

Поддержка Swift Package Manager

Описание

Начиная со сборки iOS SDK 2.6.114, фреймворки, входящие в состав iOS SDK, доступны в виде пакетов для Swift Package manager:

- [FPWCSPi2](#) - фреймворк для ObjectiveC приложений (только для обратной совместимости, в промышленной эксплуатации рекомендуется использовать Swift)
- [FPWCSPi2Swift](#) - фреймворк для Swift приложений
- [FPWebRTC](#) - WebRTC фреймворк
- [SocketRocketSPM](#) - форк фреймворка для работы с websocket [SocketRocket](#) с поддержкой SPM

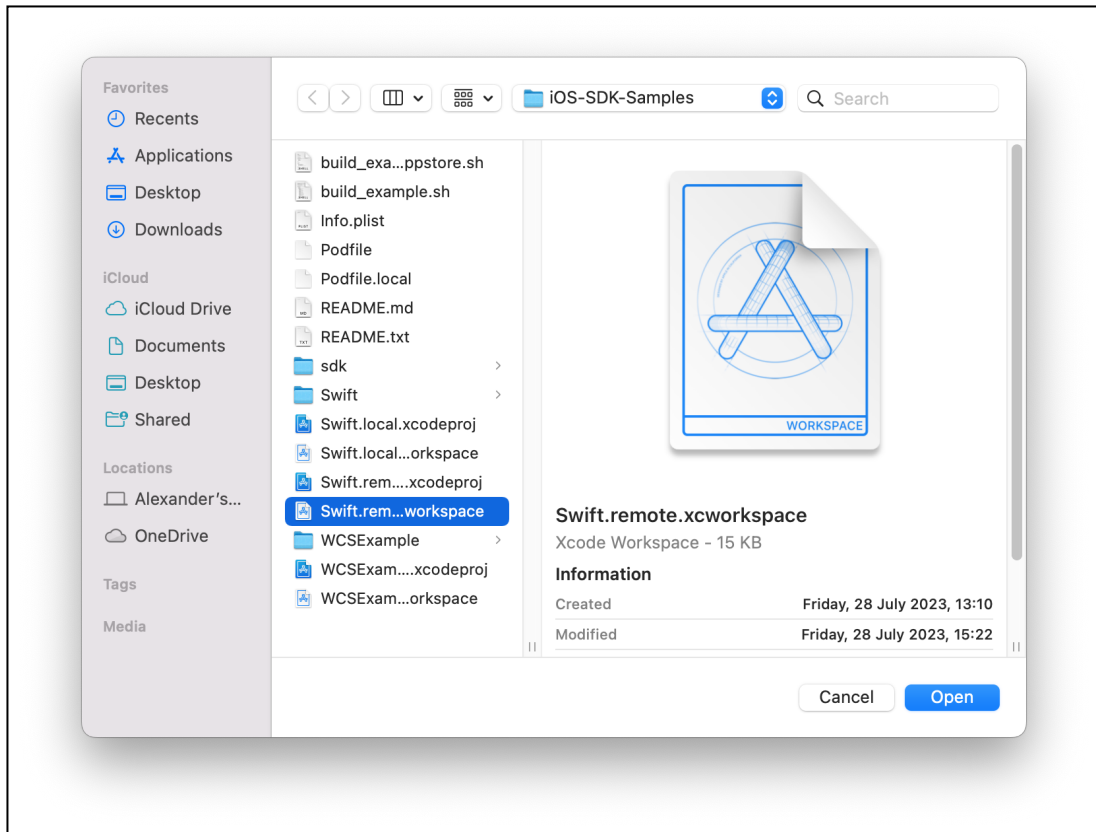
В исходных текстах примеров iOS SDK доступен проект [Swift.remote.xcworkspace](#), показывающий пример интеграции SPM пакетов.

