

# Использование собственного HTML5 video элемента для публикации

По умолчанию, WebSDK создает HTML5 video элемент для отображения публикуемого потока. В некоторых случаях требуется отобразить поток на собственном video элементе. Это можно сделать следующим образом:

1. Добавляем на HTML страницу примера `video` элемент

```
<div class="col-sm-6">
  <div class="text-center text-muted">Local</div>
  <div class="fp-Video">
    <div id="localVideo" class="display"><video id="customVideo"
controls="controls"></video></div>
  </div>
  ...
</div>
```

2. Создаем контейнер, которому при публикации будет проставлен `srcObject`

```
var mockLocalDisplay = $('<div></div>');
var mockLocalVideo = $('<video></video>', {id:'mock-LOCAL_CACHED_VIDEO'});
mockLocalDisplay.append(mockLocalVideo);
```

3. При публикации, копируем `srcObject` в `video` элемент

```
var video = document.getElementById("customVideo");
stream = session.createStream({
  name: $('#streamName').val(),
  display: mockLocalDisplay.get(0)
}).on(STREAM_STATUS.PUBLISHING, function (stream) {
  var srcObject = mockLocalVideo.get(0).srcObject;
  video.srcObject = srcObject;
  mockLocalVideo.get(0).pause();
  mockLocalVideo.get(0).srcObject = null;
});
stream.publish();
```

