Захват RTMP-потока, ретранслируемого с другого сервера

Описание

WCS может захватывать RTMP-поток, переданный другим сервером. Технически, захват ретранслируемого потока для WCS-сервера не отличается от публикации потока при помощи RTMP-кодировщика или Flash-приложения. Рассмотрим Adobe Media Server в качестве источника RTMP-потока для WCS.

Настройка AMS для републикации потока

Adobe Media Server - это серверная платформа для стриминга видео, ориентированная на клиентов, использующих Adobe Flash Player. По умолчанию, сервер предназначен для публикации потока, поэтому для републикации необходимо создать отдельное приложение.

1. Допустим, AMS установлен на Linux-сервере в каталоге /opt/adobe/ams. Приложения сервера располагаются в подкаталоге applications. Создаем каталог приложения republish

```
cd /opt/adobe/ams/applications
mkdir republish
```

2. В каталог /opt/adobe/ams/applications/republish помещаем скрипт приложения main.asc

Скрипт приложения для републикации

Настройка переменных скрипта:

```
var wcsServer = "192.168.0.5";
var netConnections = new Object();
var streams = new Object();
var roomName = "#amsroom1";
```

Здесь

- wcsServer адрес WCS сервера для републикации;
- roomName суффикс для добавления к имени потока на WCS сервере.

Обработка присоединения клиента для публикации потока. Здесь устанавливается соединение с WCS сервером для републикации:



Обработка публикации потока клиентом. Здесь опубликованный поток ретранслируется на WCS сервер, при этом к имени потока добавляется суффикс:

```
application.onPublish = function(client, myStream){
    var wcsStreamName = myStream.name+roomName;
    trace("onPublish "+myStream.name+" by client.id "+client.id);
    var nc = netConnections[client.id];
    var ns = new NetStream(nc);
    ns.onStatus = function(info){
        if (info.code == "NetStream.Publish.Start"){
            trace("now publishing "+myStream.name);
        }
    }
    ns.attach(myStream);
    ns.publish(wcsStreamName);
    streams[myStream.name]=ns;
    trace("published stream "+wcsStreamName+" to: "+wcsServer);
    ns.publish(false);
    ns.publish(wcsStreamName);
}
```

Обработка завершения публикации потока клиентом. Здесь останавливается републикация на WCS сервер:

```
application.onUnpublish = function(client, myStream){
    trace("onUnpublish "+myStream.name+" by client.id "+client.id);
    var ns = streams[myStream.name];
    if (ns){
        ns.publish(false);
        var s = Stream.get(myStream.name);
        Stream.destroy(s);
        delete streams[myStream.name];
        trace("unpublished "+myStream.name);
```

} }

Обработка закрытия соединения клиентом. Здесь закрывается соединение с WCS сервером:



AMS republish application script

Приложение будет доступно на AMS по адресу rtmp://youramsserver:1935/republish,rge youramsserver - адрес Baшего AMS-сервера.

>

Тестирование

- 1. Для теста используем:
- 2. AMS cepвep ams5-demo.flashphoner.com
- 3. WCS cepBep mixer-demo.flashphoner.com
- 4. ManyCam Virtual webcam для публикации RTMP-потока
- 5. веб-приложение Player для воспроизведения потока с WCS сервера

6	Настройте вещание RTMP	потока в МаруСат на АМЅ имя пото	ka amsStream
0.	пастроите вещание книп		ullisoer culli

ManyCam						-	□ ×
FPS 29 CPU	J 4% RA	M 87MB RES 1280X720	P	resets		\oplus	
		General	RTMP Settings 📀 Lear	rn how to use RTMP	×		
	:	Account Subscriptions	120 ~	Reset to default			(الا کې
51		Snapshots Recordings	Edit RTMP Server				6
	@ ●	Video Audio	Name ams5-demo				
	© M	Network Game	Server rtmp://ams5-demo.flashphoner.com:1935/republish/				×××
	.	Desktop RTMP	Stream key				
=,	て	IP Camera Motion Detection	Access required				
A A	A	Hotkeys	Done Cancel				6
	1	11					\$

7. Настройте параметры потока в ManyCam и нажмите Done

ManyCam					_	□ ×
FPS 29 CPU 3	% R.A	M 87MB RES 1280X720	Presets		\oplus	
		General Account Subscriptions Snapshots Recordings Video Audio Network Game Desktop	RTMP Settings Encoder Software H.264 Encoder Bitrate type Video bitrate (Kbit/s) CBR Preset High speed Audio bitrate (Kbit/s) 128 Video Video	×		
3	\mathbf{Q}	RTMP	Reset to default			
=, 11	T ŕ	IP Camera Motion Detection	Edit RTMP Server			
AN .	A	Hotkeys	Name			6
	*	M				\$

8. Запустите вещание в ManyCam



9. Откройте веб-приложение Player на WCS сервере. Укажите имя потока amsStream#amsroom1 в поле Stream и нажмите Start. Начнется воспроизведение

захваченного потока

