

# Перенаправление звукового файла в SIP звонки с использованием

## `/call/inject_sound`

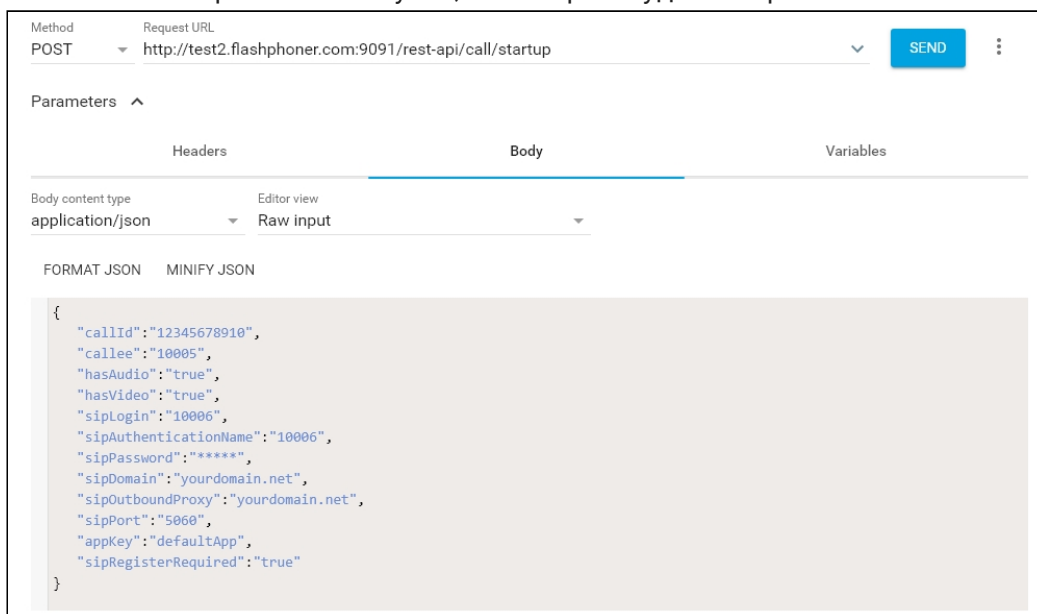
1. Для тестирования используем:

- два SIP-аккаунта;
- программный телефон для ответа на звонок;
- [REST-клиент](#) в браузере Chrome.

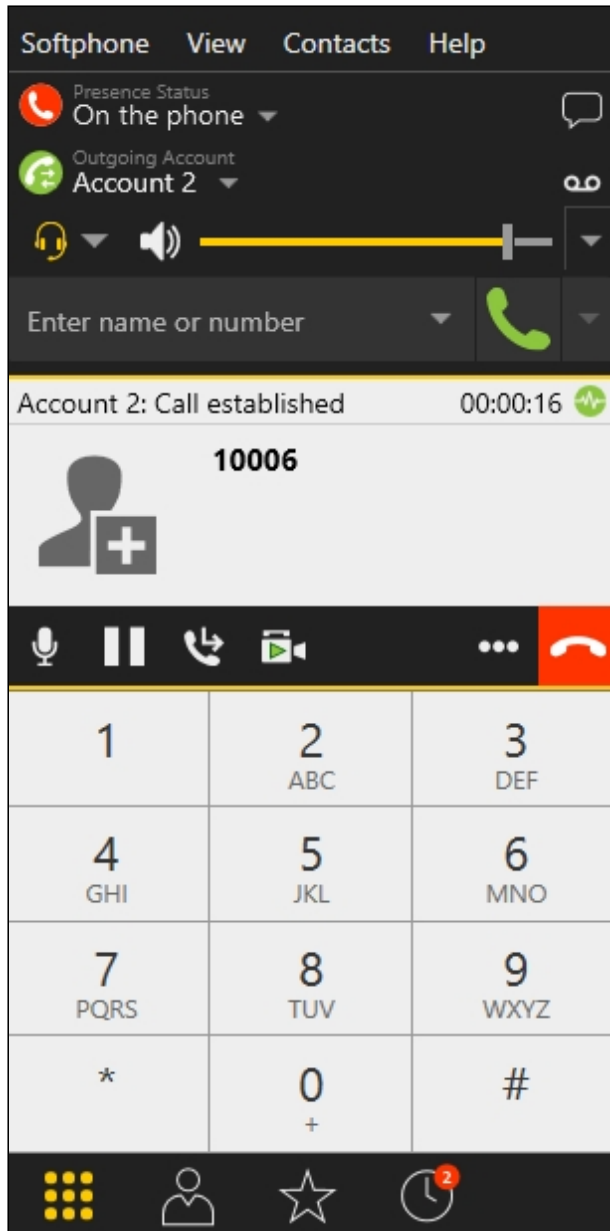
2. Создайте на WCS-сервере каталог `/usr/local/FlashphonerWebCallServer/media`. Поместите в каталог файл в формате RIFF WAV, например `test.wav`.

