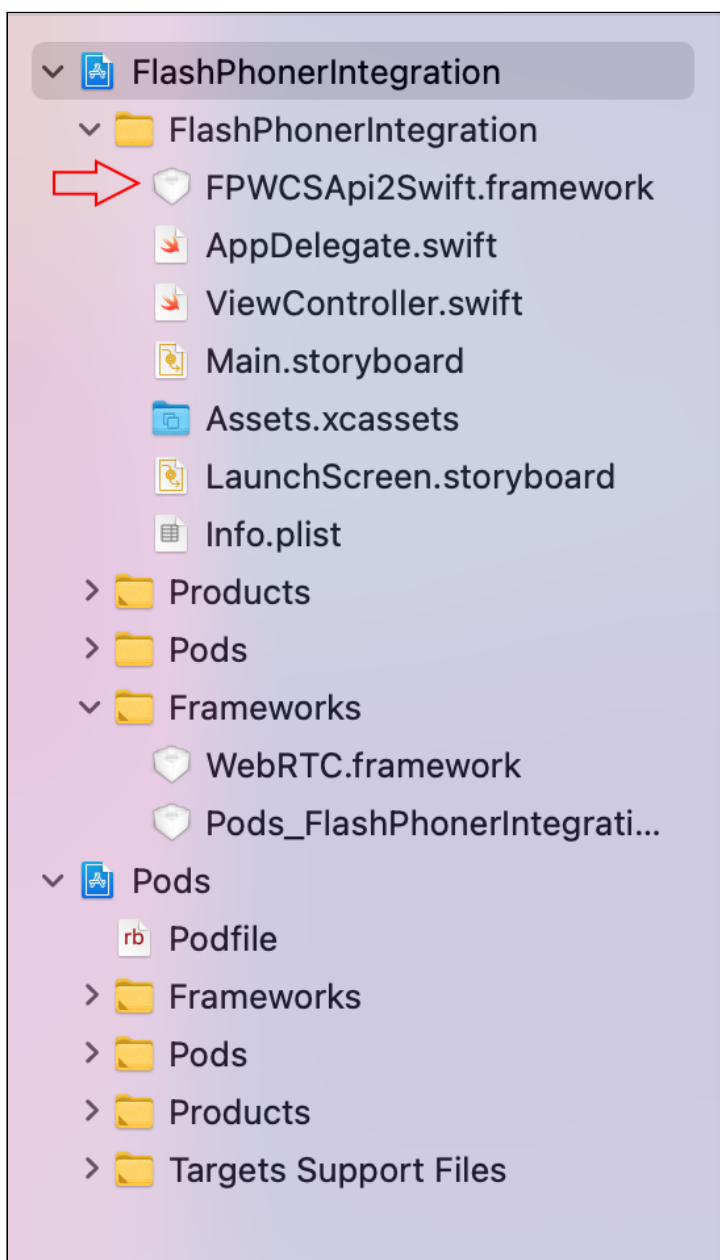


Интеграция Swift фреймворка

Чтобы использовать Swift фреймворк в своем проекте, необходимо сделать следующее

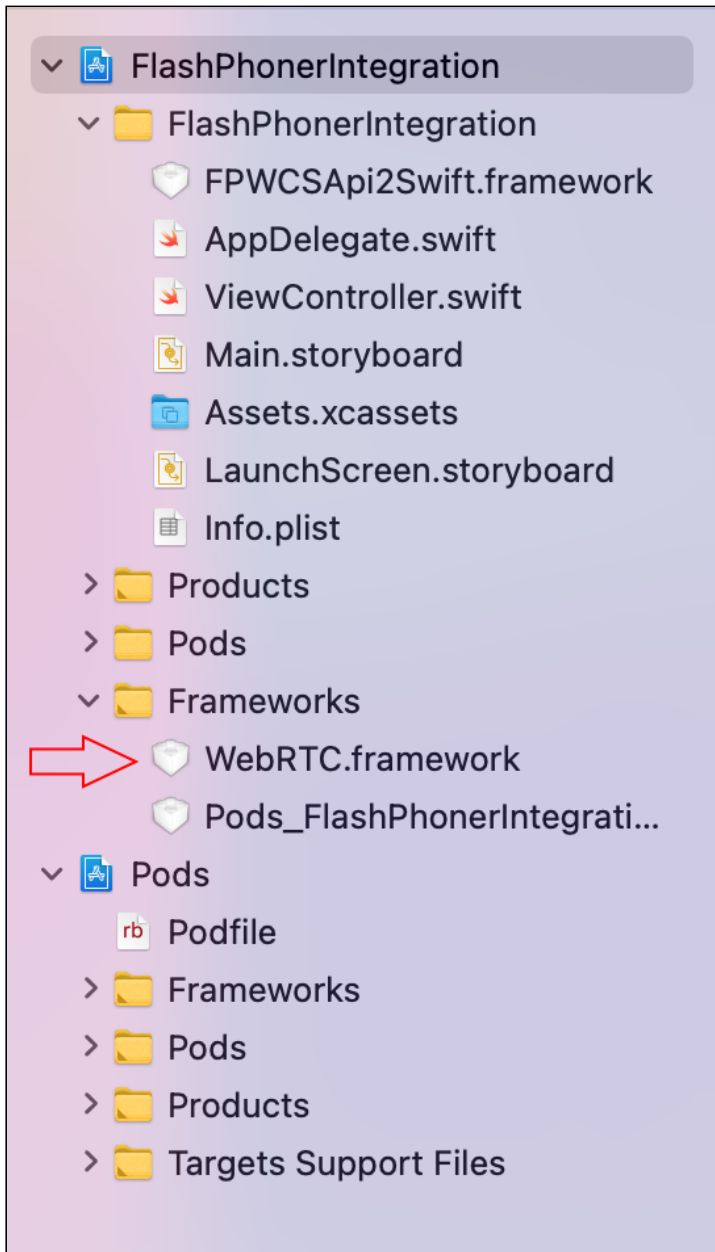
1. Добавить Swift фреймворк в проект



