

Ретрансляция на WCS по RTMP

1. Подготовка к тестированию

Для теста используем:

- демо-сервер `demo.flashphoner.com`;
- веб-приложение [Two Way Streaming](#) для публикации потоков;
- браузер Chrome и [REST-клиент](#) для отправки REST-запросов;
- веб-приложение [Player](#) для воспроизведения потока на целевом WCS-сервере.

2. Запуск трансляции с веб-камеры на WCS-сервер

Откройте приложение Two-way Streaming. Опубликуйте трансляцию, скопируйте идентификатор потока:

.

3. Ретрансляции потока при помощи REST API

Откройте [REST-клиент](#). Отправьте запрос `/push/startup` на WCS-сервер, указав в параметрах запроса `streamName` идентификатор трансляции, `rtmpUrl` - URL WCS-сервера, на который ретранслируется поток:

The screenshot shows a REST client interface with the following details:

- Method:** POST
- Request URL:** http://p11.flashphoner.com:9091/rest-api/push/startup
- Body content type:** application/json
- Editor view:** Raw input
- Request Body (JSON):**

```
{  "streamName": "2bfc",  "rtmpUrl": "rtmp://p12.flashphoner.com:1935/live"}
```
- Response:** 200 OK, 235.40 ms

Скопируйте из ответа на запрос идентификатор сессии и имя потока, транслируемого на WCS-сервер:

The screenshot shows the response body of the previous request in a REST client interface:


- Status:** 200 OK, 235.40 ms
- Response Body (JSON):**

```
{  "mediaSessionId": "qsdd6pb1f0t0ksja0jl2a0u1vb",  "streamName": "rtmp_2bfc",  "rtmpUrl": "rtmp://p12.flashphoner.com:1935/live",  "width": 320,  "height": 240,  "muted": false,  "soundEnabled": false,  "options": {}}
```

4. Проверка получения потока WCS-сервером

Откройте на целевом WCS-сервере приложение Player. Укажите в поле **Stream URL** WCS-сервера и имя потока, полученное на предыдущем шаге. Нажмите **Play**:

Player

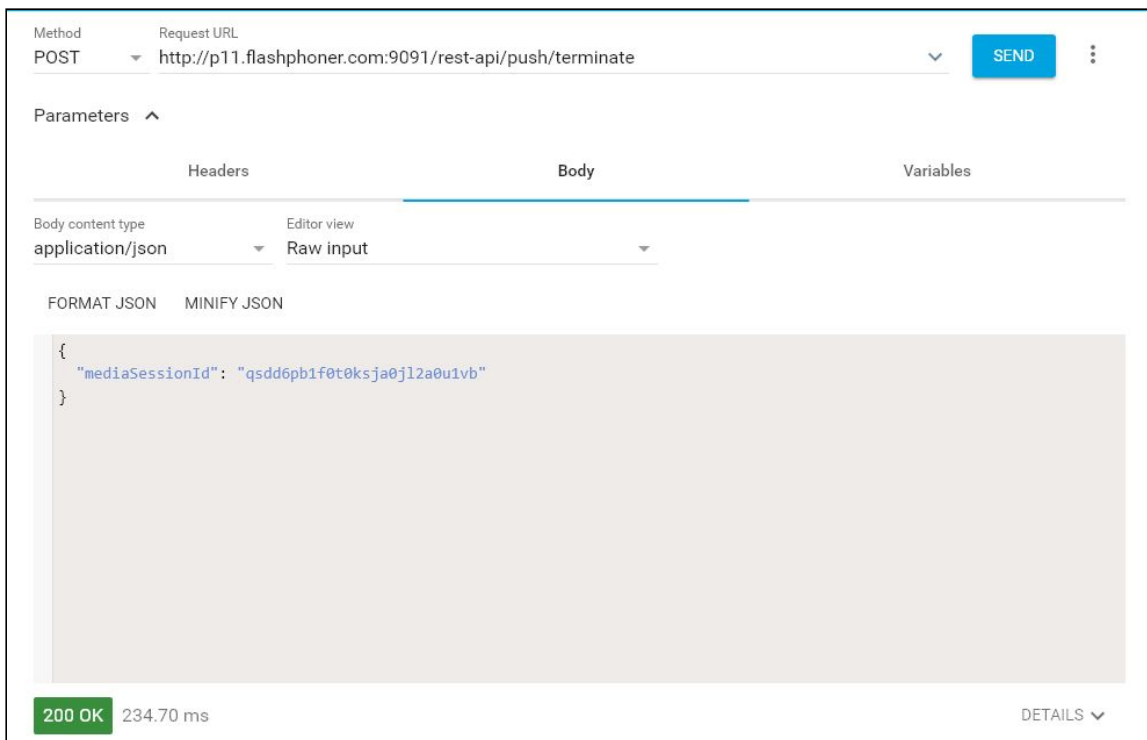


WCS URL

Stream

5. Остановка ретрансляции

Отправьте запрос `/push/terminate`, указав в параметре запроса `mediaSessionId` идентификатор сессии:



Method: POST
Request URL: `http://p11.flashphoner.com:9091/rest-api/push/terminate`

Parameters: Headers, Body, Variables

Body content type: `application/json`
Editor view: `Raw input`

```
FORMAT JSON MINIFY JSON
```

```
{  
  "mediaSessionId": "qsdd6pb1f0t0ksja0j12a0u1vb"  
}
```

200 OK 234.70 ms

DETAILS

При этом изображение в окне плеера пропадет, и внизу окна будет выведено сообщение **FAILED**:

