

# Быстрое развертывание и тест сервера

1. Установите CentOS 7 x86\_64 на сервер со следующими минимальными техническими характеристиками:

- 2 гигабайта оперативной памяти
- 10 гигабайт места на диске
- 1 ядро процессора

или выберите VPS с аналогичными параметрами

2. Укажите в /etc/hosts имя сервера, проверьте доступность командой

```
ping $HOSTNAME
```

3. Установите wget

```
sudo yum install wget
```

4. Установите java

```
sudo yum install java
```

5. Загрузите установочный пакет последней стабильной версии WebCallServer с [этой страницы](#), например:

```
wget  
https://flashphoner.com/downloads/builds/WCS/5.2/FlashphonerWebCallServer-  
5.2.xxxx.tar.gz
```

Здесь xxxx - номер сборки последней стабильной версии.

6. Установите WCS:

```
tar -xvzf FlashphonerWebCallServer-5.2.xxxx.tar.gz  
cd FlashphonerWebCallServer-5.2.xxxx  
sudo ./install.sh
```

Здесь FlashphonerWebCallServer-5.2.xxxx.tar.gz - имя файла, загруженного на шаге 6.

9. Активируйте [коммерческую](#) или [ознакомительную 30-дневную](#) лицензию:

```
cd /usr/local/FlashphonerWebCallServer/bin
sudo ./activation.sh
```

10. Настройте firewall сервера и NAT (при наличии):

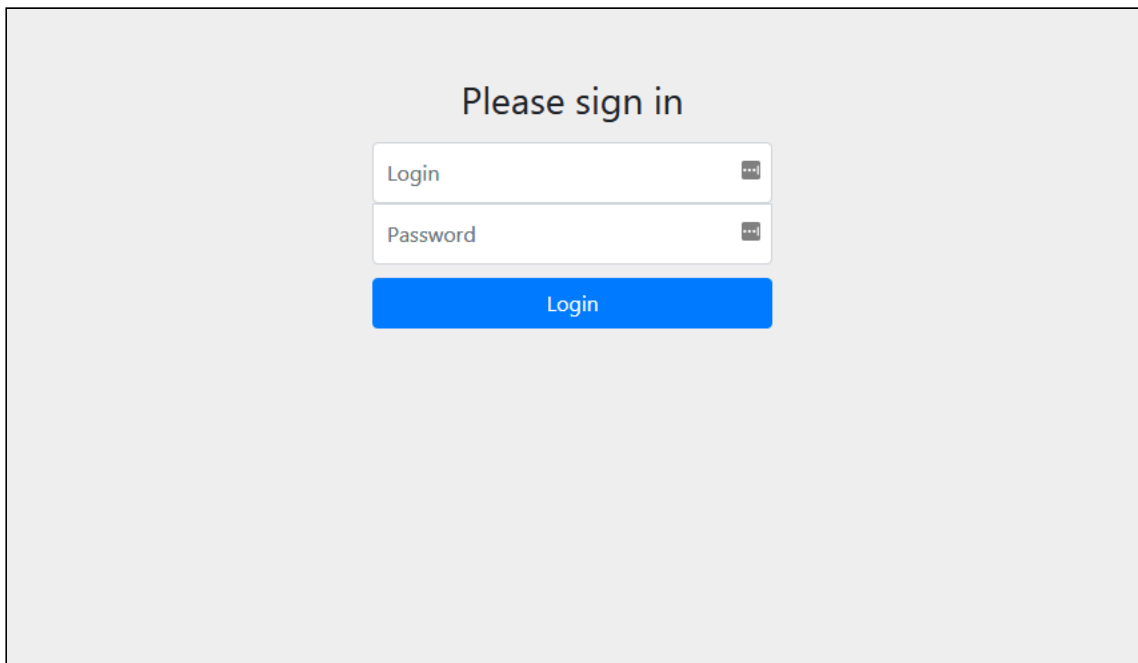
| Type            | Protocol | Port Range  | Source    |
|-----------------|----------|-------------|-----------|
| Custom UDP Rule | UDP      | 30000-33000 | 0.0.0.0/0 |
| Custom TCP Rule | TCP      | 8444        | 0.0.0.0/0 |
| Custom TCP Rule | TCP      | 8443        | 0.0.0.0/0 |
| Custom TCP Rule | TCP      | 30000-33000 | 0.0.0.0/0 |
| Custom TCP Rule | TCP      | 1935        | 0.0.0.0/0 |

11. Запустите WCS

```
sudo systemctl start webcallserver
```

12. Перейдите в браузере по ссылке <https://yourserver:8444/>, подтвердите исключение безопасности.

