

# Захват и трансляция видеопотока на сервер

С веб-камеры в браузере по WebRTC

С экрана компьютера (screen sharing) в браузере по WebRTC

С элемента HTML5 Canvas (whiteboard) в браузере по WebRTC

С помощью Flash Player по RTMP (устарело)

С помощью RTMP кодировщика (Live Encoder)

С IP камеры по RTSP

С другого сервера по RTMP

Захват RTMP-потока, ретранслируемого с другого сервера

С другого WCS сервера по WebRTC

С мобильного приложения Android по WebRTC

С мобильного приложения iOS по WebRTC

Захват VOD из файла

Публикация RTP потока по RTSP

Публикация MPEG-TS RTP потока

Публикация WebRTC по протоколу WHIP

Автоматический захват потоков при старте сервера

Захват RTSP-interleaved потока из файла дампа

Управление камерой и микрофоном

Управление битрейтом при захвате WebRTC потока в браузере

Управление ключевыми кадрами при захвате WebRTC в браузере

Нормализация публикуемого потока

Jitter буфер и сборка кадров в публикуемом потоке