Сборка примеров в Xcode 14 и новее с SPM пакетами

1. Скачиваем исходный код примеров на Mac

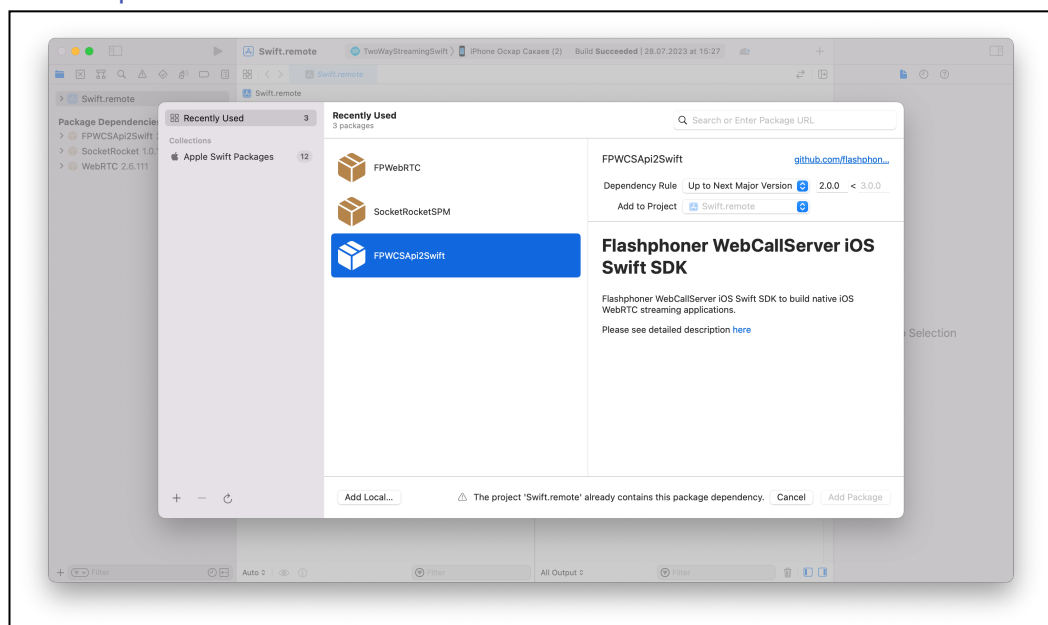
```
git clone https://github.com/flashphoner/wcs-ios-sdk-samples.git
cd wcs-ios-sdk-samples
git checkout 2.6
```

2. Открываем `Swift.remote.xcworkspace` в Xcode

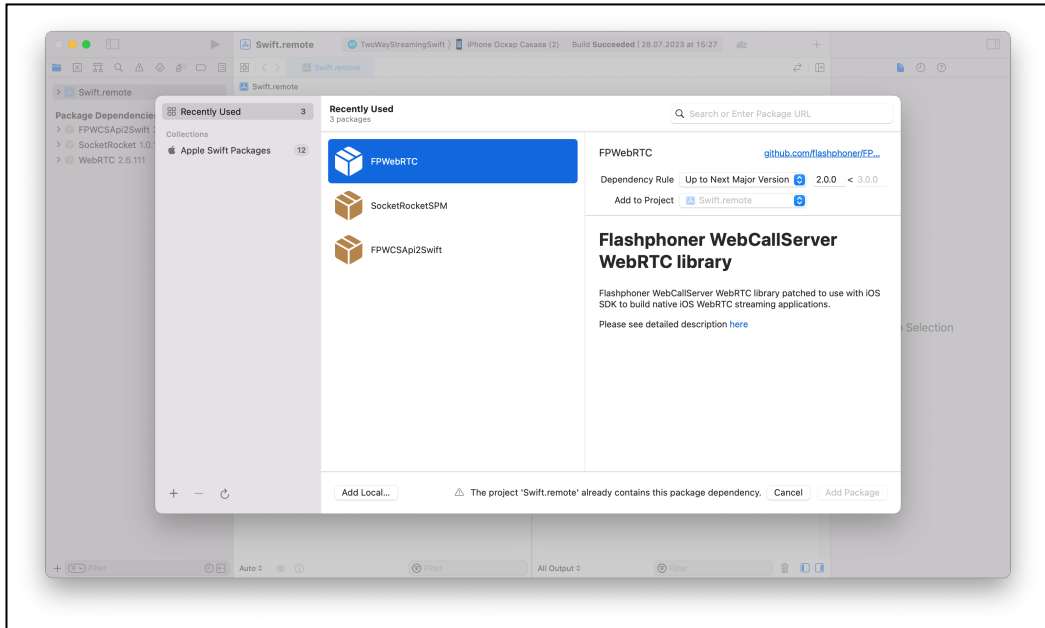


3. В проект уже добавлены необходимые фреймворки:

