

Доступность потока для воспроизведения

Прежде чем проиграть поток, необходимо определить, опубликован ли он на сервере. На стороне подписчика это можно сделать одним из следующих способов

Функция WebSDK `Stream.available()`

Если для воспроизведения используется WebSDK, доступность потока можно определить при помощи функции `Stream.available()`. Функция возвращает promise, который разрешается, если поток с указанным именем опубликован на сервере, в противном случае отклоняется. Для вызова функции должен быть создан отдельный поток, в функцию `Session.createStream()` необходимо передать имя потока и элемент для отображения потока. Созданный поток уничтожается автоматически после разрешения или отклонения promise.

Пример использования функции `Stream.available()` доступен в исходных текстах приложения [Two Way Streaming](#):

```
function availableStream(){
  var session = Flashphoner.getSessions()[0];
  var streamName = $('#playStream').val();
  session.createStream({
    name: streamName,
    display: remoteVideo
  }).available().then(function(stream){
    $('#availableStatus').text("AVAILABLE").attr("class", "text-
success");
  }, function(stream){
    $('#availableStatus').text("UNAVAILABLE").attr("class", "text-
danger");
  });
}
```

Данный способ работает в CDN, в том числе для [транскодированных](#) потоков, если передать имя потока с указанием профиля. В этом случае promise может быть отклонен, если поток доступен на сервере, но защищен [ключом ACL](#).

REST API запрос `/stream/find`

Если первый способ по каким-либо причинам не может быть использован, доступность потока на сервере можно определить при помощи [REST API](#) запроса `/stream/find`. Запрос должен быть отправлен непосредственно серверу, с которого

предполагается воспроизводить поток. Если поток опубликован на этом сервере, сервер вернет **200 OK**:

Request

```
POST /rest-api/stream/find HTTP/1.1
Host: 192.168.1.101:8081
Content-Length: 40
Content-Type: application/json

{
  "name": "stream1",
  "published": true
}
```

Response

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Content-Type: application/json;charset=UTF-8
Date: Tue, 28 Mar 2017 16:05:16 GMT

[
  {
    "custom": {},
    "nodeId": null,
    "appKey": "defaultApp",
    "sessionId": "/192.168.1.102:34500/192.168.1.101:8080",
    "mediaSessionId": "4f112b20-13d0-11e7-b521-59a9cb7eddeb",
    "remoteMediaElementId": null,
    "name": "stream1",
    "published": true,
    "hasVideo": true,
    "hasAudio": true,
    "status": "PUBLISHING",
    "sdp": ".....",
    "info": null,
    "record": true,
    "recordName": "stream-4f112b20-13d0-11e7-b521-59a9cb7eddeb-7371rm8t053nlg8c2n23ctco33.mp4",
    "width": 0,
    "height": 0,
    "bitrate": 0,
    "quality": 0,
    "rtmpUrl": null,
    "streamInfo": {
      "custom": {},
      "nodeId": null,
      "appKey": null,
      "sessionId": null,
      "mediaSessionId": "4f112b20-13d0-11e7-b521-59a9cb7eddeb",
      "name": "stream1",
      "samplingTime": 1490717116551,
      "recordTimestamp": 7640,
      "recordStarted": true
    }
  },
]
```

```
    "mediaProvider": "Flash"  
  }  
]
```

Данный способ работает только для потоков, которые уже опубликованы на сервере к моменту отправки запроса.