

Настройки контроля WebSocket-соединения

Максимальное время установки соединения

При создании сессии можно указать максимальное время на установку WebSocket соединения. Для этого необходимо передать значение `timeout` в миллисекундах в функцию `createSession`:

```
var url = "wss://test.flashphoner.com:8443";
var tm = 1000;

Flashphoner.createSession({urlServer: url, timeout:
tm}).on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function (session) {
    ...
});
```

Если сервер не отвечает в течение указанного времени, клиент получает событие `SESSION_STATUS.FAILED`.

Настройки обмена контрольными пакетами

Для контроля успешно установленного WebSocket соединения сервер периодически отправляет пинг пакеты, по умолчанию раз в 5 секунд. Клиент, получив пинг пакет, должен ответить серверу пинг пакетом.

Если клиент не получил заданное количество пингов подряд, соединение считается прерванным и должно быть закрыто. Если сервер не может отправить пинги или не получил 10 (по умолчанию) пингов подряд, соединение считается прерванным и должно быть закрыто.

Максимальное количество пингов настраивается на сервере, например

```
keep_alive.probes=5
```

В этом случае на стороне клиента должна быть выставлена соответствующая опция при создании сессии

```
Flashphoner.createSession({urlServer: url, receiveProbes:
5}).on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function (session) {
    ...
});
```

Интервал отправки пингов настраивается на сервере параметром

```
keep_alive.server_interval=5000
```

В этом случае на стороне клиента должна быть выставлена соответствующая опция при создании сессии

```
Flashphoner.createSession({urlServer: url, pingInterval:  
5000}).on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function (session) {  
    ...  
});
```