Перенаправление звукового файла в SIP звонок с использованием

/call/inject_sound

- 1. Для тестирования используем:
 - два SIP-аккаунта;
 - программный телефон для ответа на звонок;
 - REST-клиент в браузере Chrome.
- 2. Создайте на WCS-сервере каталог /usr/local/FlashphonerWebCallServer/media. Поместите в каталог файл в формате RIFF WAV, например test.wav.
- 3. Откройте REST-клиент. Отправьте запрос /call/startup на WCS-сервер, указав в параметрах запроса:
 - параметры Вашего SIP-аккаунта, с которого будет совершен звонок
 - имя Вашего второго SIP-аккаунта, на который будет совершаться звонок

DST - http://test2.flashphoner.com:9091/re	est-api/call/startup	SEND :
arameters 🔺		
Headers	Body	Variables
idy content type Editor view opplication/json Raw input	•	
FORMAT JSON MINIFY JSON		
<pre>{ "callId":"12345678910", "callee":"10005", "hasAudio":"true", "hasVideo":"true", "siu.ogin"."10005" </pre>		

4. Примите звонок в программном телефоне:



- 5. Отправьте из REST-клиента запрос /call/inject_sound на WCS-сервер, указав в параметрах запроса:
 - идентификатор звонка

• имя звукового файла test.wav

Method Request URL POST - http://test2.flashphoner.com:9091	/rest-api/call/inject_sound	SEND :
Parameters 🔨		
Headers	Body	Variables
Body content type Editor view application/json FORMAT JSON MINIFY JSON formarian fileName": "test.wav"	Ψ	-
}		

- 6. Убедитесь, что в программном телефоне звучит тестовый файл.
- 7. Для завершения звонка нажмите соответствующую кнопку в программном телефоне.

Известные проблемы

1. Нет звука при перенаправлении звукового файла в поток



✓ Решение				
а) в файле flashphoner.properties установить параметр				
generate_av_for_ua= a ll				
b) в настройках программного телефона указать адрес STUN сервера, например stun.l.google.com:19302 на соответствующей странице настроек SIP-аккаунта				
Account Voicemail Topology Presence Transport Advanced				
Firewall Traversal Firewall traversal method:				
 Auto-detect firewall traversal method using ICE (recommended) Discover public IP address (STUN) 				
Use media relay (TURN)				
None				
Server address: stun.l.google.com:19302				
User name:				
Password:				
Port Ranges				
Range of ports used for signaling 0 - 0				
Range of ports used for RTP Audio: 0 - 0				
Video: 0 - 0				