

# Настройки и запуск балансировщика

## Warning

В настоящее время данный функционал не развивается и не поддерживается.  
Пожалуйста, используйте [HAProxy](#), [AWS LB](#) и другие способы балансировки нагрузки

Балансировщик запускается вместе с экземпляром сервера, если выставлена настройка `load_balancing_enabled=true` в файле `flashphoner.properties`. При работе балансировщик использует файл настроек `loadbalancing.xml`.

Для корректной работы балансировщика необходимо чтобы каждый экземпляр корректно отдавал данные о своей загрузке и звонкам по HTTP. Для этого используется специальный HTTP URL: `http://192.168.1.5:8081/?action=stat`, где `192.168.1.5` - IP адрес WCS-сервера.

```
calls=0
committedMemory=1555361792
freePhysicalMemorySize=4702208
arch=amd64
availableProcessors=1
freeSwapSpaceSize=1018695680
maxFileDescriptorCount=20000
openFileDescriptorCount=70
processCpuLoad=0.00
systemCpuLoad=0.00
systemLoadAverage=0.95
totalPhysicalMemorySize=536870912
totalSwapSpaceSize=1077501952
```

Основные параметры, которые участвуют в выборе сервера:

- `calls` (mode= `FEWESTCALLS`)
- `systemCpuLoad` (mode= `LEAST_LOADED_NODE`)

Остальная возвращаемая информация является дополнительной и не влияет на выбор сервера при балансировке.

Вы можете так же создать собственный балансировщик нагрузки, который будет опрашивать серверы и выбирать наиболее предпочтительный из них, например ближайший на основе гео-локации.

