

В плеере по RTMP

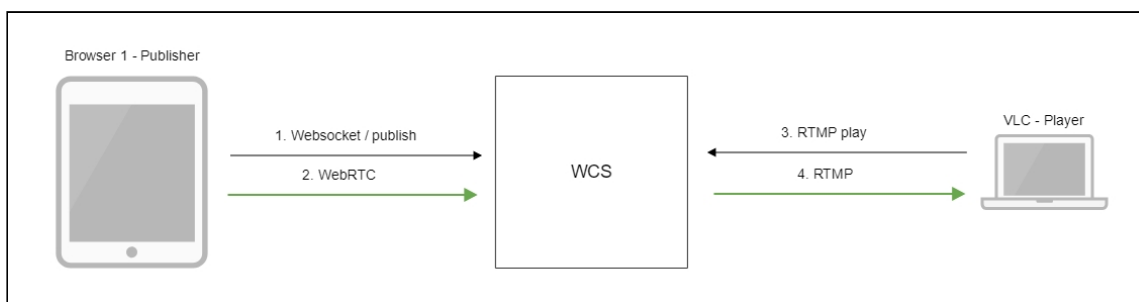
Описание

Поток, опубликованный на WCS-сервере, можно воспроизвести по RTMP в стороннем плеере. В этом случае WCS сам выступает в качестве [RTMP-источника](#).

