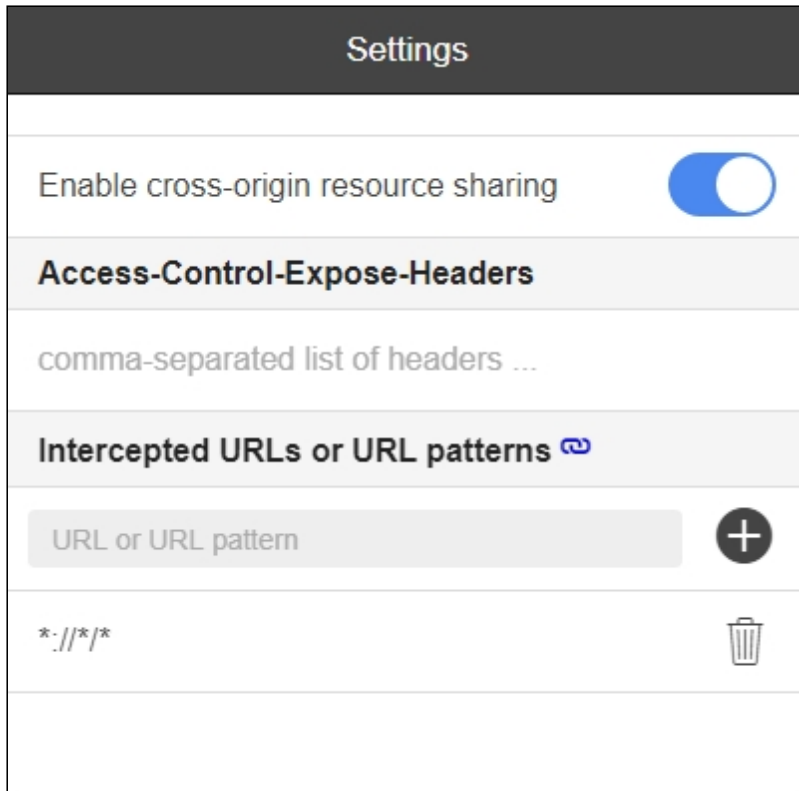




3. Установите расширение ACAO, разрешите Cross-Origin-Resource-Sharing



4. Введите имя сервера `wcs5-us.flashphoner.com` и нажмите `Add node`. Данный сервер будет выполнять роль подписчика, захватывая потоки. Затем аналогично добавьте сервер `demo.flashphoner.com`, который будет выполнять роль тестируемого источника потоков

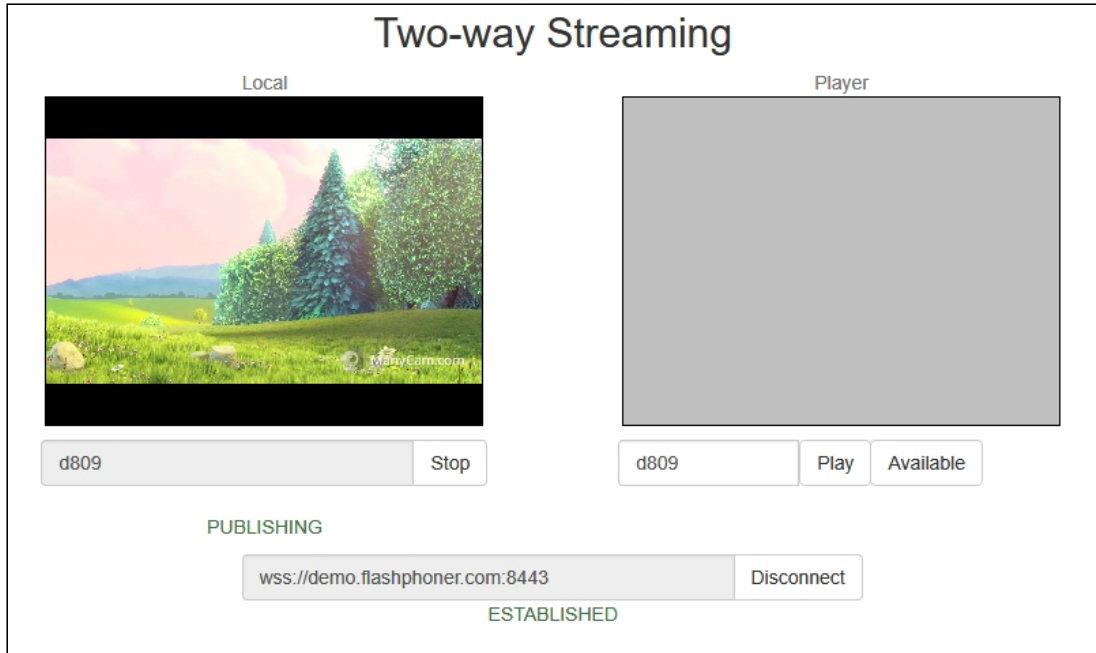
| #                       | CPU   | MEM     | TH | CONN | IN | OUT |
|-------------------------|-------|---------|----|------|----|-----|
| wcs5-us.flashphoner.com | 14.47 | 3717416 | 66 | 0    | 0  | 0   |
| demo.flashphoner.com    | 9.32  | 1870944 | 85 | 4    | 2  | 1   |

