

# Ретрансляция на Wowza по RTMP

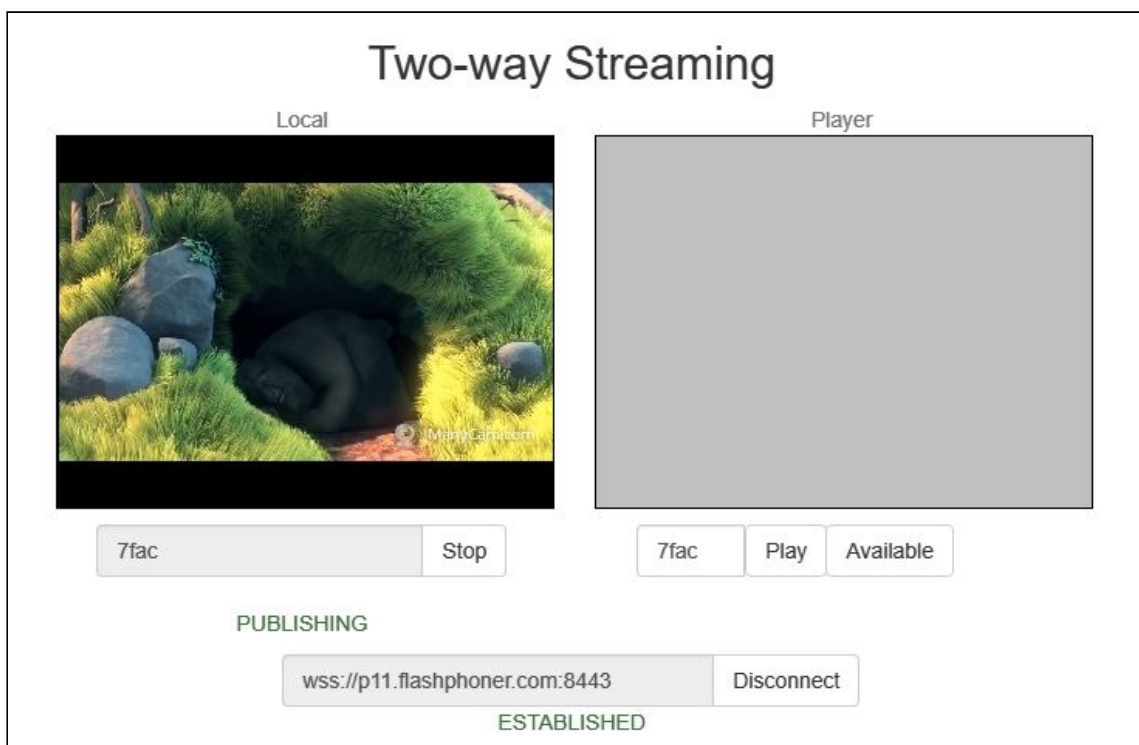
## 1. Подготовка к тестированию

Для теста используем:

- демо-сервер `demo.flashphoner.com`;
- веб-приложение [Two Way Streaming](#) для публикации потоков;
- браузер Chrome и [REST-клиент](#) для отправки REST-запросов;
- веб-приложение [WebRTC as RTMP](#) для отображения потока с RTMP-сервера.

## 2. Запуск трансляции с веб-камеры на WCS-сервер

Откройте приложение Two-way Streaming. Опубликуйте трансляцию, скопируйте идентификатор потока:



## 3. Ретрансляция потока при помощи REST API

Откройте [REST-клиент](#). Отправьте запрос `/push/startup` на WCS-сервер, указав в параметрах запроса `streamName` идентификатор трансляции, `rtmpUrl` - URL Wowza-

сервера:

The screenshot shows a REST client interface with the following details:

- Method:** POST
- Request URL:** `http://p11.flashphoner.com:9091/rest-api/push/startup`
- Parameters:** Headers, Body, Variables (Body is selected)
- Body content type:** application/json
- Editor view:** Raw input
- Body content:**

```
{  "streamName": "7fac",  "rtmpUrl": "rtmp://46.101.139.105:1935/live"}
```
- Response:** 200 OK, 85.80 ms
- Buttons:** SEND, DETAILS

Скопируйте из ответа на запрос идентификатор сессии и имя потока, транслируемого на Wowza-сервер:

The screenshot shows the response body of the previous request in a REST client interface:

- Status:** 200 OK, 85.80 ms
- Response body:**

```
{  "mediaSessionId": "9gvi659dod6kd45ck464d0vh20",  "streamName": "rtmp_7fac",  "rtmpUrl": "rtmp://46.101.139.105:1935/live",  "width": 320,  "height": 240,  "muted": false,  "soundEnabled": false,  "options": {}}
```
- Buttons:** DETAILS

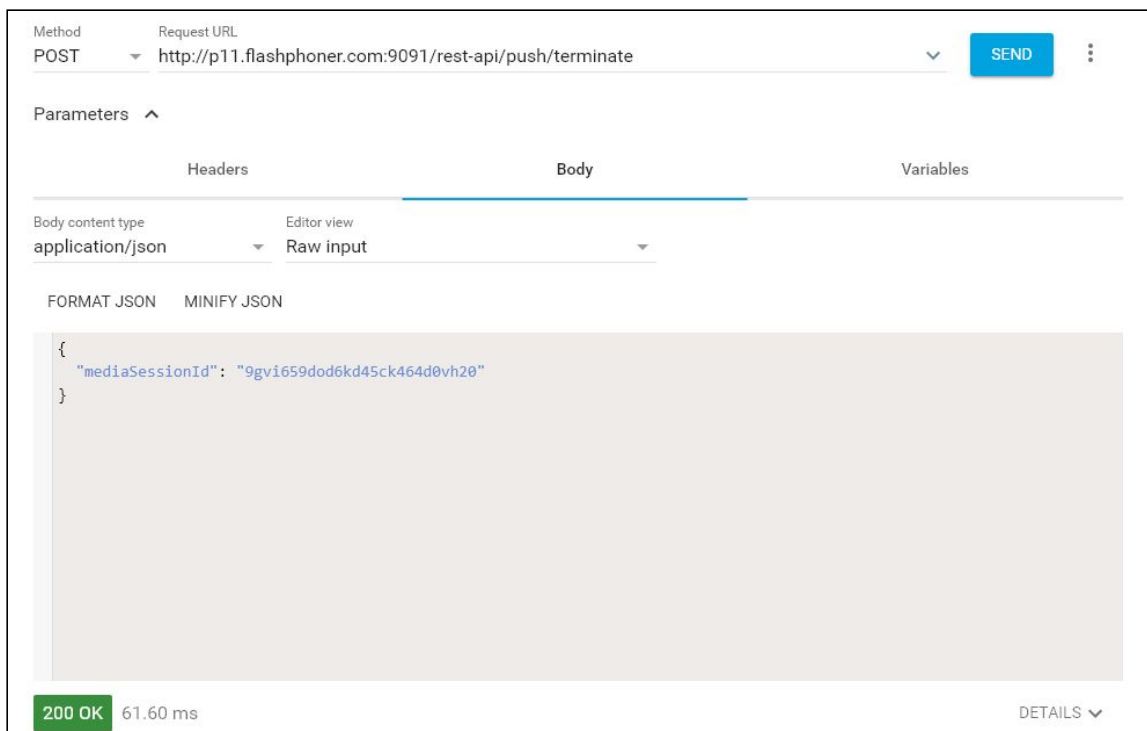
## 4. Проверка получения потока Wowza-сервером

Откройте в новой вкладке приложение WebRTC as RTMP. Укажите в поле внизу окна **RTMP Player** URL Wowza-сервера и имя потока, полученное на предыдущем шаге. Нажмите **Play**:



## 5. Остановка ретрансляции

Отправьте запрос `/push/terminate` на WCS-сервер, указав в параметре запроса `mediaSessionId` идентификатор сессии:



При этом изображение в окне RTMP-плеера пропадет, и внизу окна будет выведено сообщение `StreamNotFound`:

