

# Запуск воспроизведения потока с отключенным звуком

В некоторых случаях необходимо запустить воспроизведение потока, заглушив аудио. Для этого:

1. В сборках WebSDK до **2.0.210** вызвать функцию `Stream.muteRemoteAudio()` при получении события `STREAM_STATUS.PLAYING`:

```
session.createStream({
  name: streamName,
  display: remoteVideo
}).on(STREAM_STATUS.PENDING, function (stream) {
  ...
}).on(STREAM_STATUS.PLAYING, function (stream) {
  stream.muteRemoteAudio();
  ...
}).on(STREAM_STATUS.STOPPED, function () {
  ...
}).play();
```

или установить атрибут `muted` по событию `playing` видео тэга на странице

```
session.createStream({
  name: streamName,
  display: remoteVideo
}).on(STREAM_STATUS.PENDING, function (stream) {
  var video = document.getElementById(stream.id());
  if (!video.hasListeners) {
    video.hasListeners = true;
    video.addEventListener('playing', function (event) {
      video.muted = true;
    });
  }
}).on(STREAM_STATUS.PLAYING, function (stream) {
  ...
}).on(STREAM_STATUS.STOPPED, function () {
  ...
}).play();
```

2. В сборках WebSDK с **2.0.210** и новее нужно при создании потока установить параметр `unmutePlayOnStart` в `false`

```
session.createStream({
  name: streamName,
  display: remoteVideo,
  unmutePlayOnStart: false
```

```
}).on(STREAM_STATUS.PENDING, function (stream) {  
    ...  
}).on(STREAM_STATUS.PLAYING, function (stream) {  
    ...  
}).on(STREAM_STATUS.STOPPED, function () {  
    ...  
}).play();
```

В дальнейшем, звук можно включить по какому-либо из действий пользователя, вызвав функцию

```
stream.unmuteRemoteAudio();
```