13. Войдите в веб-интерфейс WCS (имя пользователя admin, пароль admin):



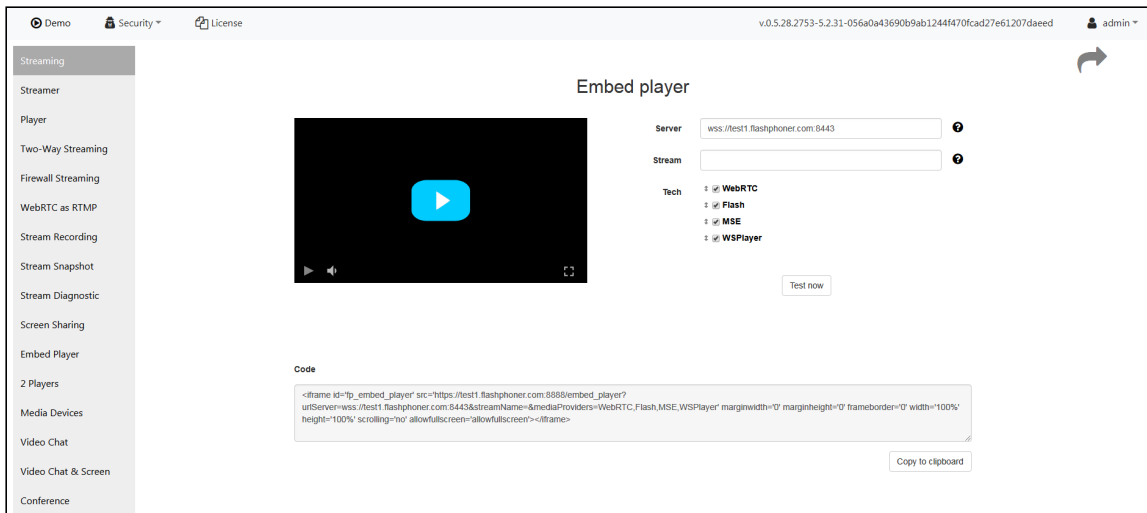
Please sign in

Login

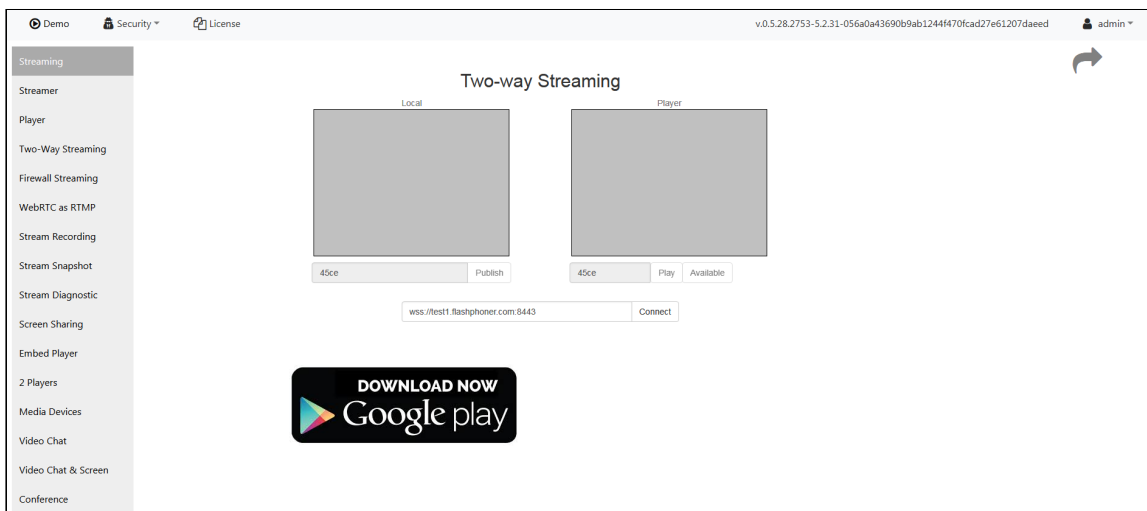
Password

Login

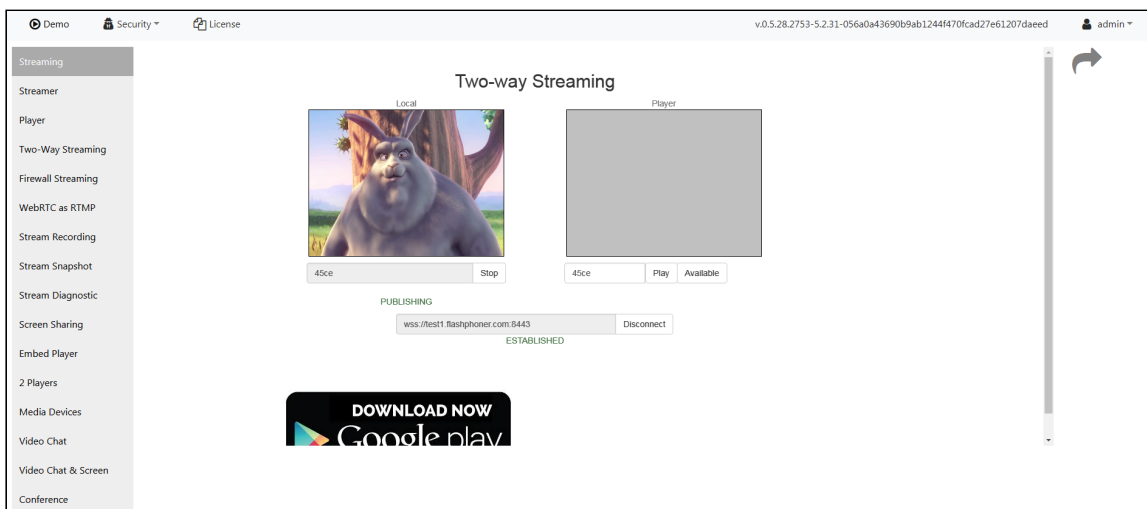
После авторизации, открывается веб-интерфейс WCS и приложение Embed Player



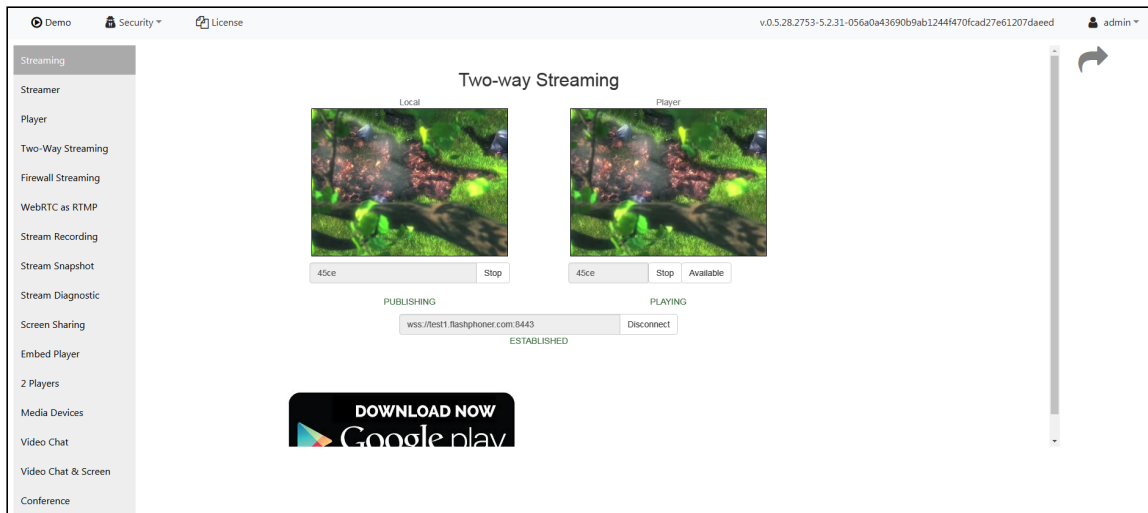
Выберите пункт "Two-Way Streaming". Откроется соответствующее веб-приложение:



Нажмите кнопку Connect, затем кнопку Publish, чтобы проверить публикацию потока с веб-камеры.



Нажмите Play, чтобы проверить воспроизведение потока с сервера



Если все эти шаги были выполнены успешно, WebCallServer установлен и готов к работе.

## Attachments:

- [simple\\_test-two\\_way\\_streaming-play.jpg](#) (image/jpeg)
- [simple\\_test-two\\_way\\_streaming-publish.jpg](#) (image/jpeg)
- [simple\\_test-two\\_way\\_streaming.jpg](#) (image/jpeg)
- [simple\\_test-embed\\_player.jpg](#) (image/jpeg)
- [simple\\_test-login.jpg](#) (image/jpeg)
- [wcs52-simple\\_test-login.PNG](#) (image/png)
- [wcs52-simple\\_test-embed\\_player.PNG](#) (image/png)
- [wcs52-simple\\_test-two\\_way\\_streaming-publish.PNG](#) (image/png)
- [wcs52-simple\\_test-two\\_way\\_streaming-play.PNG](#) (image/png)
- [wcs52-simple\\_test-two\\_way\\_streaming.PNG](#) (image/png)