

# Управление захваченными потоками

Запись трансляции

Остановка видеопотока со стороны WCS-сервера

Снятие превью трансляции в виде PNG

Декодирование потока

Транскодинг потока

Добавление водяного знака

FPS-фильтр

Использование кодеков AAC звука

Поворот изображения при публикации WebRTC потока

Контроль минимального битрейта потока

Перехват и обработка декодированных кадров

Перехват и обработка декодированных кадров при помощи OpenCV

Обработка аудио на стороне сервера

Вставка одного потока в другой

