

# Файл database.yml

В файле хранятся настройки пользователей [интерфейса командной строки ядра](#), а также настройки [серверных приложений](#). Файл `database.yml` представляет собой текстовый файл на языке разметки YAML, например:

```
users:
  admin: {username: admin, password: 21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3,
active: true}
  demo: {username: demo, password: fe01ce2a7fbac8fafaed7c982a04e229, active:
true}
apps:
  flashStreamingApp: {name: flashStreamingApp, key: flashStreamingApp, url:
'http://localhost:9091/EchoApp',
  handler:
com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.FlashStreamingHandler, callback:
com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.FlashStreamingCallbackHandler}
  conferenceApp: {name: conferenceApp, key: conferenceApp, url:
'http://localhost:9091/ConferenceApp',
  handler: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4Handler,
callback: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4CallbackHandler}
  flashChatApp: {name: flashChatApp, key: flashChatApp, url:
'http://localhost:9091/ChatApp',
  handler:
com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.FlashStreamingHandler, callback:
com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.FlashStreamingCallbackHandler}
  clickToCallApp: {name: clickToCallApp, key: clickToCallApp, url:
'http://localhost:9091/ClickToCallApp',
  handler: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4Handler,
callback: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4CallbackHandler}
  flashRoomApp: {name: chatRoomApp, key: flashRoomApp, url:
'http://localhost:9091/RoomApp',
  handler: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.FlashRoomHandler,
callback:
com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.FlashStreamingCallbackHandler}
  callApp: {name: callApp, key: callApp, url:
'http://localhost:9091/CallApp', handler:
com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4Handler,
  callback: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4CallbackHandler}
  defaultApp: {name: defaultApp, key: defaultApp, url:
'http://localhost:9091/EchoApp',
  handler: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4Handler,
callback: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4CallbackHandler}
  websocketChatApp: {name: websocketChatApp, key: websocketChatApp, url:
'http://localhost:9091/ChatApp',
  handler: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4Handler,
callback: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4CallbackHandler}
  roomApp: {name: chatRoomApp, key: roomApp, url:
'http://localhost:9091/RoomApp',
  handler: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4Handler,
callback: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4CallbackHandler}
```

```
chatRoomApp: {name: chatRoomApp, key: chatRoomApp, url:
'http://localhost:9091/ChatRoomApp',
  handler: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4Handler,
  callback: com.flashphoner.server.client.handler.wcs4.WCS4CallbackHandler}
```

При необходимости, файл может быть отредактирован вручную, однако рекомендуется пользоваться для этой цели соответствующими командами [интерфейса командной строки ядра](#).