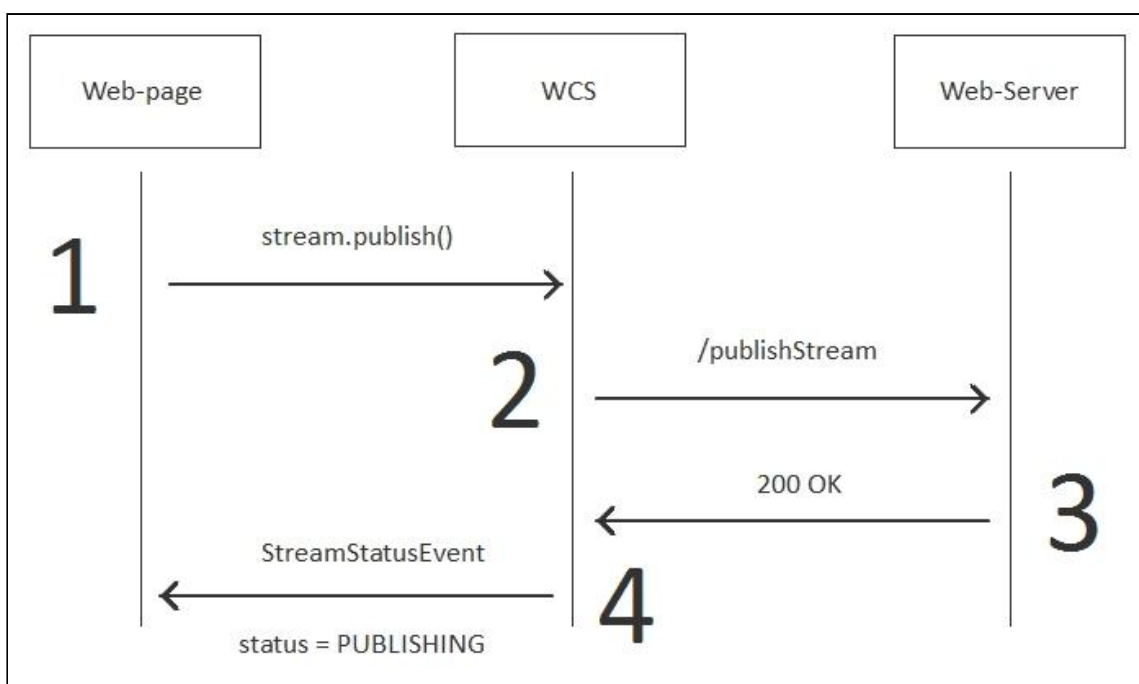


## Тип 2 - прямой вызов

### Описание работы на примере метода `publishStream`

REST-метод `publishStream` относится к прямым вызовам, т.к. вызов этого метода инициирует клиент командой `Stream.publish()` - попытка публикации видеопотока с веб-камеры. Эта операция может быть авторизована, т.е. отменена либо разрешена и параметры этой операции могут быть переопределены на стороне бэкенд сервера. Например, поле `name: "stream1"` может быть заменено на `name: "stream2"`, и если такая замена успешно пройдет, WCS будет публиковать поток уже с новым именем `stream2`.

Последовательность вызовов:



Пример:

REST hook

```
POST /rest/my_api/publishStream HTTP/1.1
Accept: application/json
Content-Type: application/json;charset=UTF-8
User-Agent: Java/1.8.0_111
Host: 192.168.1.101
Connection: keep-alive
Content-Length: 3611
```

```
{
  "nodeId": "Hw47CFMBEchVOpBMDr29IxjudnJ1sj0Y@192.168.1.101",
  "appKey": "defaultApp",
  "sessionId": "/192.168.1.102:4388/192.168.1.101:8443",
  "mediaSessionId": "56141d10-fddc-11e6-ac3a-4d67d5b3360d",
  "name": "b4e7",
  "published": true,
  "hasVideo": true,
  "hasAudio": true,
  "status": "PENDING",
  "sdp": ".....",
  "record": false,
  "width": 0,
  "height": 0,
  "bitrate": 0,
  "quality": 0,
  "mediaProvider": "WebRTC"
}
```

### Backend response

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Tue, 28 Feb 2017 17:35:43 GMT
Server: Apache/2.2.15 (CentOS)
X-Powered-By: PHP/5.3.3
Content-Length: 3653
Connection: close
Content-Type: application/json

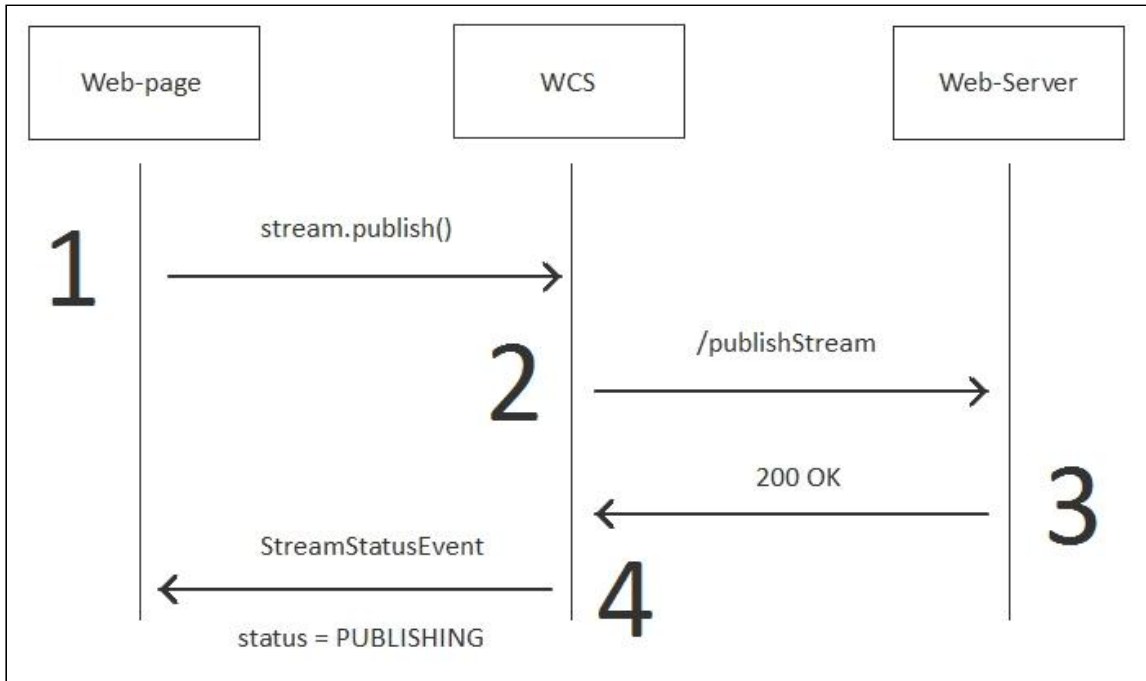
{
  "nodeId": "Hw47CFMBEchVOpBMDr29IxjudnJ1sj0Y@192.168.1.101",
  "appKey": "defaultApp",
  "sessionId": "\/192.168.1.102:4388\/192.168.1.101:8443",
  "mediaSessionId": "56141d10-fddc-11e6-ac3a-4d67d5b3360d",
  "name": "b4e7",
  "published": true,
  "hasVideo": true,
  "hasAudio": true,
  "status": "PENDING",
  "sdp": "",
  "record": false,
  "width": 0,
  "height": 0,
  "bitrate": 0,
  "quality": 0,
  "mediaProvider": "WebRTC"
}
```

## Аутентификация

Аутентификация проходит так же, как и в случае вызова `connect`. Можно передать токен или пароль, или разрешить/запретить операцию, основываясь на других

параметрах.

Для работы аутентификации нужно настроить метод `publishStream` на этапе подключения (`connect`) и выставить `restOnError: FAIL` в объекте `restClientConfig`.



Пример:

#### REST hook

