

# Тонкая настройка процессорных потоков

Начиная со сборки [5.2.1992](#), добавлены возможности управления процессорными потоками (threads) сервера, обслуживающими соединения для сигналинга, публикации и проигрывания медиа потоков.

По умолчанию, процессорные потоки организуются в пулы, настроенные следующим образом:

 `thread_pools_config.json` 

Как правило, изменение настроек по умолчанию не требуется. Однако, если необходимо оптимизировать нагрузку, можно изменять отдельные параметры пулов процессорных потоков. Для этого используется конфигурационный файл `/usr/local/FlashphonerWebCallserver/conf/thread_pools_config.json`, в котором указываются изменяемые параметры. Например, таким образом можно отключить использование Non-blocking IO при передаче WebRTC по TCP для уменьшения расхода оперативной памяти:

```
{
  "webRTC_TCP_SERVER": {
    "nio": false
  },
  "webRTC_TCP_CLIENT": {
    "nio": false
  }
}
```

Необходимо перезапустить WCS, чтобы применить изменения.

Допускается изменять следующие параметры:

- `nio` - включает/отключает использование Non-blocking IO
- `staticPool` - включает/отключает использование статического (нерасширяемого) пула процессорных потоков

Актуальную настройку и текущее состояние пулов процессорных потоков можно проверить при помощи запроса статистики

```
curl -s 'http://localhost:8081/?
action=stat&format=json&groups=thread_pools_group_param'
```

Пример ответа на запрос:



## thread\_pools\_group\_param



Отображаются следующие параметры:

- `threads_count` - количество процессорных потоков в пуле
- `tasks_queue_size` - размер очереди задач, обслуживаемых пулом процессорных потоков
- `threads_state` - список и текущее состояние процессорных потоков в пуле
- `thread_pools_config` - текущая настройка процессорных потоков