Buttons: Pull stream, Pull RTSP stream, Pull streams, Register, Unregister, Call, Hangup, Stress Register, Stress Call, Stress Play Stream

5. Откройте приложение `Two Way`

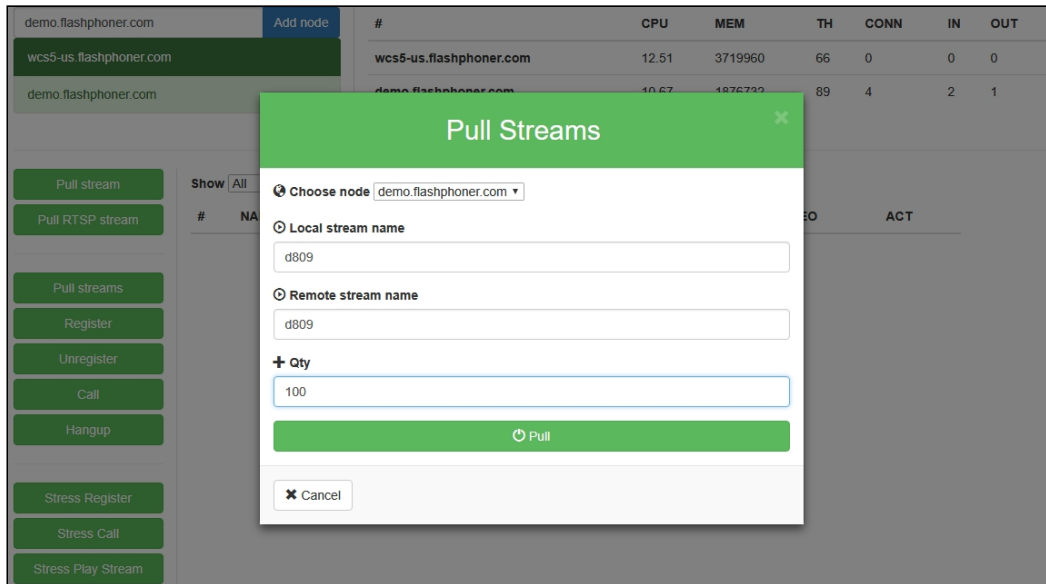
`Streaming` [https://demo.flashphoner.com/client2/examples/demo/streaming/two\\_way](https://demo.flashphoner.com/client2/examples/demo/streaming/two_way)

[\\_streaming/two\\_way\\_streaming.html](#), опубликуйте поток с веб-камеры



6. В приложении **Console** выберите сервер **wcs5-us.flashphoner.com**, нажмите кнопку **Pull streams**, задайте параметры теста:

- **Choose node**: выберите тестируемый сервер **demo.flashphoner.com**
- **Local stream name**, **Remote stream name**: укажите имя опубликованного потока
- **Qty**: укажите количество зрителей (например, **100**)



## 7. Нажмите **Pull**. Начнется тест

The screenshot shows a server management interface. At the top, there is a list of nodes with columns for #, CPU, MEM, TH, CONN, IN, and OUT. Below this is a table of active streams with columns for #, NAME, TECH, STATUS, TYPE, AUDIO, VIDEO, and ACT. The interface includes several control buttons on the left and right sides.

| #                       | CPU   | MEM     | TH  | CONN | IN | OUT |
|-------------------------|-------|---------|-----|------|----|-----|
| wcs5-us.flashphoner.com | 54.68 | 3721380 | 336 | 0    | 21 | 0   |
| demo.flashphoner.com    | 10.67 | 1876732 | 89  | 4    | 2  | 1   |

| #                                    | NAME   | TECH   | STATUS | TYPE | AUDIO | VIDEO | ACT               |
|--------------------------------------|--------|--------|--------|------|-------|-------|-------------------|
| 14f5f3a3-3ff2-4050-90c3-ddc51074c066 | d80962 | WebRTC | NEW    | IN   | opus  |       | TERMINATE<br>PUSH |
| 27d95a09-a112-4513-baf0-38eda7df3767 | d80969 | WebRTC | NEW    | IN   | opus  |       | TERMINATE<br>PUSH |
| 42a6fe57-9bfb-4fae-9669-39c4f914d615 | d80961 | WebRTC | NEW    | IN   | opus  |       | TERMINATE<br>PUSH |
| f087c3e6-3f0e-4397-9c71-31be6d9a56f4 | d80965 | WebRTC | NEW    | IN   | opus  |       | TERMINATE<br>PUSH |

## 8. Выберите сервер **demo.flashphoner.com**. На странице отображается список медиасессий, в которых воспроизводится опубликованный поток. В правом верхнем углу отображается информация о текущей нагрузке тестируемого сервера

The screenshot shows a server management interface. At the top, there is a list of nodes with columns for #, CPU, MEM, TH, CONN, IN, and OUT. Below this is a table of active media sessions with columns for #, NAME, TECH, STATUS, TYPE, AUDIO, VIDEO, and ACT. The interface includes several control buttons on the left and right sides.

| #                       | CPU   | MEM     | TH   | CONN | IN  | OUT |
|-------------------------|-------|---------|------|------|-----|-----|
| wcs5-us.flashphoner.com | 75.18 | 3721736 | 1078 | 0    | 100 | 0   |
| demo.flashphoner.com    | 20.79 | 1962612 | 795  | 104  | 2   | 101 |

| #                                    | NAME | TECH   | STATUS  | TYPE | AUDIO | VIDEO | ACT       |
|--------------------------------------|------|--------|---------|------|-------|-------|-----------|
| 54f48484-f5a4-42da-8069-a2aadfded2d6 | d809 | WebRTC | PLAYING | OUT  | opus  | H264  | TERMINATE |
| dd346b9a-dc52-492d-a434-4e913bd2e0d6 | d809 | WebRTC | PLAYING | OUT  | opus  | H264  | TERMINATE |
| 917109ad-eb1b-4457-919d-92a0bc08c4bf | d809 | WebRTC | PLAYING | OUT  | opus  | H264  | TERMINATE |
| 6c6e0068-cc9f-40df-87b1-6776a34013f7 | d809 | WebRTC | PLAYING | OUT  | opus  | H264  | TERMINATE |

