## Отображение видео во весь экран

Для отображения потока во весь экран рекомендуется

использовать RTCMTLVideoView, поскольку RTCEAGLVideoView искажает пропорции

при изменении размеров

code



Для переключения в полный экран задаем элементу, в котором проигрывается поток, размеры экрана в качестве максимальных

code

```
[_remoteDisplay.widthAnchor constraintEqualToConstant: [[UIScreen
mainScreen] bounds].size.width].active = YES;
    [_remoteDisplay.heightAnchor constraintEqualToConstant:[[UIScreen
mainScreen] bounds].size.height].active = YES;
    [_remoteDisplay removeFromSuperview];
    [_scrollView addSubview:_remoteDisplay];
```

Для выхода из полноэкранного режима задаем элементу, в котором проигрывается поток, размеры контейнера на экране

code

[\_remoteDisplay removeFromSuperview]; [\_videoContainer addSubview:\_remoteDisplay];

NSLayoutConstraint \*constraint =[NSLayoutConstraint constraintWithItem:\_remoteDisplay attribute:NSLayoutAttributeWidth relatedBy:NSLayoutRelationEqual toItem:\_remoteDisplay attribute:NSLayoutAttributeHeight multiplier:640.0/480.0 constant:0];

[\_remoteDisplay addConstraint:constraint];

constraint =[NSLayoutConstraint constraintWithItem:\_remoteDisplay
attribute:NSLayoutAttributeWidth relatedBy:NSLayoutRelationLessThanOrEqual
toItem:\_videoContainer attribute:NSLayoutAttributeWidth multiplier:1.0
constant:0];

[\_videoContainer addConstraint:constraint];

[\_videoContainer addConstraints:[NSLayoutConstraint constraintsWithVisualFormat:@"H:|[remoteDisplay]|" options:NSLayoutFormatAlignAllTop metrics:@{} views:@{@"remoteDisplay": \_remoteDisplay}]];

[\_videoContainer addConstraints:[NSLayoutConstraint constraintsWithVisualFormat:@"V:|[remoteDisplay]|" options:0 metrics:@{} views:@{@"remoteDisplay": \_remoteDisplay}]];