```
POST /rest/my_api/publishStream HTTP/1.1
Accept: application/json
Content-Type: application/json;charset=UTF-8
User-Agent: Java/1.8.0_111
Host: 192.168.1.101
Connection: keep-alive
Content-Length: 3639

{
  "nodeId": "Hw47CFMBEchV0pBMDr29IxjudnJ1sj0Y@192.168.1.101",
  "appKey": "defaultApp",
  "sessionId": "/192.168.1.102:17749/192.168.1.101:8443",
  "mediaSessionId": "0e17ab50-fdbc-11e6-8a47-c5292ef61cc0",
  "name": "3a88",
  "published": true,
  "hasVideo": true,
  "hasAudio": true,
  "status": "PENDING",
  "sdp": ".....",
  "record": false,
  "width": 0,
  "height": 0,
  "bitrate": 0,
```

```
"quality":0,  
"mediaProvider":"WebRTC",  
"custom":{  
  "token":"abcdef"  
}  
}
```

### Backend response

```
HTTP/1.1 403 Forbidden  
Date: Tue, 28 Feb 2017 13:44:39 GMT  
Server: Apache/2.2.15 (CentOS)  
X-Powered-By: PHP/5.3.3  
Content-Length: 0  
Connection: close  
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
```

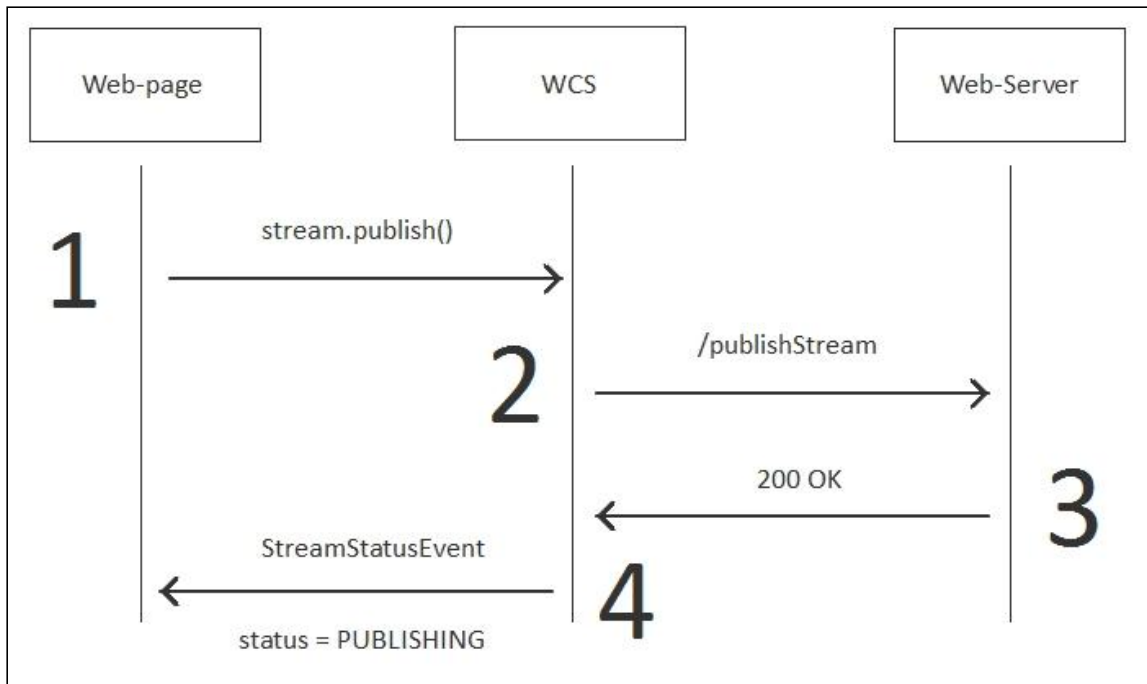
## Переопределение полей

Переопределение полей проходит при нормальной работе метода и возврате `200 OK`. Целью переопределения полей может являться например сокрытие реального имени потока от конечного пользователя на web-странице.

Например, пользователь публикует поток `stream1`, но на сервере его имя меняется на `stream2`. Эту возможность можно использовать и для сокрытия реального адреса RTSP потока от зрителей.

Чтобы выполнить такое переопределение, нужно:

1. Включить `"restPolicy":"OVERWRITE"` для метода `publishStream` при подключении к серверу, в `restClientConfig`.
2. Перечислить через запятую в `"restOverwrite": ""` список полей, которые должны быть перезаписаны, например `"restOverwrite":"name"` в `restClientConfig`. В этом случае будет перезаписано только поле `name` - имя потока.
3. Вернуть в теле JSON ответа `200 OK` модифицированное поле `name`, а остальные поля вернуть такими, какими они были получены от WCS-сервера.



Пример:

Example:

#### REST hook

```

POST /rest/my_api/publishStream HTTP/1.1
Accept: application/json
Content-Type: application/json;charset=UTF-8
User-Agent: Java/1.8.0_111
Host: 192.168.1.101
Connection: keep-alive
Content-Length: 3612

{
  "nodeId": "Hw47CFMBEchV0pBMDr29IxjudnJ1sj0Y@192.168.1.101",
  "appKey": "defaultApp",
  "sessionId": "/192.168.1.102:12514/192.168.1.101:8443",
  "mediaSessionId": "abbe7e90-fdcd-11e6-9831-bd76c6e822a1",
  "name": "2a0c",
  "published": true,
  "hasVideo": true,
  "hasAudio": true,
  "status": "PENDING",
  "sdp": ".....",
  "record": false,
  "width": 0,
  "height": 0,
  "bitrate": 0,
  "quality": 0,
  "mediaProvider": "WebRTC"
}
  
```

## Backend response

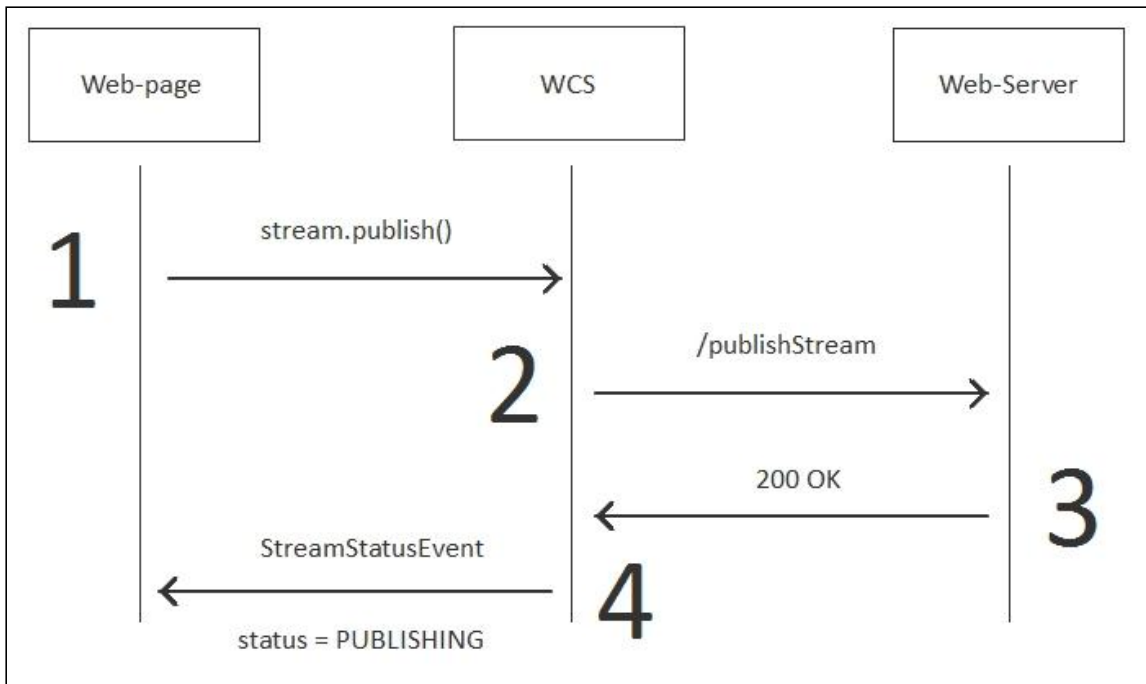
```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Tue, 28 Feb 2017 15:50:44 GMT
Server: Apache/2.2.15 (CentOS)
X-Powered-By: PHP/5.3.3
Content-Length: 3669
Connection: close
Content-Type: application/json

