

# SIP as RTMP

## Пример доставки видеопотока из SIP звонка на RTMP-сервер

Данный пример показывает, как можно сделать вызов на SIP, получить от SIP стороны аудио и видео трафик и затем перенаправить полученный видеопоток на сторонний RTMP-сервер, встроенный в WCS RTMP-сервер, или стороннюю CDN, которая принимает RTMP-потoki для дальнейшей раздачи.

### SIP as RTMP Broadcasting

#### SIP Details

**Login**

**SIP Auth Name**

**Password**

**Domain**

**SIP Outbound Proxy**

**Port**

**App Key**

Register Required  hasAudio  hasVideo

#### RTMP Target Details

**RTMP URL**

**Stream**

**RTMP playback URL**

Copy this URL to a third party player

rtmp://localhost:1935/live/rtmp\_stream1

Hangup

Send DTMF

s2zWEB-VZJl63-mg8xxjYP-mGnc3E5Nk >>> rtmp://localhost:1935/live

ESTABLISHED

На скриншоте происходит следующее:

1. Заполняем в левой части данные SIP-аккаунта, который будет использоваться для звонка. Если SIP сервер не требует авторизации, можно указать произвольный логин и пароль, например `abcd`.
2. В правой части вводим RTMP-адрес сервера и название видеопотока. На этот адрес будет перенаправлен SIP трафик в случае успешного соединения.
3. Вызываем SIP-абонента под номером `10006`. Ниже есть возможность отправить DTMF-сигнал, если на SIP-стороне задействовано голосовое меню. После того как соединение с SIP будет установлено успешно, отобразится статус `ESTABLISHED`.

4. RTMP URL видеопотока можно скопировать в сторонний RTMP плеер (ffplay или VLC)

## Код примера

Пример представляет собой простого REST-клиента, написанного на JavaScript и находится по следующему пути:

`/usr/local/FlashphonerWebCallServer/client2/examples/demo/sip/sip-as-rtmp.html`

- `sip-as-rtmp.js` - скрипт, обеспечивающий REST вызовы на WCS-сервер
- `sip-as-rtmp.html` - страница примера

## Работа с кодом примера

Для разбора кода возьмем версию файла `sip-as-rtmp.js` с хешем `ecbadc3`, которая находится [здесь](#) и доступна для скачивания в соответствующей сборке [2.0.212](#).

### 1. Отправка REST / HTTP - запросов

[code](#)

Отправка происходит методом POST с `contentType: application/json` AJAX запросом с использованием фреймворка jquery.

```
function sendREST(url, data) {
  console.info("url: " + url);
  console.info("data: " + data);
  $.ajax({
    url: url,
    beforeSend: function ( xhr ) {
      xhr.overrideMimeType( "text/plain;" );
    },
    type: 'POST',
    contentType: 'application/json',
    data: data,
    success: handleAjaxSuccess,
    error: handleAjaxError
  });
}
```

### 2. Создание исходящего звонка при помощи REST-запроса

`/call/startup`

[code](#)

Из текстовых форм собираются данные для установки соединения (`connection`) и данные для звонка (`RESTCall`)

```
var url = field("restUrl") + "/call";
callId = generateCallID();

var connection = {};
connection.sipLogin = field("sipLogin");
connection.sipPassword = field("sipPassword");
connection.sipPort = field("sipPort");
connection.sipDomain = field("sipDomain");
connection.appKey = field("appKey");
connection.sipRegisterRequired = field("sipRegisterRequired");

for (var key in connection) {
    setCookie(key, connection[key]);
}

var RESTCall = {};
RESTCall.rtmpStream = field("rtmpStream");
RESTCall.hasAudio = field("hasAudio");
RESTCall.hasVideo = field("hasVideo");
RESTCall.callId = callId;
RESTCall.rtmpUrl = field("rtmpUrl");

for (var key in RESTCall) {
    setCookie(key, RESTCall[key]);
}

RESTCall.connection = connection;
RESTCall.callee = field("callee");

var data = JSON.stringify(RESTCall);

sendREST(url, data);
startCheckStatus();
sendDataToPlayer();
```

### 3. Получение статуса звонка запросом `/call/getStatus`

code

```
function getStatus() {
    var url = field("restUrl") + "/getStatus";
    var currentCallId = { callId: callId };
    $("#callTrace").text(callId + " >>> " + field("rtmpUrl"));
    var data = JSON.stringify(currentCallId);
    sendREST(url, data);
}
```

### 4. Отправка DTMF сигнала запросом `/call/sendDTMF`

code

```
function sendDTMF(value) {
  var url = field("restUrl") + "/sendDTMF";
  var data = {};
  data.callId = callId;
  data.dtmf = value;
  data.type = "RFC2833";
  data = JSON.stringify(data);
  sendREST(url, data);
}
```

## 5. Отображение RTMP URL на странице для копирования в сторонний плеер

code

```
function sendDataToPlayer() {
  var host = field("rtmpUrl")
    .replace("localhost", window.location.hostname)
    .replace("127.0.0.1", window.location.hostname);

  var rtmpStreamPrefix = "rtmp_";
  var url = host + "/" + rtmpStreamPrefix + field("rtmpStream");
  $("#player").text(url);
}
```