

# Ретрансляция на Facebook по RTMP

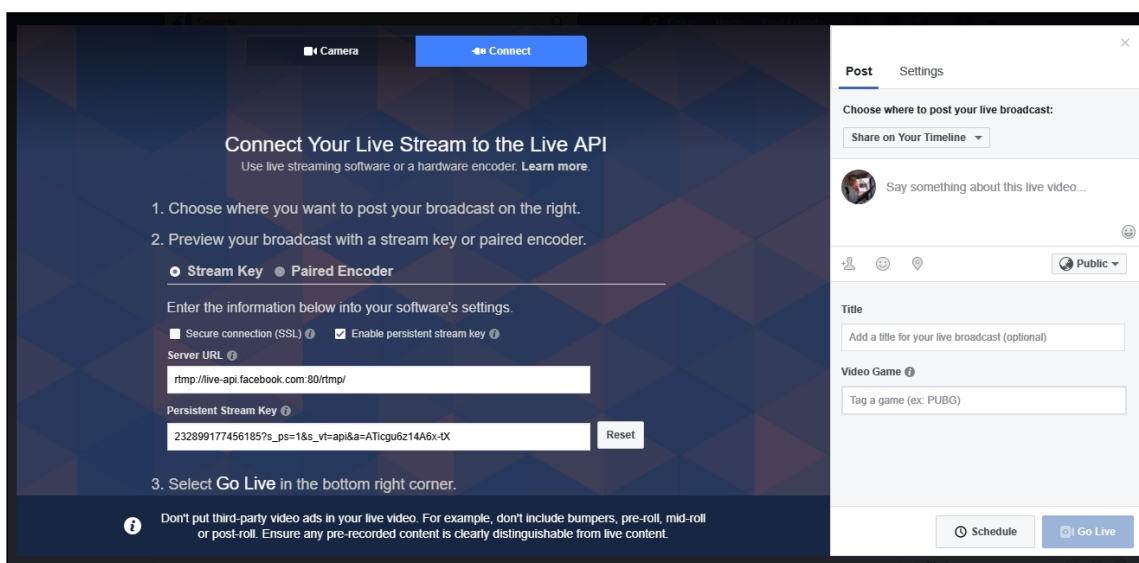
## 1. Подготовка к тестированию

Для теста используем:

- демо-сервер `demo.flashphoner.com`;
- веб-приложение [Two Way Streaming](#) для публикации потоков;
- браузер Chrome и [REST-клиент](#) для отправки REST-запросов.

## 2. Создание прямого эфира на Facebook

Создайте [прямой эфир](#) на Facebook. Введите переключатель `Enable persistent stream key`. Скопируйте URL-адрес сервера и ключ потока со страницы прямого эфира Facebook:



## 3. Настройка WCS

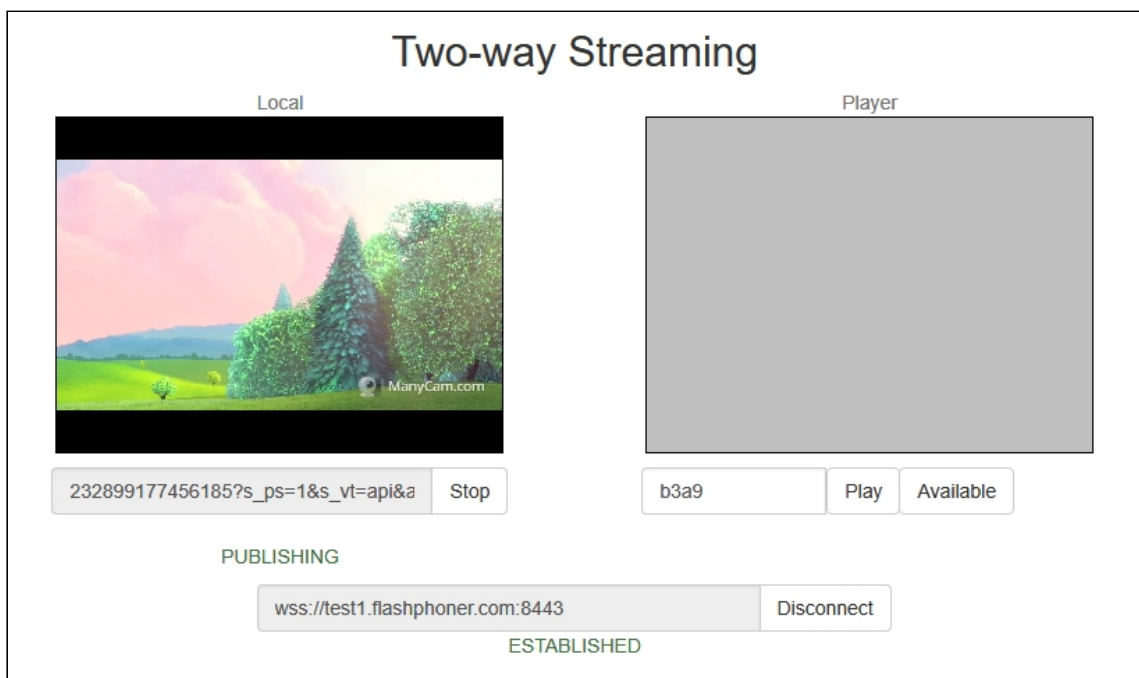
В файле настроек WCS `flashphoner.properties` укажите параметры

```
rtmp_transponder_stream_name_prefix=  
rtmp_flash_ver_subscriber=LNX 76.219.189.0  
rtmp_transponder_send_metadata=true
```

Перезапустите WCS.

## 4. Запуск трансляции с веб-камеры на WCS-сервер

Откройте приложение Two-way Streaming. Нажмите кнопку **Connect**, затем укажите ключ потока Facebook под окном **Local** и нажмите **Publish**:



## 5. Запуск ретрансляции потока при помощи REST API

Откройте [REST-клиент](#). Отправьте запрос **/push/startup** на WCS-сервер, указав в параметрах запроса **streamName** ключ потока, **rtmpUrl** - URL сервера Facebook:

Method

Request URL

POST

http://test1.flashphoner.com:9091/rest-api/push/startup

SEND

Parameters ^

Headers

Body

Variables

Body content type

Editor view

application/json

Raw input

FORMAT JSON MINIFY JSON

```
{
  "streamName": "232899177456185?s_ps=1&s_vt=api&a=ATicgu6z14A6x-tX",
  "rtmpUrl": "rtmp://live-api.facebook.com:80/rtmp/"
}
```

200 OK 392.50 ms

DETAILS v

<>

III

```
{
  "mediaSessionId": "1r78c41agf0sgpicuk2m4u8381",
  "streamName": "232899177456185?s_ps=1&s_vt=api&a=ATicgu6z14A6x-tX",
  "rtmpUrl": "rtmp://live-api.facebook.com:80/rtmp/",
  "width": 320,
  "height": 240,
  "muted": false,
  "soundEnabled": false,
  "options": {}
}
```

#### Attention

С 1 ноября 2019 трансляции в сервисы Faceook больше не поддерживают незащищенный RTMP протокол. Следует использовать RTMPS (RTMP через TLS/SSL соединение) с RTMP URL сервера `rtmps://live-api-s.facebook.com:443/rtmp/`


## 6. Проверка получения потока на Facebook

Откройте страницу Facebook, на которой было размещено приглашение на прямой эфир. Войдите на страницу редактирования прямого эфира:

Camera

Connect

PREVIEW



Don't put third-party video ads in your live video. For example, don't include bumpers, pre-roll, mid-roll or post-roll. Ensure any pre-recorded content is clearly distinguishable from live content.

PostSettings

Choose where to post your live broadcast:

Share on Your Timeline

Say something about this live video...

Public

Title

Add a title for your live broadcast (optional)

Video Game

Tag a game (ex: PUBG)

Event Logs (1)

Schedule

Go Live