Соответствие между клиентскими вызовами и REST-методами

В таблице перечислены методы, их типы, соответствующие REST-методы и события, которые связаны с этими REST-методами. В поле Web SDK показано, как вызов методов и обработка событий выглядит на стороне клиента.

Description	Web SDK	REST hook	Events		
connect					
Установить соед инение с WCS	Flashphoner.cre ateSession()	connect	ConnectionStatus Event, Registratio nStatusEvent		
Прямые вызовы - Стриминг					
Проиграть поток	<pre>[stream.play()]</pre>	playStream	StreamStatusEven t		
Поставить на па узу воспроизвед ение потока	<pre>stream.pause()</pre>	pauseStream	StreamStatusEven t		
Остановить восп роизведение пот ока	<pre>stream.stop()</pre>	stopStream	StreamStatusEven t		
Опубликовать по ток	stream.publish	publishStream	StreamStatusEven t		
Сохранить снап шот потока	stream.snapsho	snapshot	StreamStatusEven t		
Завершить публи кацию потока	<pre>stream.stop()</pre>	unPublishStream	StreamStatusEven t		
Прямые вызовы - Звонки					
Сделать исходящ ий звонок	<pre>(call.call())</pre>	call	CallStatusEvent		
Отправить тонал ьный сигнал (DT MF)	call.sendDTMF(sendDtmf	\-		
Ответить на вход ящий звонок	call.answer()	answer	CallStatusEvent		

Description	Web SDK	REST hook	Events		
Поставить звоно к на удержание	call.hold()	hold	CallStatusEvent		
Снять звонок с у держания	call.unhold()	unhold	CallStatusEvent		
Перевести звоно к на другой номе р	call.transfer()	transfer	TransferStatusEve nt		
Завершить звон ок	call.hangup()	hangup	CallStatusEvent		
Входящие вызовы	- Звонки				
Принять входящ ий звонок	session.on(SESS ION_STATUS.INCO MING_CALL, handler)	OnCallEvent, CallS tatusEvent			
Прямые и входящие вызовы - Данные					
Отправить данн ые	session.sendDa ta()	OnDataEvent, Data StatusEvent			
Принять данные	session.on(SESS ION_STATUS.APP_ DATA, handler)	OnDataEvent, Data StatusEvent			
Прямые вызовы - Диагностика					
Отправить отчет об ошибке для с охранения на сер вере	<pre>session.submitB ugReport()</pre>	submitBugReport	BugReportStatusE vent		
Сохранить логи к лиента на сервер е	<pre>session.pushLo gs()</pre>	pushLogs	\-		
Включить отладо чные логи для ст риминга	<pre>session.startDe bug()</pre>	sessionDebug	SessionDebugStat usEvent		
Выключить отла дочные логи для стриминга	session.stopDeb	sessionDebug	SessionDebugStat usEvent		
События websocket сессии					
Статус соединен ия	session.on(SESS ION_STATUS, handler)	ConnectionStatus Event	ConnectionStatus Event		
Статус регистрац ии на SIP сервер е	session.on(SESS ION_STATUS, handler)	RegistrationStatus Event	RegistrationStatus Event		

Description	Web SDK	REST hook	Events			
Статус отладки с ессии	session.on(SESS ION_STATUS.DEBU G, handler)	SessionDebugStat usEvent	SessionDebugStat usEvent			
События медиапотока						
Статус потока	<pre>stream.on(STREA M_STATUS, ha ndler)</pre>	StreamStatusEven t	StreamStatusEven t			
События звонка						
Статус звонка	call.on(CALL_ST ATUS, handle r)	CallStatusEvent	CallStatusEvent			
Другие события						
Событие, отправ ляемое серверо м на бэкенд во в ремя публикации / воспроизведен ия потока	Not used by the client	StreamKeepAliveE vent	StreamKeepAliveE vent			