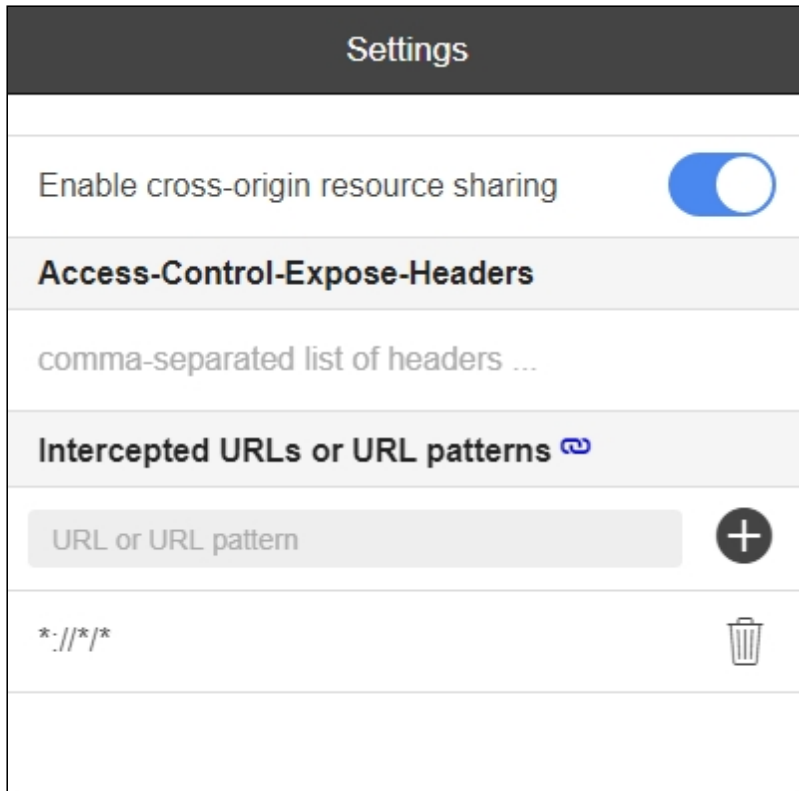
## Тестирование Edge сервера в CDN

Тестирование Edge сервера в [CDN](#) проводится по следующему сценарию:

1. На Origin сервере **публикуются** потоки
2. Тестирующий сервер создает заданное количество соединений (например, 100) с сервером Edge по Websocket, как браузерный клиент
3. Тестирующий сервер **захватывает** потоки, доступные Edge серверу, в заданном количестве экземпляров, как зритель, создавая нагрузку на сервер Edge и на CDN



#### 4. Разрешите Cross-Origin-Resource-Sharing



#### 5. Введите имя Edge сервера `test2.flashphoner.com` и нажмите `Add node`. Данный сервер будет тестироваться. Затем аналогично добавьте сервер `demo.flashphoner.com`, который будет выполнять роль подписчика, захватывая Потоки

