

# Использование кодеков AAC звука

По умолчанию, для обработки AAC звука на сервере используется кодек `ffmpeg`. Он обеспечивает хорошее качество кодирования и скорость работы, однако может давать сбои при обработке определенных AAC фреймов, например, имеющих тип 0.

В связи с этим, в WCS предусмотрено использование другого популярного кодека `Fraunhofer`. При качестве звука, сравнимом с `ffmpeg` или, в определенных случаях, выше, этот кодек обеспечивает более высокую производительность. Кроме того, данный кодек корректно обрабатывает фреймы, на которых отказывает `ffmpeg`.

Для того, чтобы включить использование кодека AAC `Fraunhofer`, необходимо указать следующую настройку в файле `flashphoner.properties`:

```
use_fdk_aac=true
```

