

# Файл настроек loadbalancing.xml

## Warning

В настоящее время данный функционал не развивается и не поддерживается.  
Пожалуйста, используйте [HAProxy](#), [AWS LB](#) и другие способы балансировки нагрузки

Этот файл настроек используется в том случае если включен балансировщик нагрузки настройкой `load_balancing_enabled=true` в файле `flashphoner.properties`.  
Подробнее см. [здесь](#).

Пример 1. Настройка балансировщика нагрузки:

```
<loadbalancer mode="FEWESTCALLS" randomize="false">
  <node id="1">
    <ip>192.168.1.11</ip>
  </node>
  <node id="2">
    <ip>192.168.1.12</ip>
  </node>
</loadbalancer>
```

Пример 2: Настройка статической CDN для ретрансляции потока:

```
<loadbalancer mode="roundrobin" stream_distribution="webrtc">
  <node id="1">
    <ip>edge1.mydomain.com</ip>
    <wss>443</wss>
  </node>
  <node id="2">
    <ip>edge2.mydomain.com</ip>
    <wss>443</wss>
  </node>
</loadbalancer>
```

Описание параметров:

Элемент	Значение по умолчанию	Описание

Элемент	Значение по умолчанию	Описание
mode	`FEWESTCALLS`	`FEWESTCALLS` - Выбирать сервер, на котором наименьшее количество активных звонков. `RANDOM` - Выбирать сервер случайным образом. `ROUNDROBIN` - Выбирать серверы последовательно один за другим (используется в случае [статической CDN] (../Streaming_video_CDN_functions/CDN_1.0.ru.md)). `LESS_LOADED_NODE` - Выбирать наименее загруженный по CPU сервер.
randomize	`false`	В случае если на обоих серверах нет активных звонков в режиме `FEWESTCALLS`, балансировщик отдаст сервер случайным образом, если этот параметр выставлен в `true`.
stream_distribution	`webrtc`	Технология, по которой ретранслируется поток в случае [статической CDN] (../Streaming_video_CDN_functions/CDN_1.0.ru.md)
node id		Числовой идентификатор WCS сервера
ip		IP адрес или FQDN WCS сервера, который отвечает по HTTP и отдает информацию о загрузке и звонках.
wss		Порт для обмена по Secure WebSocket