией клиента
- `chat.js` - код для работы с чатом в комнате
- `display.js` - код для отображения публикуемого и получаемого видео и аудио

