

# Ретрансляция на WCS по RTMP

## 1. Подготовка к тестированию

Для теста используем:

- демо-сервер `demo.flashphoner.com`;
- веб-приложение [Two Way Streaming](#) для публикации потоков;
- браузер Chrome и [REST-клиент](#) для отправки REST-запросов;
- веб-приложение [Player](#) для воспроизведения потока на целевом WCS-сервере.

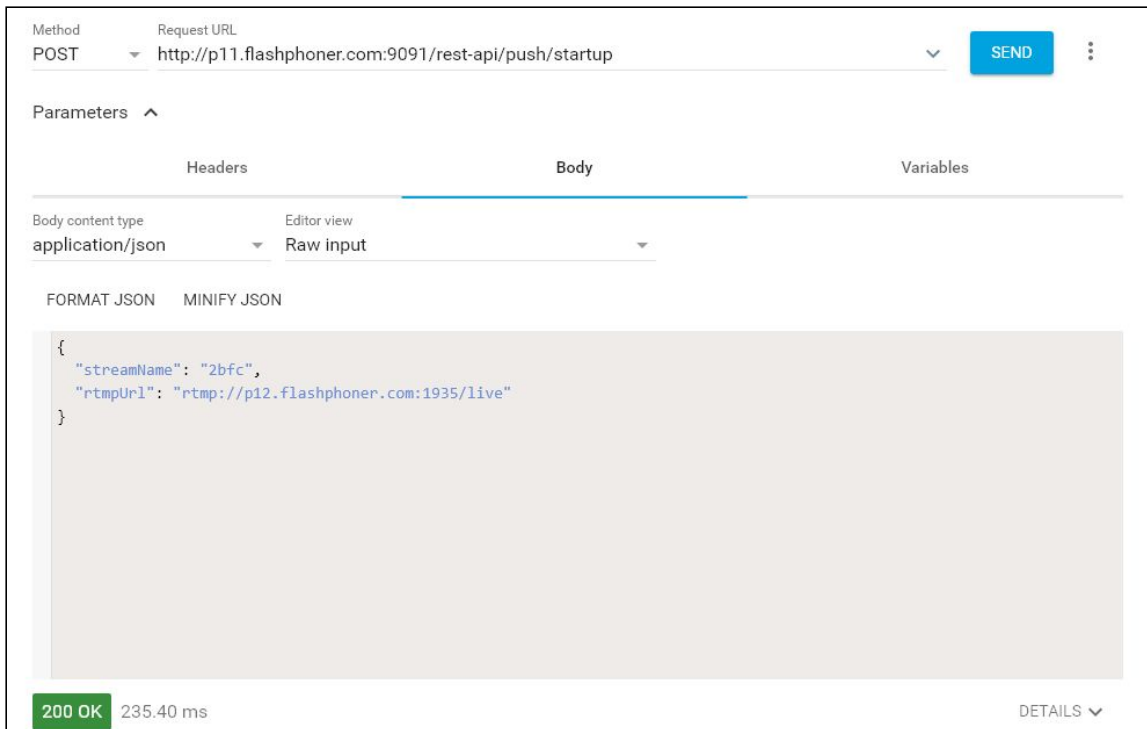
## 2. Запуск трансляции с веб-камеры на WCS-сервер

Откройте приложение Two-way Streaming. Опубликуйте трансляцию, скопируйте идентификатор потока:

.

## 3. Ретрансляции потока при помощи REST API

Откройте [REST-клиент](#). Отправьте запрос `/push/startup` на WCS-сервер, указав в параметрах запроса `streamName` идентификатор трансляции, `rtmpUrl` - URL WCS-сервера, на который ретранслируется поток:




Скопируйте из ответа на запрос идентификатор сессии и имя потока, транслируемого на WCS-сервер:



## 4. Проверка получения потока WCS-сервером

Откройте на целевом WCS-сервере приложение Player. Укажите в поле **Stream** URL WCS-сервера и имя потока, полученное на предыдущем шаге. Нажмите **Play**:

**Player**



**WCS URL**

**Stream**

## 5. Остановка ретрансляции

Отправьте запрос `/push/terminate`, указав в параметре запроса `mediaSessionId` идентификатор сессии:

Method POST Request URL `http://p11.flashphoner.com:9091/rest-api/push/terminate` SEND

Parameters **Headers** **Body** Variables

Body content type `application/json` Editor view `Raw input`

FORMAT JSON MINIFY JSON

```
{
  "mediaSessionId": "qsdd6pb1f0t0ksja0jl2a0u1vb"
}
```

**200 OK** 234.70 ms DETAILS

При этом изображение в окне плеера пропадет, и внизу окна будет выведено сообщение **FAILED**:

