

Автоматический захват потоков при старте сервера

WCS позволяет автоматически захватывать потоки из указанных источников при старте сервера. Захваченные потоки публикуются на сервере, в дальнейшем их можно [воспроизвести](#) или [ретранслировать](#).

Поддерживаемые технологии захвата:

- RTMP
- RTSP
- WebRTC
- Rсар (захват потока [из файла дампа](#))

Для того, чтобы захватить поток при старте сервера, необходимо в файле [flashphoner.properties](#) указать настройку

```
pull_streams=rtmp://rtmp.server.com/live/stream1
```

Имя опубликованного потока будет соответствовать URL источника.

