

# Выбор транспорта для передачи медиаданных внутри CDN

По умолчанию, медиаданные внутри CDN передаются по WebRTC, в качестве транспорта используется UDP. В сборках WCS до [5.2.1103](#) транспорт может быть изменен на TCP, при условии, что на всех серверах в CDN установлена настройка

```
ice_tcp_transport=true
```

В этом случае клиенты также будут подключаться к Origin и Edge серверам по TCP. Это помогает устранить помехи и проблемы с полосой пропускания для UDP, но может давать дополнительные задержки.

В сборке [5.2.1103](#) добавлена настройка для переключения транспорта внутри CDN независимо от транспорта, используемого клиентами при публикации и проигрывании

```
cdn_transport=udp
```

Для переключения транспорта на TCP, необходимо указать настройку

```
cdn_transport=tcp
```

Также поддерживается протокол [Secure Reliable Transport \(SRT\)](#), который базируется на UDP с дополнительными механизмами обеспечения надежности передачи данных. Данный протокол более устойчив к помехам, чем UDP, и дает меньшие задержки по сравнению с TCP. Для использования данного протокола необходимо на всех серверах CDN установить настройку

```
cdn_transport=srt
```

Если сервер, который пытается забрать поток, не поддерживает SRT, либо SRT на нем отключен, будет использован транспорт UDP.

## Выбор транспорта внутри CDN с различными настройками на серверах

Если настройки транспорта медиаданных различаются на серверах CDN, то транспорт будет выбран по настройке того сервера, который забирает поток.

Например, если на Origin указано

```
cdn_transport=udp
```

а на Transcoder и Edge указано

```
cdn_transport=tcp
```

то и Transcoder, и Edge будут играть поток с Origin по TCP.