

Сборка JavaScript API из исходных текстов

1. Загрузка исходных текстов

```
cd /usr/local/src
```

Загрузите исходные тексты WebSDK с

GitHub: https://github.com/flashphoner/flashphoner_client/tree/wcs_api-2.0

```
wget https://github.com/flashphoner/flashphoner_client/archive/wcs_api-2.0.zip
unzip wcs_api-2.0.zip
```

Загрузите последнюю сборку WebSDK с [этой страницы](#)

```
wget https://flashphoner.com/downloads/builds/flashphoner_client/wcs_api-2.0/flashphoner-api-2.0.218-90771d47e4e5df7b56a88183c67206ed7db0fc5c.tar.gz
tar -xzf flashphoner-api-2.0.218-90771d47e4e5df7b56a88183c67206ed7db0fc5c.tar.gz
```

Скопируйте файл `media-source-media-provider.js` из данной сборки в каталог с исходными текстами

```
cp @flashphoner/websdk-2.0.218/examples/demo/dependencies/mse/media-source-media-provider.js flashphoner_client-wcs_api-2.0/src
```

2. Загрузка Flex SDK

Требуется только для сборки примеров на Flash. Если Вы планируете собирать только WebRTC пакет, этот шаг выполнять не нужно

```
mkdir flex_sdk_4.6
wget http://download.macromedia.com/pub/flex/sdk/flex_sdk_4.6.zip
unzip flex_sdk_4.6.zip -d flex_sdk_4.6
```

3. Установка npm и grunt

```
curl -sL https://rpm.nodesource.com/setup_10.x | sudo bash -
yum -y install nodejs
npm install -g grunt
```

4. Установка модулей npm

```
cd flashphoner_client-wcs_api-2.0
npm install
sed -i -e 's@static-link-runtime-shared-libraries=true@static-link-runtime-shared-libraries=false@g' node_modules/grunt-flash-compiler/tasks/flash-compiler.js
```

5. Сборка WebSDK

Сборка всех пакетов по умолчанию

Для сборки релиза запустите

```
grunt release
```

Сборка всех пакетов, включая поддержку Flash

Для сборки релиза с поддержкой Flash запустите

```
FLEX_HOME=~/.flex_sdk_4.6 grunt with-flash
```

Сборка пакетов с отдельными медиапровайдерами

Для сборки ограниченных версий с исключенными медиапровайдерами запустите

```
grunt browserify
grunt minify
```

Сборка только WebRTC пакета

Для сборки только WebRTC пакета запустите

```
grunt webrtc
```

6. Копирование скриптов для WSPlayer

Для работы WSPlayer необходимы скрипты WSReceiver2.js и video-worker2.js. Эти скрипты доступны в сборке клиента.

```
cp ../@flashphoner/websdk-2.0.218/examples/demo/dependencies/websocket-player
release/*/examples/demo/dependencies -R
```

