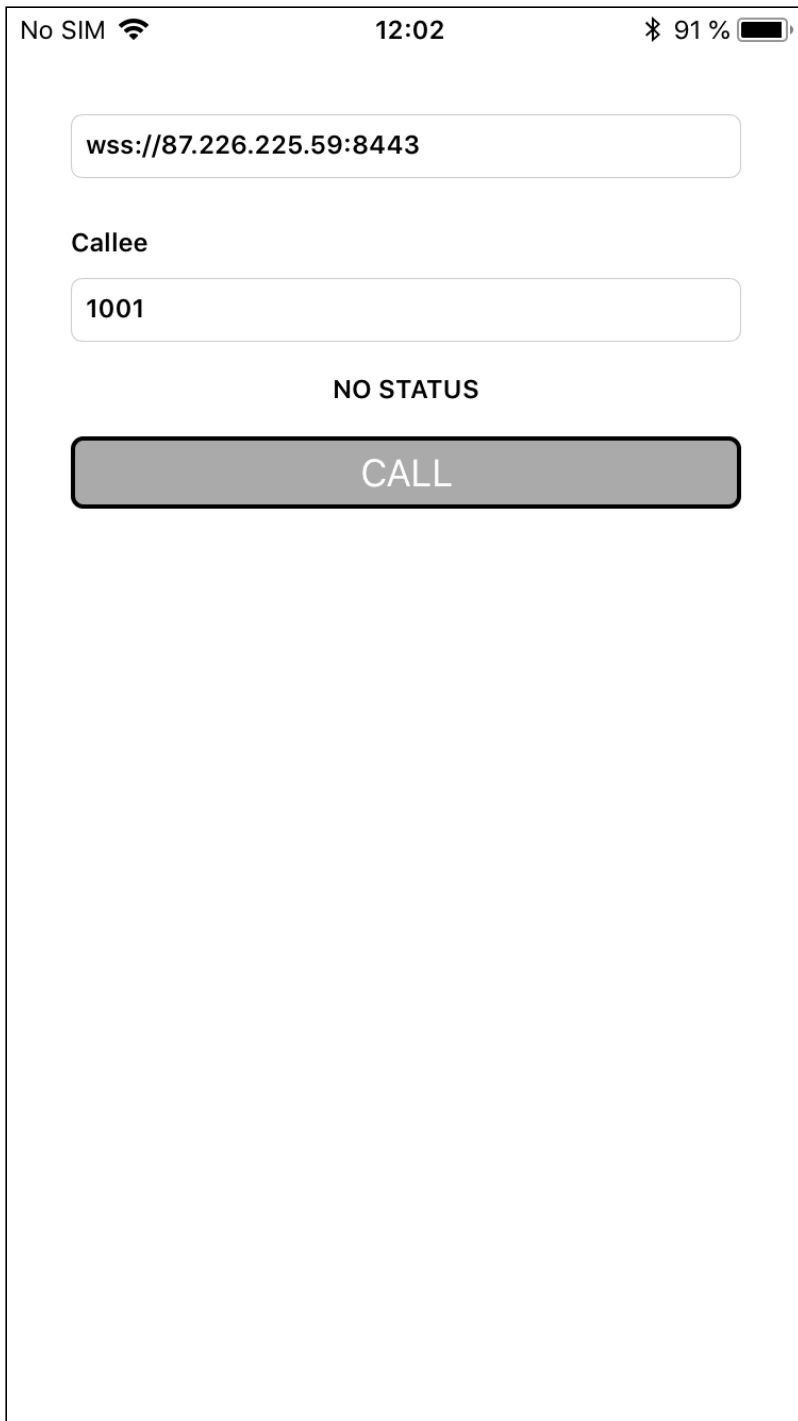


iOS Click to Call

Пример Click to Call для iOS

Данный пример позволяет сделать аудиозвонок одним кликом кнопки, используя аккаунт заданный в файле настроек сервера

/usr/local/FlashphonerWebCallServer/conf/apps/click-to-call/accounts.xml



Работа с кодом примера

Для разбора кода возьмем версию примера ClickToCall, которая доступна [здесь](#).

Класс для основного вида приложения: ViewController (заголовочный файл [ViewController.h](#); файл имплементации [ViewController.m](#)).

1. Импорт API

code

```
#import <FPWCSApi2/FPWCSApi2.h>
```

2. Подключение к серверу

`FPWCSApi2.createSession`, `FPWCSApi2Session.connect` [code](#)

В параметрах сессии указываются:

- URL WCS-сервера
- имя серверного приложения `clickToCallApp`

```
- (FPWCSApi2Session *)connect {
    FPWCSApi2SessionOptions *options = [[FPWCSApi2SessionOptions alloc]
    init];
    options.urlServer = _connectUrl.text;
    options.appKey = @"clickToCallApp";
    NSError *error;
    session = [FPWCSApi2 createSession:options error:&error];
    ...
    [session connect];
    return session;
}
```

3. Получение от сервера события, подтверждающего успешное соединение

`ViewController.onConnected`, `ViewController.call` [code](#)

При получении данного события вызывается метод `ViewController.call` для совершения звонка.

```
- (void)onConnected:(FPWCSApi2Session *)session {
    [self onHangup];
    [self call];
}
```

4. Исходящий звонок

`FPWCSApi2Session.createCall`, `FPWCSApi2Call.call` [code](#)

При создании звонка в метод `createCall` передаются параметры:

- имя вызываемого SIP-аккаунта
- параметры звонка: только аудио

```
- (FPWCSApi2Call *)call {
    FPWCSApi2CallOptions *options = [[FPWCSApi2CallOptions alloc] init];
    options.callee = _callee.input.text;
    options.localConstraints = [[FPWCSApi2MediaConstraints alloc]
initWithAudio:YES video:NO];
    NSError *error;
    call = [session createCall:options error:&error];
    ...
    [call call];
    return call;
}
```

5. Завершение звонка

`FPWCSApi2Call.hangup` code

```
- (void)callButton:(UIButton *)button {
    [self changeViewState:button enabled:NO];
    if ([button.titleLabel.text isEqualToString:@"HANGUP"]) {
        if (call) {
            [call hangup];
        }
        ...
    }
}
```