

Проверка доступности потока на сервере

В сборке iOS SDK 2.6.48 добавлена возможность проверить, доступен ли поток с указанным именем на сервере для воспроизведения, аналогично функции `Stream.available()` в WebSDK.

Для этого необходимо:

1. Создать отдельный экземпляр объекта Stream с указанием имени потока, доступность которого должна быть проверена

Objective C [code](#)

```
FPWCSApi2Session *session = [FPWCSApi2 getSessions][0];
FPWCSApi2StreamOptions *options = [[FPWCSApi2StreamOptions alloc]
init];
options.name = _remoteStreamName.text;
options.display = _remoteDisplay;
FPWCSApi2Stream *stream = [session createStream:options error:nil];
```

Swift [code](#)

```
let options = FPWCSApi2StreamOptions()
options.name = playName.text;
options.display = remoteDisplay.videoView;
do {
    playStream = try session!.createStream(options)
    ...
} catch {
    print(error)
}
```

2. Вызвать метод `FPWCSApi2Stream.available()` с callback-функцией, которая получает статус доступности потока и информацию о причинах недоступности

Objective C [code](#)

```
[stream available:^(BOOL available, NSString *info) {
    [self changeViewState:button enabled:YES];
    if (available) {
        _remoteStreamStatus.text = @"AVAILABLE";
        _remoteStreamStatus.textColor = [UIColor greenColor];
    } else {
        _remoteStreamStatus.text = info;
        _remoteStreamStatus.textColor = [UIColor redColor];
    }
}];
```

Swift code

```
...
do {
    playStream = try session!.createStream(options)
    playStream?.available({ (available, info) in
        self.changeViewState(self.availableButton, true)
        if (available) {
            self.playStatus.text = "AVAILABLE"
            self.playStatus.textColor = .green
        } else {
            self.playStatus.text = info
            self.playStatus.textColor = .red
        }
    })
} catch {
    print(error)
}
```