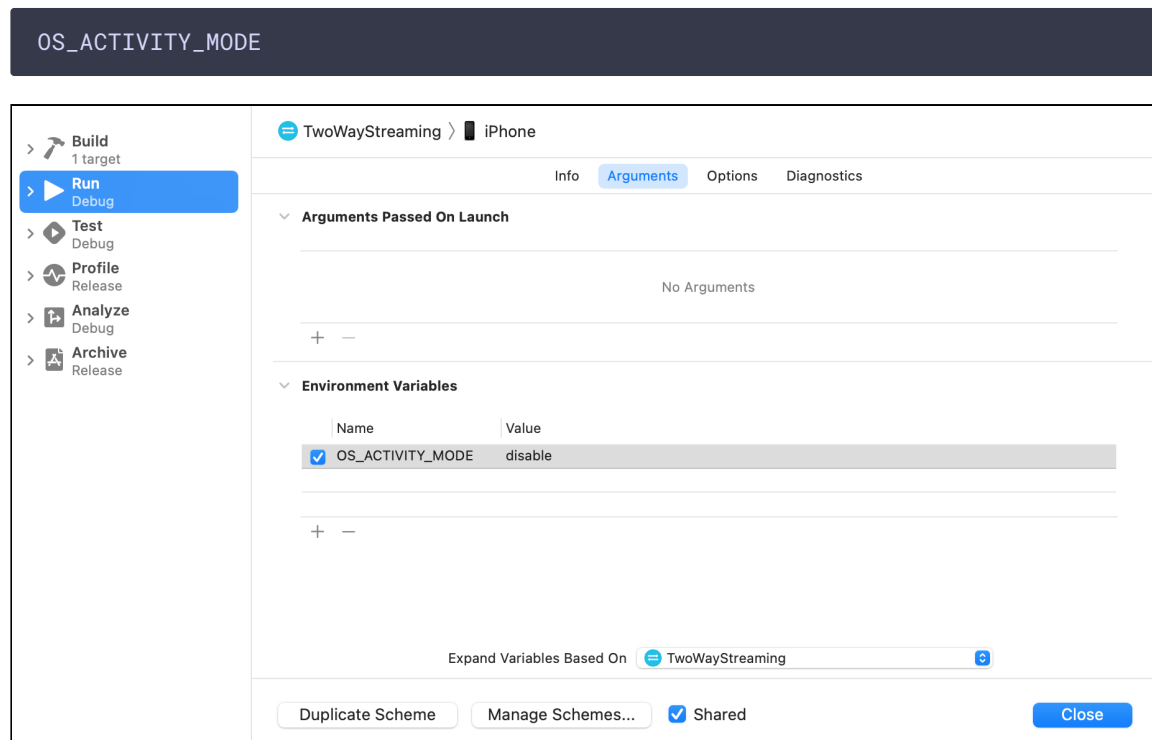


Логирование

Начиная со сборки 2.6.28, iOS SDK логирует события при помощи OSLog, что позволяет управлять выводом в лог XCode и Console

Управление выводом в лог XCode

Для того, чтобы менять уровень вывод логов в XCode, необходимо в свойствах схемы (меню `Product/Scheme/Edit scheme...`) добавить переменную среды

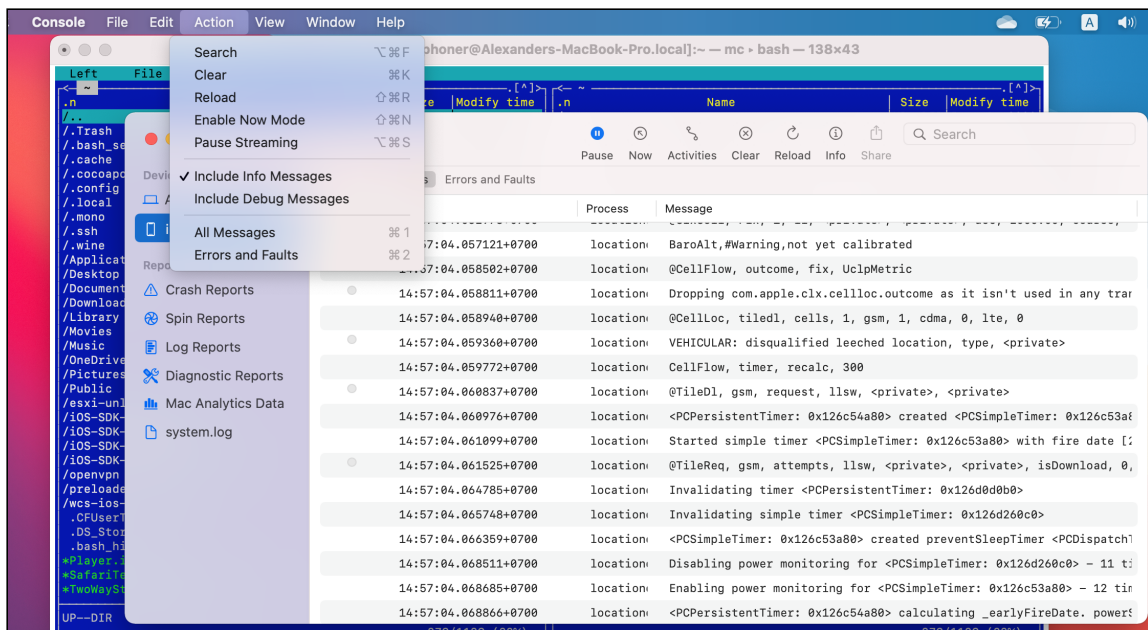


Переменная может принимать следующие значения:

- `info` - уровень вывода Info
- `debug` - уровень вывода Debug
- `disable` - лог не выводится

Управление выводом в лог Console

По умолчанию, в приложении Console выводятся только сообщения об ошибках с подключенного устройства. Чтобы добавить вывод сообщений на уровне Info или Debug, необходимо выбрать соответствующий пункт меню Action



Следует учесть, что в приложении Console собирается вывод от всех процессов на устройстве, поэтому сообщения от отлаживаемого приложения необходимо фильтровать