{
  "nodeId": "Hw47CFMBEchVOpBMDr29IxjudnJ1sj0Y@192.168.1.101",
  "appKey": "defaultApp",
  "sessionId": "\/192.168.1.102:12514\/192.168.1.101:8443",
  "mediaSessionId": "abbe7e90-fdcd-11e6-9831-bd76c6e822a1",
  "name": "streamChangedName",
  "published": true,
  "hasVideo": true,
  "hasAudio": true,
  "status": "PENDING",
  "sdp": ".....",
  "record": false,
  "width": 0,
  "height": 0,
  "bitrate": 0,
  "quality": 0,
  "mediaProvider": "WebRTC"
}
```

## Исключение полей из передачи

Этот метод работает только в одном направлении - от WCS к бэкенд серверу. Т.е. можно исключить одно или несколько полей, которые передаются от WCS сервера к бэкенд серверу в теле JSON запроса на шаге 2 (см рисунок ниже).

По-умолчанию `publishStream` передает весь набор полей. Для того чтобы исключить поля, нужно перечислить исключаемые поля через запятую в настройке `"restExclude": ""` объекта `restClientConfig` при установке соединения .



Пример работы при исключении поля `name` - имени потока:

#### REST hook

```

POST /rest/my_api/publishStream HTTP/1.1
Accept: application/json
Content-Type: application/json;charset=UTF-8
User-Agent: Java/1.8.0_111
Host: 192.168.1.101
Connection: keep-alive
Content-Length: 3602

{
  "nodeId": "Hw47CFMBEchVOpBMDr29IjudnJ1sj0Y@192.168.1.101",
  "appKey": "defaultApp",
  "sessionId": "/192.168.1.102:9232/192.168.1.101:8443",
  "mediaSessionId": "084db2f0-fdd5-11e6-9ba5-6ba06f30ad92",
  "published": true,
  "hasVideo": true,
  "hasAudio": true,
  "status": "PENDING",
  "sdp": ".....",
  "record": false,
  "width": 0,
  "height": 0,
  "bitrate": 0,
  "quality": 0,
  "mediaProvider": "WebRTC"
}
  
```

Backend response

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Tue, 28 Feb 2017 16:43:26 GMT
Server: Apache/2.2.15 (CentOS)
X-Powered-By: PHP/5.3.3
Content-Length: 3649
Connection: close
Content-Type: application/json

{
  "nodeId": "Hw47CFMBEchVOpBMDr29IxjudnJ1sj0Y@192.168.1.101",
  "appKey": "defaultApp",
  "sessionId": "\/192.168.1.102:9232\/192.168.1.101:8443",
  "mediaSessionId": "084db2f0-fdd5-11e6-9ba5-6ba06f30ad92",
  "published": true,
  "hasVideo": true,
  "hasAudio": true,
  "status": "PENDING",
  "sdp": ".....",
  "record": false,
  "width": 0,
  "height": 0,
  "bitrate": 0,
  "quality": 0,
  "mediaProvider": "WebRTC"
}
```

## Обработка параметров, указанных в URL потока

При публикации или воспроизведении RTMP-потока на WCS, в URL потока могут быть указаны параметры RTMP-соединения и параметры потока:

```
rtmp://host:1935/live?connectParam1=val1&connectParam2=val2/streamName?
streamParam1=val1&streamParam2=val2
```

Здесь

- `host` - WCS-сервер;
- `connectParam1`, `connectParam2` - параметры RTMP-соединения;
- `streamName` - имя потока на сервере;
- `streamParam1`, `streamParam2` - параметры потока.

WCS-сервер передает указанные параметры бэкэнд-серверу в поле `custom`, например:

### 1. Параметры соединения (REST hook `/connect`)

```
POST /apps/EchoApp/connect HTTP/1.1
HOST: localhost:8081

{
  "nodeId" : "Qb3rAjf31zoy6PE11WZkUhRG1DsTykgj@192.168.1.1",
```



```
"appKey" : "flashStreamingApp",
"sessionId" : "/127.0.0.1:5643/192.168.1.1:1935",
"useWsTunnel" : false,
"useWsTunnelPacketization2" : false,
"useBase64BinaryEncoding" : false,
"keepAlive" : false,
"custom" : {
  "connectParam1" : "val1",
  "connectParam2" : "val2"
}
}
```

## 2. Параметры публикации (REST hook `/publishStream`)

```
POST /apps/EchoApp/publishStream HTTP/1.1
HOST: localhost:8081

{
  "nodeId" : "Qb3rAjf3lzoy6PE11WZkUhRG1DsTykgj@192.168.1.1",
  "appKey" : "flashStreamingApp",
  "sessionId" : "/127.0.0.1:5643/192.168.1.1:1935",
  "mediaSessionId" : "627990f9-8fe5-4e92-bb2a-863cc4eb43de",
  "name" : "stream1",
  "published" : true,
  "hasVideo" : false,
  "hasAudio" : true,
  "status" : "NEW",
  "record" : true,
  "width" : 0,
  "height" : 0,
  "bitrate" : 0,
  "minBitrate" : 0,
  "maxBitrate" : 0,
  "quality" : 0,
  "mediaProvider" : "Flash",
  "custom" : {
    "streamParam1" : "val1",
    "streamParam2" : "val2"
  }
}
```

## 3. Параметры воспроизведения (REST hook `/playStream`)

```
POST /apps/EchoApp/playStream HTTP/1.1
HOST: localhost:8081

{
  "nodeId" : "Qb3rAjf3lzoy6PE11WZkUhRG1DsTykgj@192.168.1.1",
  "appKey" : "flashStreamingApp",
  "sessionId" : "/127.0.0.1:5643/192.168.1.1:1935",
  "mediaSessionId" : "stream1/127.0.0.1:5643/192.168.1.1:1935",
  "name" : "stream1",
  "published" : false,
  "hasVideo" : true,
  "hasAudio" : true,
  "status" : "NEW",
}
```

```
"record" : false,  
"width" : 0,  
"height" : 0,  
"bitrate" : 0,  
"minBitrate" : 0,  
"maxBitrate" : 0,  
"quality" : 0,  
"mediaProvider" : "Flash",  
"custom" : {  
  "streamParam1" : "val1",  
  "streamParam2" : "val2"  
}  
}
```

Эту возможность можно использовать, например, для авторизации клиента на бэкенд-сервере при публикации или воспроизведения RTMP-потока на WCS.

## Методы `playHLS` и `playRTSP`

Методы `playHLS` и `playRTSP` предназначены для аутентификации воспроизведения потока по [HLS](#) и по [RTSP](#) соответственно. Эти методы вызываются без предварительного вызова `/connect`, поэтому возможность изменения политик обработки ошибок при помощи `restClientConfig` отсутствует, всегда применяются политика:

```
"restOnError": "FAIL"
```