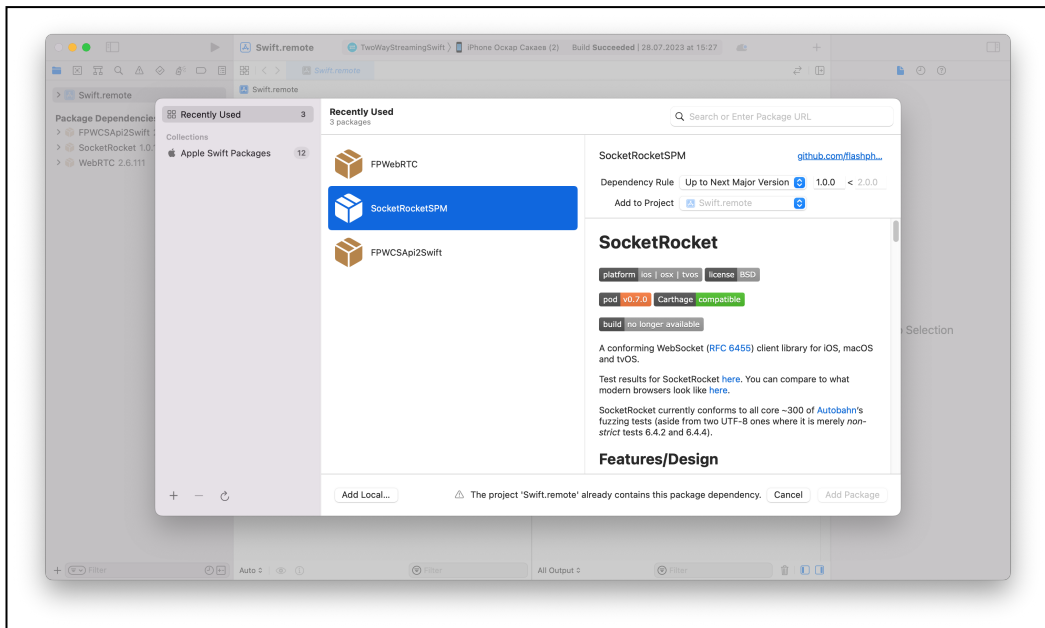
- [FPWCSApi2Swift](#)