2. Добавить WebRTC фреймворк из состава Swift фреймворка в проект

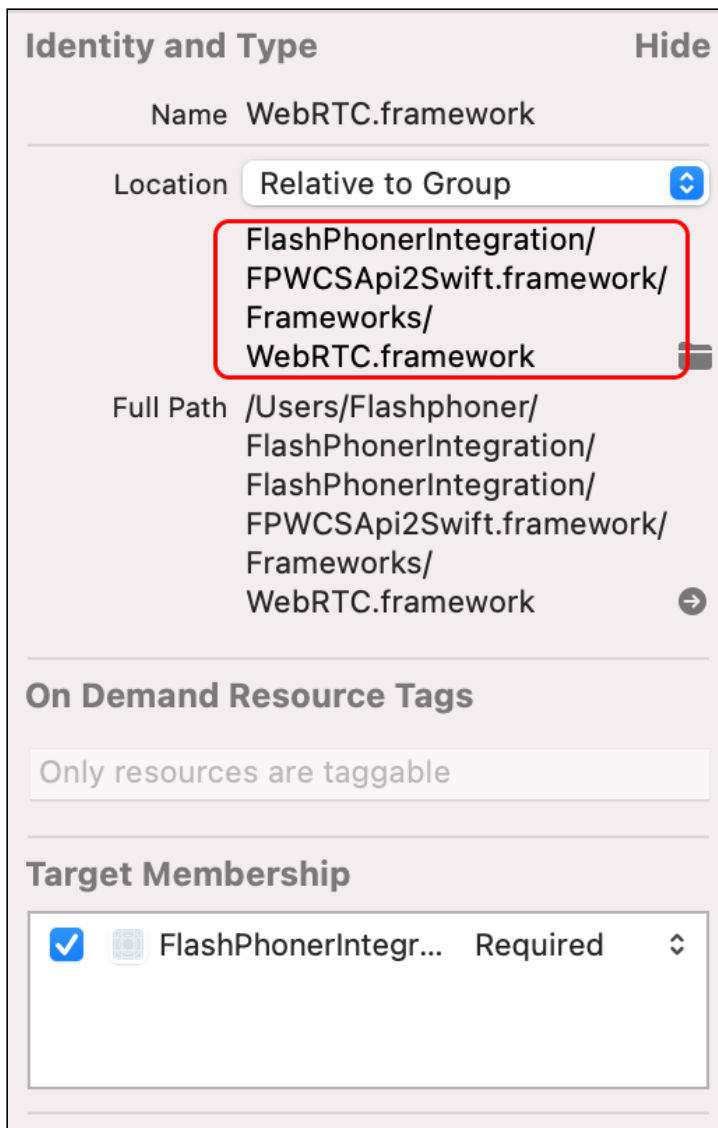
 **Warning**

Этот шаг устарел и не требуется, начиная со сборки [2.6.97](#)



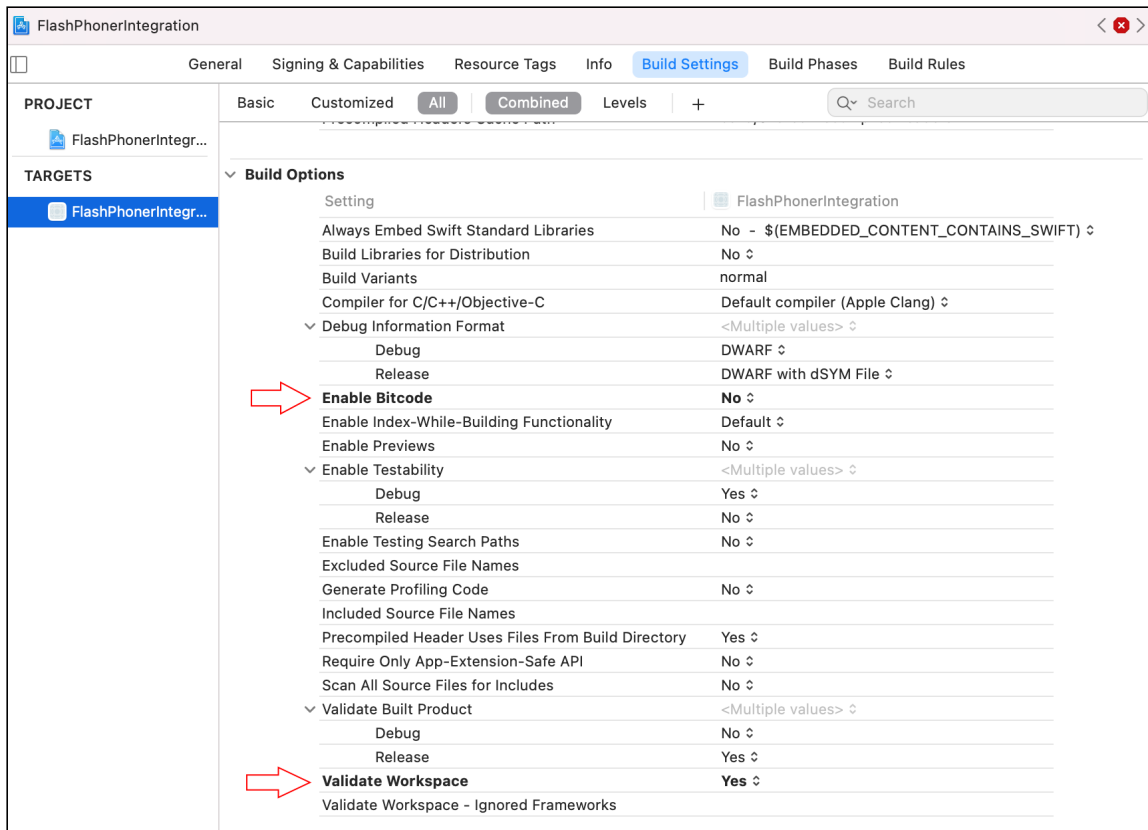
WebRTC фреймворк расположен в

подкаталоге `FPWCSApi2Swift.framework\Frameworks\WebRTC.framework`



3. Установить следующие опции сборки приложения:

- `Enable Bitcode: No`
- `Validate Workspace: Yes`



Вы можете скачать тестовый проект с вышеописанными изменениями здесь

[FlashPhonerIntegration.zip](#)