Поддерживаемые кодеки

- Видео: H.264
- Аудио: AAC, G.711, Speex

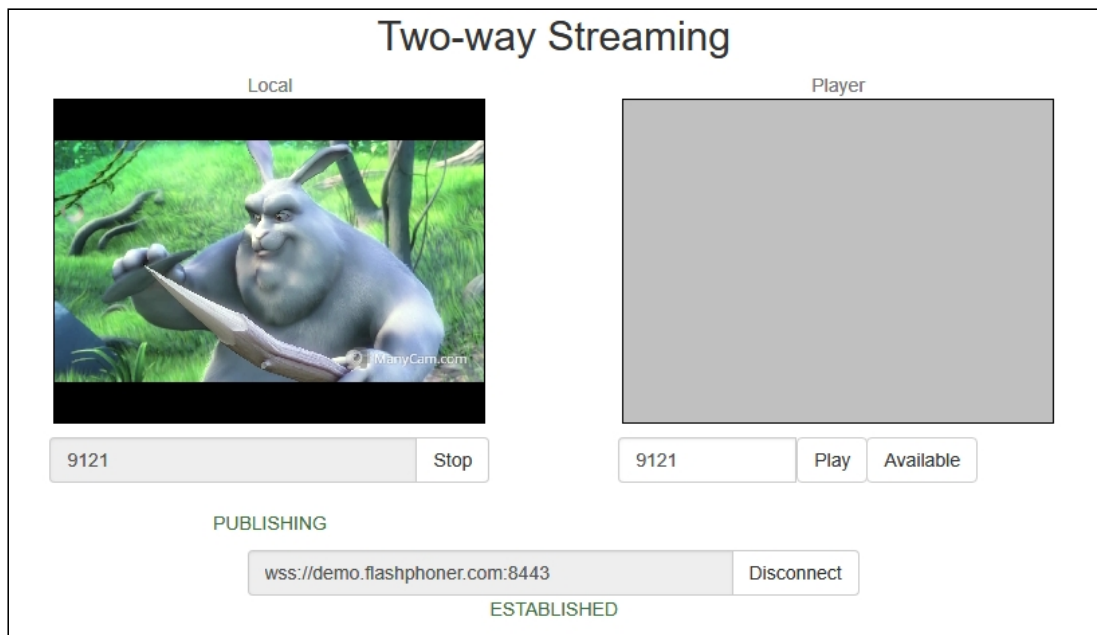
Схема работы



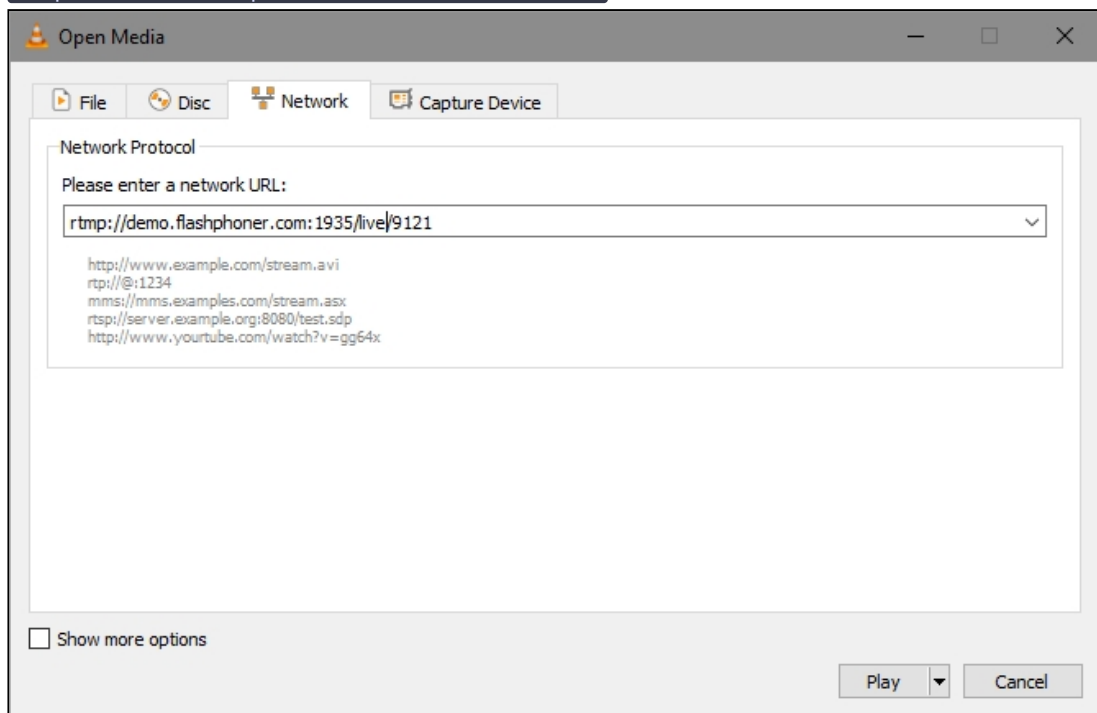
1. Браузер устанавливает соединение с сервером по Websocket
2. Браузер захватывает камеру и микрофон и отправляет на сервер WebRTC-поток
3. Проигрыватель VLC устанавливает соединение с сервером по RTMP
4. Проигрыватель VLC получает поток с сервера и воспроизводит его

Краткое руководство по тестированию

1. Для теста используем:
2. демо-сервер demo.flashphoner.com;
3. веб-приложение [Two Way Streaming](#) для публикации потока;
4. проигрыватель VLC для воспроизведения потока.
5. Откройте веб-приложение Two Way Streaming. Нажмите **Connect**, затем **Publish**. Скопируйте идентификатор потока:



6. Запустите VLC, выберите пункт меню **Media - Open network stream**. Введите URL WCS-сервера с указанием идентификатора потока, в данном примере **rtmp://demo.flashphoner.com:1935/live/9121**:

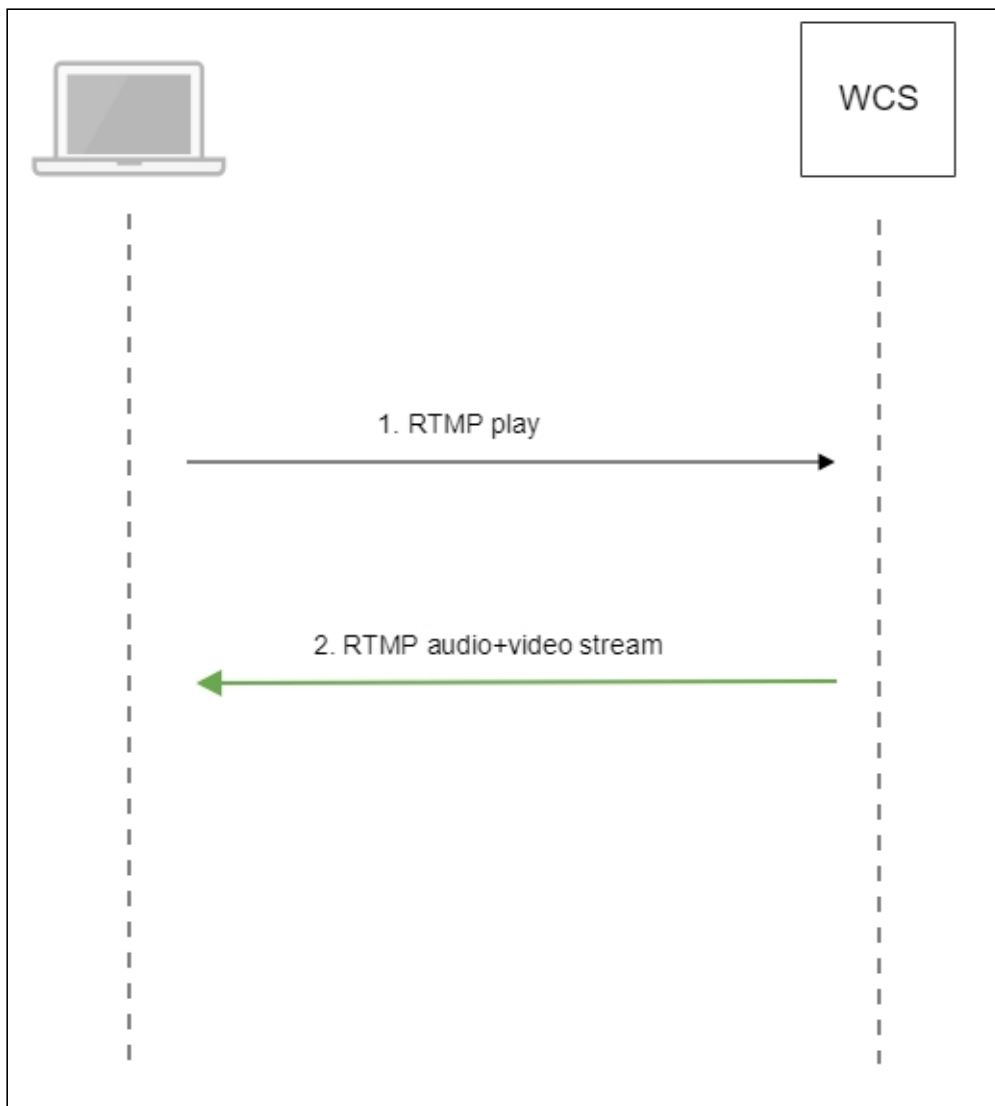


7. Нажмите кнопку **Play**. Проигрыватель начнет воспроизведение потока:



Последовательность выполнения операций

Ниже описана последовательность вызовов при воспроизведении потока по RTMP в программном плеере.



1. Программный проигрыватель устанавливает соединение с WCS-сервером по RTMP
2. Программный проигрыватель получает от WCS медиапоток.

Обработка параметров, указанных в URL потока

При публикации или воспроизведении RTMP-потока на WCS, в URL потока могут быть указаны параметры RTMP-соединения и параметры потока:

```
rtmp://host:1935/live?connectParam1=val1&connectParam2=val2/streamName?  
streamParam1=val1&streamParam2=val2
```

Здесь

- `host` - WCS-сервер;
- `connectParam1`, `connectParam2` - параметры RTMP-соединения;

- `streamName` - имя потока на сервере;
- `streamParam1`, `streamParam2` - параметры потока.

