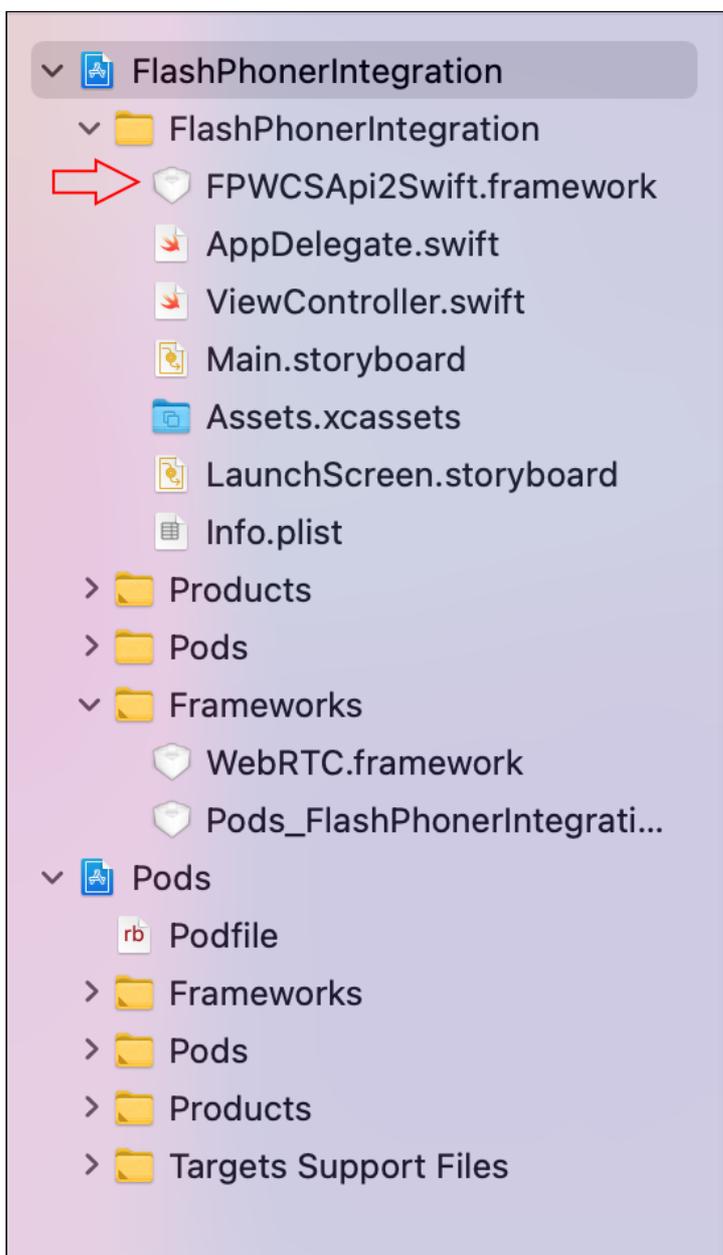


Интеграция Swift фреймворка

Чтобы использовать Swift фреймворк в своем проекте, необходимо сделать следующее

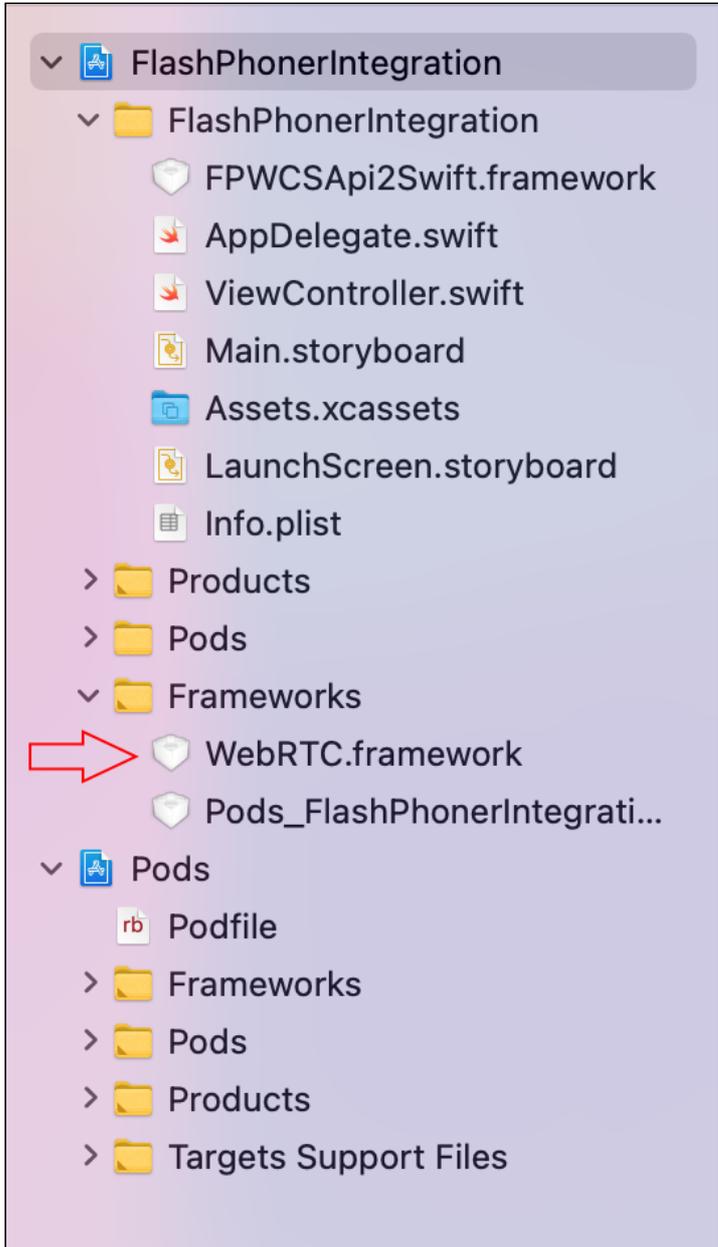
1. Добавить Swift фреймворк в проект



2. Добавить WebRTC фреймворк из состава Swift фреймворка в проект

 **Warning**

Этот шаг устарел и не требуется, начиная со сборки [2.6.97](#)



WebRTC фреймворк расположен в

подкаталоге `FPWCSApi2Swift.framework\Frameworks\WebRTC.framework`

Identity and Type Hide

Name WebRTC.framework

Location Relative to Group ⌵

FlashPhonerIntegration/
FPWCSSApi2Swift.framework/
Frameworks/
