

Ретрансляция на Wowza по RTMP

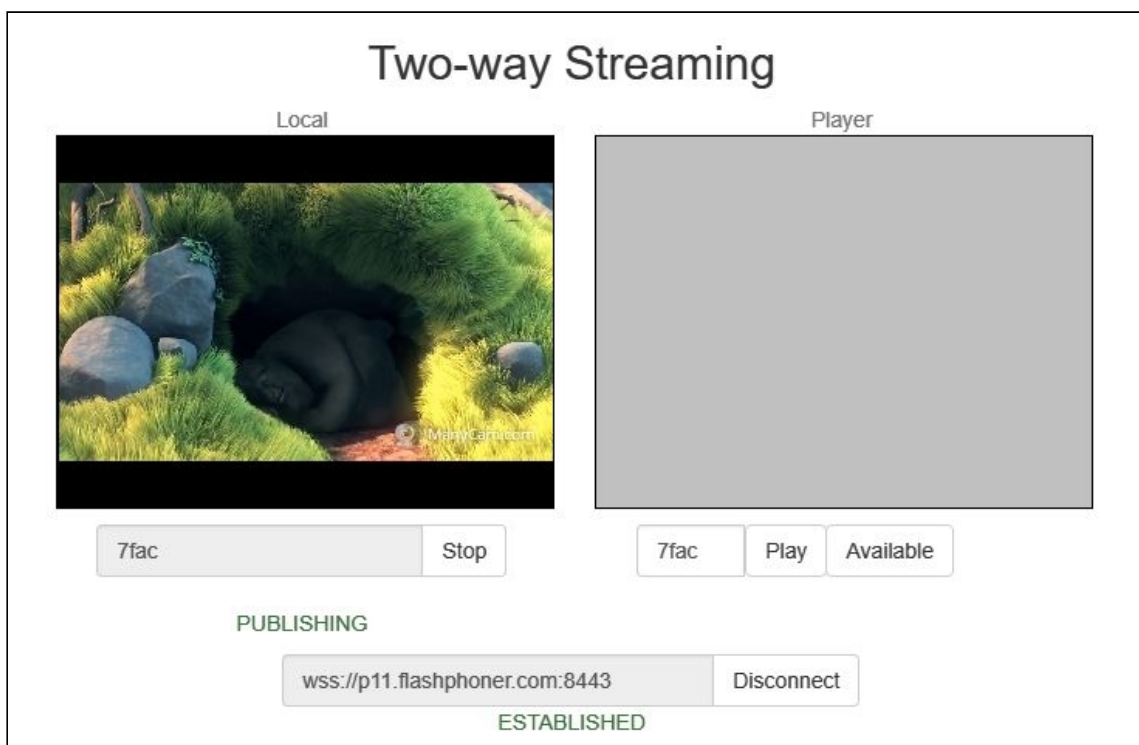
1. Подготовка к тестированию

Для теста используем:

- демо-сервер `demo.flashphoner.com`;
- веб-приложение [Two Way Streaming](#) для публикации потоков;
- браузер Chrome и [REST-клиент](#) для отправки REST-запросов;
- веб-приложение [WebRTC as RTMP](#) для отображения потока с RTMP-сервера.

2. Запуск трансляции с веб-камеры на WCS-сервер

Откройте приложение Two-way Streaming. Опубликуйте трансляцию, скопируйте идентификатор потока:



3. Ретрансляция потока при помощи REST API

Откройте [REST-клиент](#). Отправьте запрос `/push/startup` на WCS-сервер, указав в параметрах запроса `streamName` идентификатор трансляции, `rtmpUrl` - URL Wowza-

сервера:

Method: POST
Request URL: http://p11.flashphoner.com:9091/rest-api/push/startup

Parameters: Headers, Body, Variables

Body content type: application/json
Editor view: Raw input

```
FORMAT JSON MINIFY JSON
```

```
{
  "streamName": "7fac",
  "rtmpUrl": "rtmp://46.101.139.105:1935/live"
}
```

200 OK 85.80 ms

Скопируйте из ответа на запрос идентификатор сессии и имя потока, транслируемого на Wowza-сервер:

200 OK 85.80 ms

```
{
  "mediaSessionId": "9gvi659dod6kd45ck464d0vh20",
  "streamName": "rtmp_7fac",
  "rtmpUrl": "rtmp://46.101.139.105:1935/live",
  "width": 320,
  "height": 240,
  "muted": false,
  "soundEnabled": false,
  "options": {}
}
```

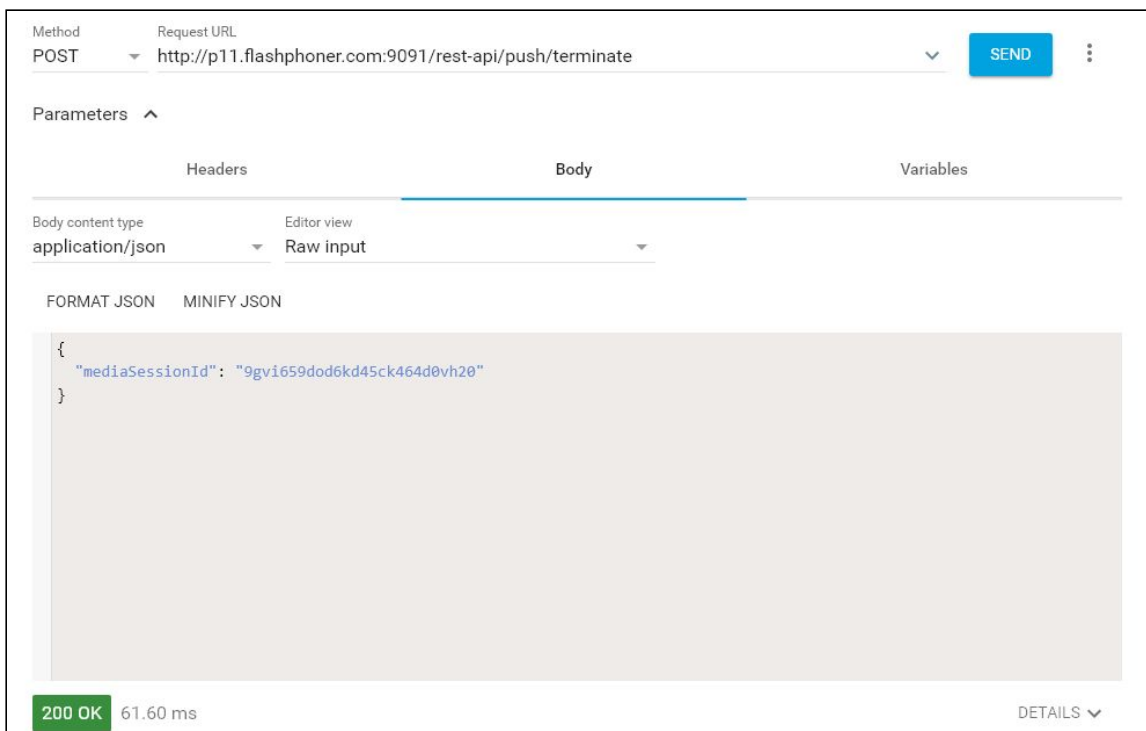
4. Проверка получения потока Wowza-сервером

Откройте в новой вкладке приложение WebRTC as RTMP. Укажите в поле внизу окна **RTMP Player** URL Wowza-сервера и имя потока, полученное на предыдущем шаге. Нажмите **Play**:



5. Остановка ретрансляции

Отправьте запрос `/push/terminate` на WCS-сервер, указав в параметре запроса `mediaSessionId` идентификатор сессии:



При этом изображение в окне RTMP-плеера пропадет, и внизу окна будет выведено сообщение `StreamNotFound`:

