

Статусы событий

В таблице перечислены статусы событий.

Если такое событие приходит на клиента, то оно может быть обработано соответствующим объектом (`Stream`, `Session`, `Call` и т.д.).

Примеры:

1. Обрабатываем событие успешного соединения с сервером

```
session.on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function(){
    trace("connection established");
});
```

2. Обрабатываем событие успешной публикации видеопотока на сервер

```
stream.on(STREAM_STATUS.PUBLISHING, function(){
    trace("stream is publishing");
});
```

Event	Status field values	Description
ConnectionStatusEvent	<code>ESTABLISHED</code> - Соединение установлено <code>FAILED</code> - Ошибка при установке соединения <code>DISCONNECTED</code> - Соединение разорвано	Статус установки соединения с WCS сервером по Websocket
RegistrationStatusEvent	<code>REGISTERED</code> - SIP аккаунт зарегистрирован на SIP сервере <code>UNREGISTERED</code> - SIP аккаунт завершил регистрацию на SIP сервере <code>AUTHENTICATION_FAIL</code> - Ошибка аутентификации	Статус регистрации на SIP сервере

Event	Status field values	Description
CallStatusEvent	<p>TRYING - SIP сервер вернул TRYING</p> <p>RING - SIP сервер вернул 183 RINGING</p> <p>SESSION_PROGRESS - SIP сервер вернул 183 SESSION_PROGRESS</p> <p>BUSY - SIP сервер вернул 486 или 600 BUSY</p> <p>ESTABLISHED - SIP сервер вернул 200 OK на INVITE, звонок установлен</p> <p>HOLD - SIP звонок поставлен на удержание</p> <p>FINISH - SIP звонок завершен</p> <p>FAILED - SIP звонок не установлен или завершился с ошибкой</p>	Статус SIP звонка
TransferStatusEvent	<p>ACCEPTED - Запрос на трансфер SIP-звонка принят</p> <p>TRYING - Попытка провести трансфер</p> <p>COMPLETED - Трансфер завершен успешно</p> <p>FAILED - Трансфер завершен успешно</p>	Статус трансфера SIP звонка
StreamStatusEvent	<p>PUBLISHING - Поток публикуется</p> <p>UNPUBLISHED - Публикация завершена</p> <p>PLAYING - Поток воспроизводится</p> <p>STOPPED - Воспроизведение остановлено</p> <p>FAILED - Ошибка публикации или воспроизведения потока</p>	Статус потока
StreamKeepAliveEvent	<p>PUBLISHING - Поток публикуется</p> <p>PLAYING - Поток воспроизводится</p>	Keep-alive потока
SessionDebugStatusEvent	<p>STARTED - Включены дебаг-логи</p> <p>STOPPED - Дебаг-логи отключены</p>	Статус сессии диагностики
DataStatusEvent	<p>ACCEPTED - Данные приняты для обработки</p> <p>FAILED - Произошла ошибка</p>	Статус отправки данных