WCS-сервер передает указанные параметры бэкэнд-серверу в [REST hook](#), в поле `custom`, например:

Connection parameters

```
URL:http://localhost:8081/apps/EchoApp/connect
OBJECT:
{
  "nodeId" : "Qb3rAjf3lzoY6PE11WZkUhRG1DsTykgj@192.168.1.1",
  "appKey" : "flashStreamingApp",
  "sessionId" : "/127.0.0.1:5643/192.168.1.1:1935",
  "useWsTunnel" : false,
  "useWsTunnelPacketization2" : false,
  "useBase64BinaryEncoding" : false,
  "keepAlive" : false,
  "custom" : {
    "connectParam1" : "val1",
    "connectParam2" : "val2"
  },
  "login" : "rQq83sodiCPY0pJXCxGO"
}
```

Playback parameters

```
URL:http://localhost:8081/apps/EchoApp/playStream
OBJECT:
{
  "nodeId" : "Qb3rAjf3lzoY6PE11WZkUhRG1DsTykgj@192.168.1.1",
  "appKey" : "flashStreamingApp",
  "sessionId" : "/127.0.0.1:5643/192.168.1.1:1935",
  "mediaSessionId" : "stream1/127.0.0.1:5643/192.168.1.1:1935",
  "name" : "stream1",
  "published" : false,
  "hasVideo" : true,
  "hasAudio" : true,
  "status" : "NEW",
  "record" : false,
  "width" : 0,
  "height" : 0,
  "bitrate" : 0,
  "minBitrate" : 0,
  "maxBitrate" : 0,
  "quality" : 0,
  "mediaProvider" : "Flash",
  "custom" : {
    "streamParam1" : "val1",
    "streamParam2" : "val2"
  }
}
```

Эту возможность можно использовать, например, для авторизации клиента на бэкенд-сервере при публикации или воспроизведения RTMP-потока на WCS.

Передача параметров соединения как параметров потока

В некоторых случаях возникает необходимость передать параметры соединения, например, параметры авторизации, как параметры потока, например

```
rtmp://test.flashphoner.com:1935/live/test?auth=key
```

Эта возможность включается настройкой

```
rtmp_use_stream_params_as_connection=true
```

В этом случае вышеприведенный пример RTMP URL будет аналогичен следующему

```
rtmp://test.flashphoner.com:1935/live?auth=key/test
```

Управление порядком дорожек в RTMP потоке

Большинство плееров на различных платформах предполагают, что первой в RTMP потоке идет видеодорожка. Для того, чтобы гарантировать такой порядок и отсылать в первую очередь видеоданные, необходимо установить следующий параметр в файле [flashphoner.properties](#):

```
rtmp_send_video_first=true
```



Attention

Если эта настройка активна, при публикации потока, содержащего только аудиодорожку, такой поток не будет воспроизводиться по RTMP, поскольку аудиоданные не будут высылаться клиенту

Подавление звука при воспроизведении RTMP

При воспроизведении потока, опубликованного на сервере, как RTMP, звук может быть отключен. Для этого в RTMP URL необходимо передать следующий параметр:

```
rtmp://yourserver:1935/live?suppress_sound=true/streamName
```

При этом звуковая дорожка в проигрываемом потоке заменяется тишиной.

Отключение RTMP сервера

По умолчанию, RTMP сервер в составе WCS включен. В сборке [5.2.1081](#) добавлена возможность отключить эту функцию, если она не нужна

```
rtmp_server_enabled=false  
rtmfp_server_enabled=false
```

Известные проблемы

1. При проигрывании потока с большим размером одного фрейма, данных могут не входить в буфер TCP-сокета

При проигрывании FullHD, 2K, 4K потоков с большими размерами кадров, пакеты могут не помещаться в буфер сокета на отправку, из-за чего в некоторых плеерах могут наблюдаться артефакты



Симптомы

При проигрывании потока на хорошем канале эпизодически появляются артефакты



Решение

Включить буферизацию RTMP пакетов при отправке настройкой

```
rtmp.server_buffer_enabled=true
```