

## Настройка Websocket URI для подключения клиентов

- [Настройка для подключения публикующих клиентов и подписчиков](#)
- [Настройка для подключения другого WCS сервера \(в том числе в CDN\)](#)

## Настройка для подключения публикующих клиентов и подписчиков

По умолчанию, публикующие клиенты и подписчики устанавливают Websocket соединения по адресу

```
wss://wcs_address:8443/
```

где `wcs_address` - адрес WCS сервера.

В сборке [5.2.797](#) добавлена возможность изменения Websocket URI для подключения клиентов при помощи настройки в файле `flashphoner.properties`, например

```
websocket_uri_path=/ws
```

В этом случае клиенты должны устанавливать Websocket соединения по адресу

```
wss://wcs_address:8443/ws
```

где `wcs_address` - адрес WCS сервера.

## Настройка для подключения другого WCS сервера (в том числе в CDN)

По умолчанию, один WCS сервер (или узел в [CDN](#)) подключается к другому, чтобы опубликовать или забрать поток, по адресу

```
ws://wcs_address:8080/websocket
```

где `wcs_address` - адрес WCS сервера.

В сборке [5.2.797](#) добавлена возможность изменения Websocket URI для подключения других WCS серверов при помощи настройки в файле [flashphoner.properties](#), например

```
wcs_agent_uri_path=/wcs-agent
```

В этом случае другие сервера должны устанавливать Websocket соединения с сервером, на котором применена эта настройка, по адресу

```
ws://wcs_address:8080/wcs-agent
```

где `wcs_address` - адрес WCS сервера.

Для того, чтобы работала передача медиа данных между двумя WCS серверами, в том числе между узлами CDN, на всех серверах данная настройка должна быть одинаковой, или должна быть выставлена по умолчанию