3. Откройте [REST-клиент](#). Отправьте запрос `/call/startup` на WCS-сервер, указав в параметрах запроса:

- параметры Вашего SIP-аккаунта, с которого будет совершен звонок
- имя Вашего второго SIP-аккаунта, на который будет совершаться звонок



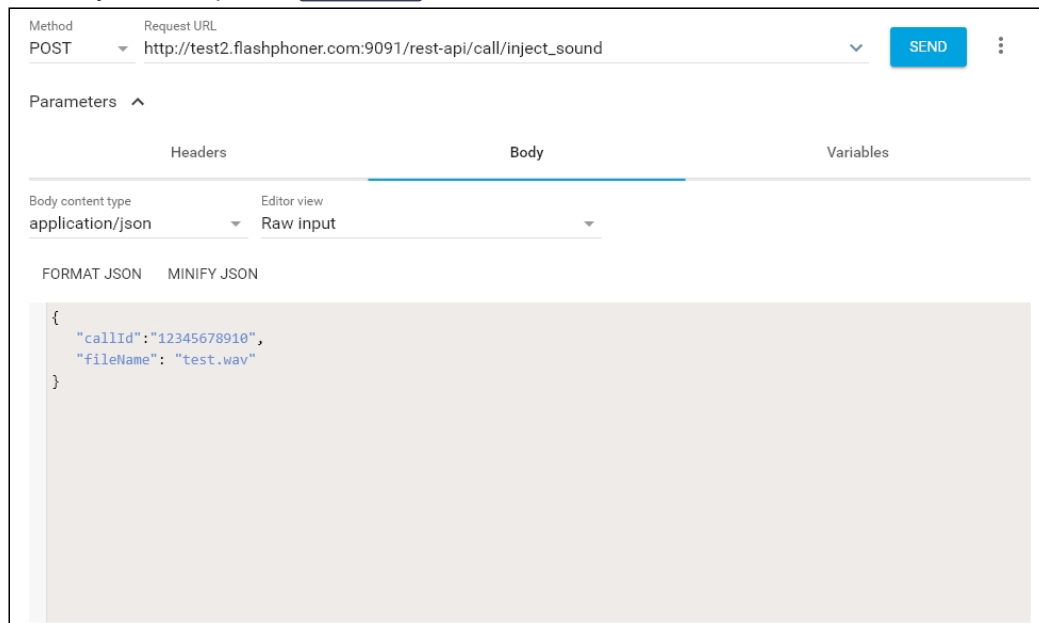
4. Примите звонок в программном телефоне:



5. Отправьте из [REST-клиента](#) запрос `/call/inject_sound` на WCS-сервер, указав в параметрах запроса:

- идентификатор звонка

- имя звукового файла `test.wav`



6. Убедитесь, что в программном телефоне звучит тестовый файл.
7. Для завершения звонка нажмите соответствующую кнопку в программном телефоне.

## Известные проблемы

1. Нет звука при перенаправлении звукового файла в поток



### Симптомы

REST API запрос обработан корректно (код возврата 200 OK), но звука из файла нет в потоке.

✓ Решение

a) в файле `flashphoner.properties` установить параметр

```
generate_av_for_ua=all
```

b) в настройках программного телефона указать адрес STUN сервера, например `stun.l.google.com:19302` на соответствующей странице настроек SIP-аккаунта

Account Voicemail **Topology** Presence Transport Advanced

Firewall Traversal

Firewall traversal method:

- Auto-detect firewall traversal method using ICE (recommended)
- Discover public IP address (STUN)
- Use media relay (TURN)
- None

Server address:

User name:

Password:

Port Ranges

Range of ports used for signaling  -

Range of ports used for RTP Audio:  -

Video:  -