

Использование собственного HTML5 video элемента при воспроизведении

По умолчанию, WebSDK создает HTML5 video элемент для воспроизведения принятого потока. В некоторых случаях требуется отобразить поток на собственном video элементе, например, для использования элементов управления. Рассмотрим, как изменить код приложения на примере Two Way Streaming.

1. Добавляем на HTML страницу примера `video` элемент

```
<div class="col-sm-6">
  <div class="text-center text-muted">Player</div>
  <div class="fp-Video">
    <div id="remoteVideo" class="display"><video id="videoControls"
controls="controls"></video></div>
  </div>
  ...
</div>
```

2. Передаем элемент в функцию `Session.createStream()` при помощи параметра `remoteVideo`

```
var videoControls = document.getElementById("videoControls");
...
function playStream() {
  var session = Flashphoner.getSessions()[0];
  var streamName = $('#playStream').val();

  session.createStream({
    name: streamName,
    display: remoteVideo,
    remoteVideo: videoControls
  }).on(STREAM_STATUS.PENDING, function (stream) {
    var video = videoControls;
    if (!video.hasListeners) {
      video.hasListeners = true;
      video.addEventListener('resize', function (event) {
        resizeVideo(event.target);
      });
    }
  });
  ...
  }).play();
}
```

3. Публикуем поток в модифицированном примере Two Way Streaming и играем его

Two-way Streaming

Local



af34 Stop

PUBLISHING

Player



af34 Stop Available

PLAYING