WebRTC.framework

Full Path /Users/Flashphoner/
FlashPhonerIntegration/
FlashPhonerIntegration/
FPWCSSApi2Swift.framework/
Frameworks/
WebRTC.framework →

On Demand Resource Tags

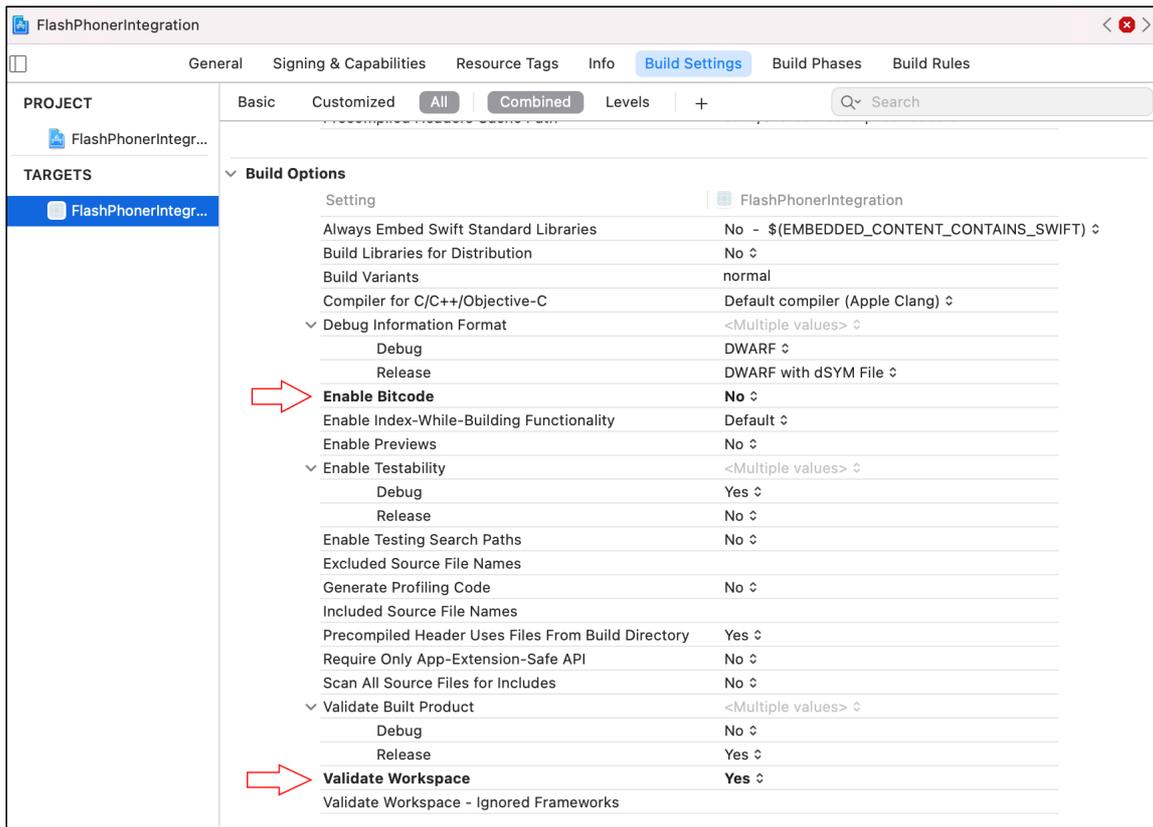
Only resources are taggable

Target Membership

<input checked="" type="checkbox"/>		FlashPhonerIntegr...	Required	⌵
-------------------------------------	---	----------------------	----------	---

3. Установить следующие опции сборки приложения:

- `Enable Bitcode: No`
- `Validate Workspace: Yes`



Вы можете скачать тестовый проект с вышеописанными изменениями здесь

[FlashPhonerIntegration.zip](#)