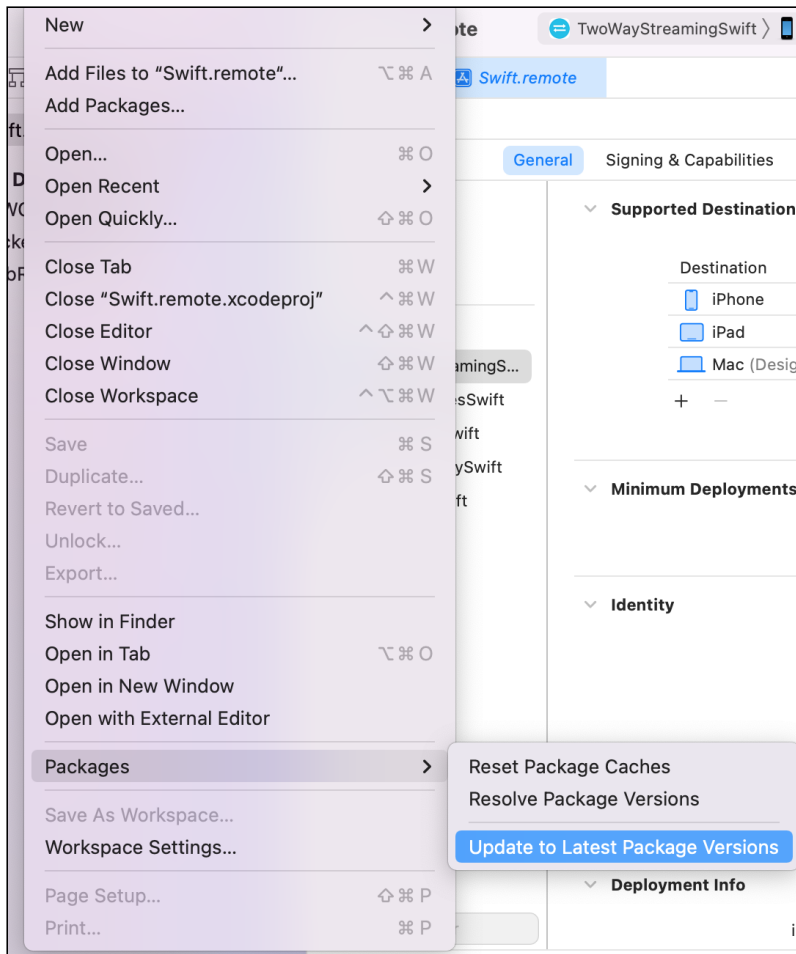
- FPWebRTC



- SocketRocketSPM

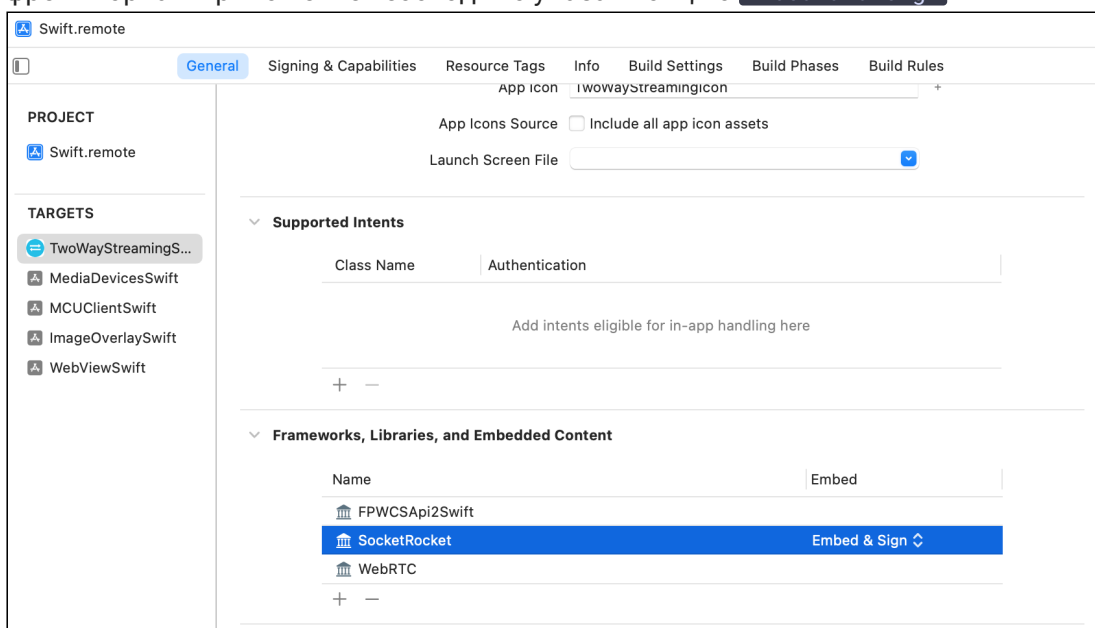


4. Обновляем фреймворки до последних сборок, выбрав пункт меню **File - Packages - Update to latest package versions**



Это может занять некоторое время, т.к. фреймворк FPWebRTC достаточно большой по объему (однако все еще не "толстый" фреймворк)

5. Фреймворки FPWCSPi2Swift и FPWebRTC поставляются в виде готовых сборок, а фреймворк SocketRocketSPM в исходных текстах, поэтому при добавлении этого фреймворка в приложение необходимо указать опцию **Embed and Sign**



6. После этого необходимо настроить опции подписывания для приложения, и можно приступать к сборке и запуску на устройстве.