FPS-фильтр

В некоторых случаях возникает необходимость изменить FPS потока, опубликованного на сервере, при его ретрансляции: например, поток, публикуемый по WebRTC с нестабильным FPS, должен быть ретранслирован на Youtube как RTMP. Для этого на сервере может быть включен FPS-фильтр при помощи следующих настроек в файле flashphoner.properties:

```
video_filter_enable_fps=true
video_filter_fps=30
```

В данном случае потоки, опубликованные на сервере, будут воспроизводиться и ретранслироваться с FPS 30 кадров в секунду.

Attention

FPS-фильтр работает только при включенном транскодинге.