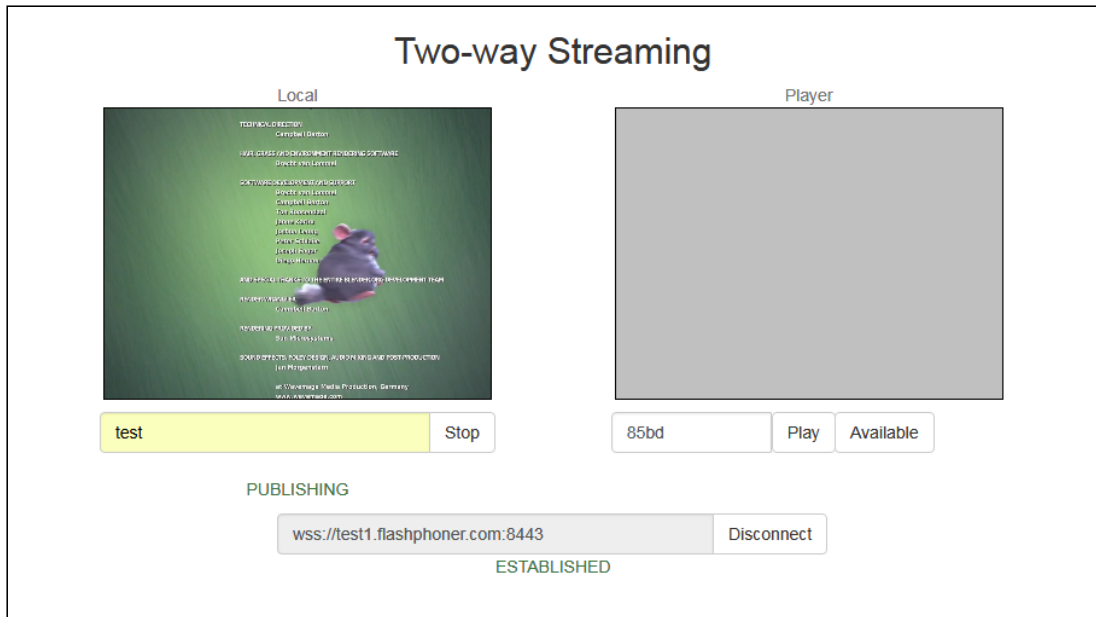
demo.flashphoner.com

| #                     | CPU   | MEM     | TH        | CONN | IN | OUT |
|-----------------------|-------|---------|-----------|------|----|-----|
| test2.flashphoner.com | 66.67 | 1132284 | 62        | 0    | 0  | 0   |
| demo.flashphoner.com  | 0.00  | NaN     | undefined | 42   | 14 | 14  |

Show

| # | NAME | TECH | STATUS | TYPE | AUDIO | VIDEO | ACT |
|---|------|------|--------|------|-------|-------|-----|
|---|------|------|--------|------|-------|-------|-----|

6. Откройте приложение **Two Way Streaming**, опубликуйте поток с веб-камеры



7. В приложении **Console** выберите сервер **demo.flashponer.com**, нажмите кнопку **Stress play stream**, задайте параметры теста:

- **Choose node**: выберите тестируемый сервер **test2.flashponer.com**
- **Choose test mode**: **Random**
- **CDN**: установите переключатель

- `Max streams`: укажите количество зрителей (например, `100`)

**Stress Play Stream**

Choose node `test2.flashphoner.com`

Choose test mode `Random`

In this mode stream name will be fetched randomly from target node

CDN

Stream life time `1 min`

Fake stream requests `0 %`

Max streams

`100`

Rate

`1`

Start

Cancel

8. Нажмите `Start`. Начнется тест

## Захват потоков по RTMP

В сборке [5.2.767](#) добавлена возможность захвата потоков при нагрузочном тестировании по RTMP. Чтобы такой тест работал, необходимо в настройках тестирующего сервера указать параметр

```
rtmp_pull_allow_to_reuse_uri=true
```

В конфигурации теста необходимо выбрать `Proto pull: RTMP`



## Pull Streams ✕

🌐 Choose node  ▾

🕒 Proto pull  ▾

🕒 Local stream name

🕒 Remote stream name

+ Qty

Сам тест работает так же, как [WebRTC-тест](#)

## Рекомендации по настройке

Если тест не был пройден успешно, рекомендуется на тестируемом сервере изменить следующие настройки:

1. В файле [flashphoner.properties](#) расширить диапазон UDP-портов и запретить быстрый старт декодера

```
media_port_from = 20000
media_port_to = 39999
streaming_video_decoder_fast_start=false
```

2. В файле [wcs-core.properties](#) увеличить предельный размер памяти для кучи. Рекомендуется задавать этот размер в половину физической памяти, например, 16 Гб при объеме физической памяти в 32 Гб. Убедитесь, что памяти на сервер достаточно для этого:

```
-Xmx16g -Xms16g
```

---

## Известные проблемы

### 1. По умолчанию, захватывается не более 1000 потоков

#### Bug

При указании количества зрителей более 1000, захватывается 998 потоков

#### Success

По умолчанию, максимальное количество портов агентов ограничено 999:

```
wcs_agent_port_from=34001  
wcs_agent_port_to=35000
```

Для расширения данного ограничения, необходимо увеличить значение

```
wcs_agent_port_to=35000
```